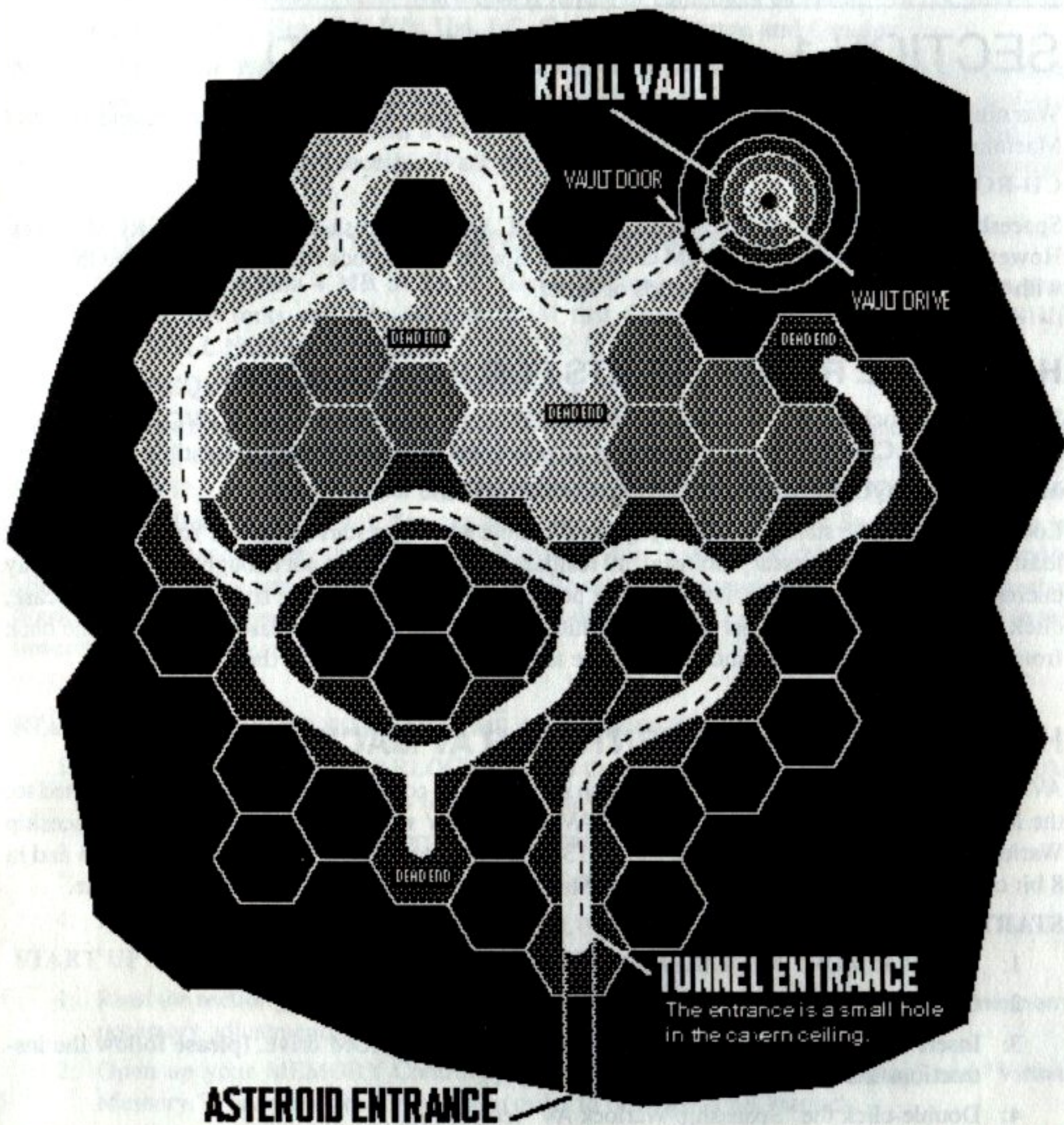


VERSIONS 1.1.1 MAC, 1.1.2 MAC AV & 1.1.3 PC
REFERENCE GUIDE - MANUEL DE RÉFÉRENCE -
REFERENZHANDBUCH

S P A C E S H I P

WARLOCK™

KROLL ASTEROID



SPACESHIP WARLOCK

Reference Guide

Version 1.1.1 (Standard Mac), 1.1.2 (AVI Mac) & 1.1.3 (PC MPC)

Copyright (c) 1994 by Reactor Inc. Republished for Europe by Visual Media Systems

INTRODUCTION

Please read the entire contents before starting. You may find it helpful to print this document. In some sections, you will find distinctive sections for PC, Mac and AV Mac platforms. Read carefully the one of interest.

SECTION 1 - GETTING STARTED

Warning: This section contains specific parts for PC, non-AVI Macintosh family, and for AVI Macintosh computers.

CD-ROM DRIVES:

Spaceship Warlock will run fine on all popular PC and Macintosh-compatible CD-ROM drives. However, access speeds on CD-ROM drives vary. Spaceship Warlock runs best on a CD-ROM drive with an access time of 380 milliseconds or faster.

HARDWARE REQUIREMENTS FOR PC computers:

Spaceship Warlock V1.1.3 runs on a 386 or faster PC compatible machine with a VGA color screen, a mouse and a CD-ROM drive. You should have a working SoundBlaster compatible sound card.

MEMORY REQUIREMENTS FOR PC COMPUTERS:

Look carefully at the standard memory space available when you start the game. You should have at least 560 KB free. If necessary, uninstall all resident tools. If you have not enough memory, you may encounter video mapping problems at some points of your journey in the software. In such a case, click continuously until you get out of the white display area. This is the case when you come back from getting the Kroll Overmind all along the tunnel until you are out of the Kroll base.

HARDWARE REQUIREMENTS FOR AV MACINTOSH:

AV Version 1.1.2 runs on the color Macintosh AV family of computers including, but not limited to, the Macintosh Centris 660 AV, Quadra 660 AV, and 840 AV with **System 7.0** or greater. Spaceship Warlock was specifically designed to run on 13" color monitors at 640 X 480 pixel resolution and in 8 bit color (256 colors). On a 12" monitor vital areas will be lost rendering SW un-playable.

START UP PROCEDURE:

- 1: Read "MEMORY REQUIREMENTS" and make any necessary adjustments.
- 2: Open up your MONITORS Control Panel and set it to 256 colors.
- 3: Insert the SPACESHIP WARLOCK CD into your CD-ROM drive. (please follow the instructions that came with your CD-ROM drive).
- 4: Double-click the "Spaceship Warlock AV" icon to run.

MEMORY REQUIREMENTS FOR AV MACINTOSH:

System 7.0 requires more memory than older systems. You will need at least 4 megs of free RAM available to run Spaceship Warlock ("Free RAM" is RAM beyond what the system is using. Select "About This Macintosh" under the Apple menu before starting Spaceship Warlock to see how much RAM is free and available). You can adjust the memory allocation for Spaceship Warlock AV to improve performance. Copy the "Spaceship Warlock AV" icon to your hard drive and set the memory allocation to the maximum amount of free memory. To set the memory allocation, select the Spaceship Warlock AV icon and choose "Get Info" from the FILE menu. Type a new number into the field in the lower right of the info window.

HARDWARE REQUIREMENTS FOR NON-AV MAC:

Spaceship Warlock runs on the color Macintosh II family of computers including, but not limited to, the **Macintosh II, IIx, IIcx, IIfx, IIsi, LC, Centris, Performa, and Quadra.**

Non-AVI Spaceship Warlock requires System 6.0.2 or greater. Users of systems 6.0.7 and 7.0 need to remember a few things. Spaceship Warlock was specifically designed to run on 13" color monitors at 640 X 480 pixel resolution and in 8 bit color (256 colors). While some Macintoshes with 12" monitors may be able to run Spaceship Warlock, vital areas will be lost, rendering SW un-playable.

MEMORY REQUIREMENTS FOR SYSTEMS 6.02 TO 6.0.7 (Non-AV Mac):

If you have no more than 4 MB of RAM, disable any memory-intensive enhancements in your system. Numerous fonts and inits take up RAM that Spaceship Warlock needs. SPACESHIP WARLOCK WILL NOT RUN RELIABLY UNDER MULTIFINDER.

MEMORY REQUIREMENTS FOR SYSTEM 7.0 (Non-AV Mac):

System 7.0 requires more memory than earlier systems. You will need at least 4 megs of free RAM available to run Spaceship Warlock ("Free RAM" is RAM beyond what the the system is using. Select "About This Macintosh" under the Apple menu before starting Spaceship Warlock to see how much RAM is free and available). You can adjust the memory allocation for Spaceship Warlock to improve performance. Copy the "Spaceship Warlock" icon to your hard drive and set the memory allocation to the maximum amount of free memory. To set the memory allocation, select the Spaceship Warlock icon and choose "Get Info" from the FILE menu. Type a new number into the field in the lower right of the info window.

START UP PROCEDURE FOR SYSTEMS 6.0.2 THROUGH 6.0.7 (NON-AV MAC):

- 1: Insert the SPACESHIP WARLOCK CD into the CD caddy that came with your CD-ROM drive. Follow the instructions that came with your CD-ROM drive.
- 2: Set your monitor to 256 colors from the Control Panel under the Apple menu.
- 3: (optional) Set the volume level from your Control Panel under the Apple menu.
- 4: Double-click the Spaceship Warlock icon to run. That's all!

START UP PROCEDURE FOR SYSTEM 7.0 (NON-AV MAC):

- 1: Read the section "MEMORY REQUIREMENTS FOR SYSTEM 7.0 USERS" and make any necessary adjustments.
- 2: Open up your MEMORY Control Panel and turn off "32-Bit Addressing" and "Virtual Memory." These must be turned off in order to run Spaceship Warlock.

- 3: Open up your MONITORS Control Panel and set up for 256 colors.
- 4: Insert the SPACESHIP WARLOCK CD into the CD caddy that came with your CD-ROM drive (please follow the instructions that came with your CD-ROM drive).
- 5: (optional) Open up your SOUND Control Panel and set the volume level.
- 6: Double-click the Spaceship Warlock icon to run.

SECTION 2 - PLAYING

INTERFACE OVERVIEW

Spaceship Warlock features an intuitive point-and-click interface. Moving through Spaceship Warlock is as easy as pointing and clicking in the direction you want to travel. Whenever possible, take a look around you before moving ahead. In a few places, you can click upper and lower parts of the screen image to look up or down. Spaceship Warlock is a three-dimensional world. At nearly every scene you can turn a full 360 degrees in 90 degree steps.

SOUND

Spaceship Warlock features continuous audio play during scene switches. This helps make the Spaceship Warlock Interactive Movie run as seamless as possible. You can adjust the volume of the sound under the Sound menu. Sound levels are especially important when you need to hear what characters are saying to you. Spaceship Warlock was designed as a complete audio/visual experience and we suggest that you run it at FULL VOLUME (sound level 8) for the full effect. Amplified speakers are a very good idea for demonstrating Spaceship Warlock to groups or large audiences.

COLLECTING SPECIAL ITEMS (INVENTORY)

While there is no "inventory" window, specific objects can be collected and used in Spaceship Warlock. As you travel through the adventure, you will encounter many items and places of interest. Don't be afraid to click on anything that interests you. However, dangerous characters and deadly traps also await you, so be careful!

TALKING TO CHARACTERS

Periodically you may communicate to simulated characters with our dialog interface. The parsing in Spaceship Warlock is simple. This means you can't ask two questions at once such as "Can you talk now--or are you tired?". Responses are contextual. This means that a bartender might understand your drink order but know nothing of rocket science. In other instances, characters have short-term memory. They cannot handle threads of discussion and will become confused when interrogated.

COMBAT

You may find yourself pitted against hostile entities. Barring the use of special weapons such as the Mark V Blaster, a good rule of thumb is to use your pointer cursor as you would your fists. Act fast and keep your wits about you!

SAVING/LOADING THE MOVIE

The Save Movie feature saves your EXACT point in the movie. Here's how to use it:

- 1) Select "Save Movie" from the File menu.
- 2) When you see the file requestor, you may name and save your movie to your INTERNAL HARD DISK, any external drive, or to a floppy disk. DO NOT attempt to save your game to the CD-ROM. Remember: "CD-ROM" stands for "Compact Disc Read-Only Memory". You can't write to it.

You can save ANY number of movies you wish (the files are very small). Loading is simple: after double-clicking on the Spaceship Warlock icon, wait until you can access the menubar, then choose "Load Movie" from the File menu and use the file requestor to locate your saved movie and open it. You may also interrupt any movie in progress and load another.

NOTE: SAVED GAMES FROM AV VERSION 1.1.2 WILL NOT WORK WITH VERSION 1.1.1 or 1.1.3 PC. SAVED GAMES FROM SPACESHIP WARLOCK VERSION 1.1.1 WILL NOT WORK WITH SPACESHIP WARLOCK 1.1.2 FOR QUADRA AV!

THE HIDDEN MENU BAR

The menu bar automatically hides itself during Spaceship Warlock as you advance through the movie. You can show the menu bar by clicking on the screen in the area just below where the menu bar should be. NOTE: Keyboard equivalents for menu commands will not be recognized while the menu bar is hidden.

SKIPPING THE PROLOGUE

When you start Spaceship Warlock you will see the prologue sequence. You can advance rapidly through the prologue by clicking on the fast forward buttons. You may completely skip the prologue by clicking on a secret button during the opening sequence. The secret button is the disc-shaped Reactor logo symbol. Clicking on this button will take you directly to the title screen.

COPYING SPACESHIP WARLOCK TO YOUR HARD DISK (Mac)

If you have enough room on your hard disk, Spaceship Warlock can be copied to a hard disk. Running Spaceship Warlock from a hard disk will speed file access, NOT animation.

- 1: Copy the "DATA" folder to your hard disk.
- 2: Rename your hard disk "SS Warlock" and be careful not to move or rename any of the files or folders inside the DATA folder. Do not rename the DATA folder. Do not attempt to split up the data files across hard disks.
- 3: Eject the original SS Warlock CD-ROM before running your hard disk copy of Spaceship Warlock.
- 4: Double click on the Spaceship Warlock icon to run.

You may choose to copy just the Spaceship Warlock runtime (the Spaceship Warlock Icon) to your hard disk. Double-clicking on the runtime will launch and run Spaceship Warlock smoothly, provided that the Spaceship Warlock CD-ROM is still mounted.

SPACESHIP WARLOCK - SOME HINTS TO YOUR JOURNEY

Note: Do not read these lines if you haven't tried to find your way through without them!

To Get Off Stambul: Capture Mugger and Get Reward

There are three places in Stambul where you may encounter Hok Tuey, the Mugger. To defeat him you must first click on his weapon to disarm him. Click on his eyes or mouth (these are his sensitive areas) until he goes down. When you see Hok Tuey lying on the ground, search him by clicking on his body. Take the credit chip that you find. The credit chip will now display on your screen in the lower right hand corner. Click above Hok Tuey to return to the street and then click down the street to walk forward. The Police will then fly down and give you a reward.

Buy a Ticket

Now that you have credits, find a Comlink (these are located throughout the city and are mounted on street-light poles). Click on the Comlink to bring it up. Insert your credit chip into the Comlink by dragging it to the Comlink. The chip will insert itself. Now click on the Comlink's buttons once. When the Comlink fills the screen, click the "connect" button to get a dial tone. The number for the Stambul Spaceport is 222-1000. Enter this number slowly on the keypad. When the call goes through, type anything and you will be "faxed" a flight schedule. The flight schedule is white and sticks out from the "Megafax" slot. Click on it to display it. Now, type the number "237" (this is the flight number for the Belshazzar Luxury liner). A commercial will then play. After the commercial is over, you will be asked to confirm your reservation. Type "Y" or "yes". You will then be "faxed" a ticket. Click on the ticket to remove it. The ticket will now be displayed on your screen in the lower right hand corner. Click on "Return" to exit the Comlink. When you have returned to the street, be sure to click on the credit chip to retrieve it-you'll need it to ride the cab to the spaceport.

Take a Cab to the Spaceport

Find the Taxi calling device (A small yellow box at a three-way intersection) and hail a cab by clicking on it. After you enter the cab, tell the driver your destination by typing "Spaceport" in the text entry box. The cab driver will now take you to your destination.

Ride the Pogo Shuttle

After you arrive at the spaceport, go to the shuttle launch pad and click on the elevator call button. A Kroll attendant will open the door. Give your ticket to the attendant by dragging it from the lower right hand corner to his hand. He will let you pass. Enter the shuttle, take a seat and enjoy the ride.

Your Adventure in Space

From here on, we only give crypted informations since the general navigation rules are now explained.

In the Belshazzar, search for Captain Starbird and Stella in the dining room. You need to speak to both about Pirates. Aboard the SS Warlock --- Reactor room - Engineering deck - ladder - turn - gold hatch - pass - a map - use the map - navigate - fire extinguisher - deck radiating heat - tiny blue monitor left - open - fighting Raskull - mouth and eyes - Wardroom - elevators - the Kroll Ship - laser blaster - cursor below the picture window - Kroll Warrior - big yellow eye - asteroid mission - piloting the marauder - on-screen controls - asteroid - navigate - KROLL ASTEROID MAP - locate Kroll Vault - blaster - door- back Marauder - on Terra - final Speech - six - statements - positive - "Death to the Kroll" - "Long live Terra" - Terrans.....

SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

The enclosed software program is licensed by Visual Media Systems (sole European republisher of Reactor, Inc.) to customers for their use only on the terms set forth below. Opening this package or using the enclosed CD-ROM indicates your acceptance of these terms.

Visual Media Systems hereby grants you a non-exclusive license to use the enclosed software subject to the terms and restrictions set forth in this Software License Agreement.

This CD-ROM is copyrighted, with all rights reserved. You may not copy or otherwise reproduce any part of the software, except that you may load the software into a computer as an essential step in executing the software on the computer. The original and any back-up copies of the software are to be used only in connection with a single computer. You may physically transfer the software from one computer to another, provided that the software is used in connection with only one computer at a time. You may not transfer the software electronically from one computer to another over a network. You may not distribute copies of the software to others. You may not use, copy, modify, transfer, sublicense, rent, lease, convey, translate, convert to any programming language or format or decompile or disassemble the software or any copy, modification or merged portion, in whole or in part, except as expressly provided in this license.

SPACESHIP WARLOCK

Guide de Référence

Versions 1.1.1 (Standard Mac), 1.1.2 (AV Mac) & 1.1.3 (PC MPC)

Copyright (c) 1994 by Reactor Inc. Republié en Europe par Visual Media Systems

Lisez soigneusement et/ou imprimez la suite avant de commencer. Certaines parties du texte sont spécifiques à l'une des trois versions PC, Mac ou AV Mac.

Installation

Cette section contient des portions spécifiques au PC, aux Mac non-AV et aux Mac AV.

Lecteurs de CD-ROM:

Spaceship Warlock (SW) gère la plupart des lecteurs de CD-ROM PC et Mac. Une bonne vitesse d'accès d'au maximum 380 millisecondes est recommandée.

Configuration matérielle (version PC):

La version PC 1.1.3 s'exécute sur un PC compatible 386 ou mieux avec un écran VGA couleur, une souris sous Windows, un lecteur de CD-ROM et une carte son compatible SoundBlaster.

Considérations mémoire PC:

Vérifiez bien la quantité de mémoire vive libre au lancement de SW. Vous devez avoir **au moins 560 Ko** libres. Si nécessaire, ôtez des résidents. En cas de débordement mémoire, vous rencontrerez des zones blanches dues à un problème de traitement des couleurs d'affichage (video mapping) en certains points de votre voyage. Dans ce cas, vous pouvez soit cliquer jusqu'à revenir à un affichage correct, soit sauvegarder la scène, quitter et recharger. Ce cas peut notamment se produire au retour de la récupération de l'objet Kroll Overmind dans le tunnel jusqu'à sortir de la base Kroll. Ce phénomène rare ne bloque pas le système.

Configuration matérielle (version AV Mac):

Spaceship Warlock version 1.1.2 fonctionne sous Système 7.0 sur les Macintosh AV Macintosh Centris 660 AV, Quadra 660 AV et Quadra 840 AV (et compatibles ultérieurs) avec un écran couleurs de 13" à 640 X 480 en 8 bits (256 couleurs). Sur un écran de 12", des bords sont perdus et peuvent rendre le jeu injouable.

Démarrage (AV Mac):

- 1: Voyez la section "Considérations mémoire (AV Mac)" et ajustez si besoin est.
- 2: Ouvrez le Panneau de contrôle des écrans et sélectionnez 256 couleurs.
- 3: Insérez le CD de SPACESHIP WARLOCK dans le lecteur (voyez les instructions fournies avec ce lecteur).
- 4: Double-cliquez sur l'icône "Spaceship Warlock AV".

Considérations mémoire (AV Mac):

Le système 7.0 requiert au minimum 4 Mo de RAM pour Spaceship Warlock. Vérifiez l'espace mémoire libre dans le menu Pomme. Vous pouvez ajuster la quantité de mémoire réservée à Spaceship Warlock pour améliorer les performances. Copiez l'icône "Spaceship Warlock AV" sur le disque dur et donnez-lui le maximum de mémoire en sélectionnant l'icône puis en choisissant la commande "Lire les Informations" du menu Fichier.

Configuration matérielle (version Mac Non AV):

Spaceship Warlock fonctionne sous système 6.0.2 à 6.0.7 ou système 7.0 sur les Macintosh II couleur et notamment les Macintosh II, IIx, IIcx, IIci, IIfx, IIsi, LC, Centris, Performa et Quadra avec un écran couleurs de 13" à 640 X 480 en 8 bits (256 couleurs). Sur un écran de 12", des bords sont perdus et peuvent rendre le jeu injouable.

Considérations mémoire (Mac Non AV et Système 6.0.2 à 6.0.7)

SW requiert 4 Mo de RAM. Enlevez quelques polices et inits si nécessaire. ATTENTION: SW ne fonctionne pas bien sous Multifinder.

Considérations mémoire (Mac Non AV et Système 7.0):

Le système 7.0 requiert au minimum 4 Mo de RAM pour Spaceship Warlock. Vérifiez l'espace mémoire libre dans le menu Pomme. Vous pouvez ajuster la quantité de mémoire réservée à Spaceship Warlock pour améliorer les performances. Copiez l'icône "Spaceship Warlock AV" sur le disque dur et donnez-lui le maximum de mémoire en sélectionnant l'icône puis en choisissant la commande "Lire les Informations" du menu Fichier.

Démarrage sous Système 6.0.2 à 6.0.7 (Mac Non AV):

- 1: Insérez le CD de SPACESHIP WARLOCK dans le lecteur.
- 2: Passez votre écran en mode 256 couleurs.
- 3: (facultatif) Réglez le volume.
- 4: Double-cliquez sur l'icône de Spaceship Warlock.

Démarrage sous Système 7.0 (Mac Non AV):

- 1: Voyez la section "Considérations mémoire (Mac Non AV et Système 7.0):" et ajustez si besoin est.
- 2: Ouvrez le panneau MEMOIRE du panneau de contrôle et désactivez "Adressage 32 bits" et "Mémoire virtuelle." Cela est obligatoire pour Spaceship Warlock.
- 3: Insérez le CD de SPACESHIP WARLOCK dans le lecteur.
- 4: Passez votre écran en mode 256 couleurs.
- 5: (facultatif) Réglez le volume.
- 6: Double-cliquez sur l'icône de Spaceship Warlock.

Utilisation de Spaceship Warlock

Principes généraux

Spaceship Warlock fonctionne par clic souris. Pour vous déplacer, cliquez dans la direction voulue. Regardez autour de vous avant d'avancer. En certains endroits, vous pouvez cliquer en haut et en bas. Presque partout, vous pouvez tourner sur vous-même.

Ambiance musicale

Spaceship Warlock comporte une animation sonore continue. De plus, les personnages vous parlent même si vous répondez en tapant au clavier. Nous vous conseillons de régler le volume assez fort pour vous plonger pleinement dans l'aventure.

Récolte des objets

Des objets sont à récolter pour poursuivre. Cliquez pour voir si un objet pressenti est intéressant mais méfiez-vous des êtres menaçants qui vous surveillent!

Dialogue avec les personnages

Vous avez intérêt à dialoguer avec les personnages. Mais limitez-vous à des questions simples et posez une question à la fois. Si vous tapez "Can you talk now--or are you tired?", le personnage répondra sans doute n'importe quoi. Les réponses dépendent du contexte. Le barman peut comprendre le nom d'une boisson mais ne connaît rien aux fusées. D'autre part, leur mémoire est limitée. Ils ont en tous cas des choses cruciales à vous dire.

Combat contre les créatures

Pour vous battre, soyez rapide et cliquez sur les zones sensibles de l'adversaire.

Sauvegarde et rechargement d'une scène

Vous pouvez interrompre votre progression et reprendre plus tard; Voici comment faire:

- 1) Choisissez la commande "Save Movie" du menu File.
- 2) Dans la boîte de nom de fichier, choisissez de copier sur le disque dur ou une disquette (évidemment pas sur le CD-ROM). Les fichiers générés sont très petits. Pour recharger une scène, procédez de même avec la commande adéquate.

NOTE: les sauvegardes ne sont pas compatibles entre les trois versions 1.1.1, 1.1.2 et 1.1.3!

La barre de menus cachée

La barre de menus disparaît quand vous vous déplacez. Vous la réaffichez en cliquant dans la zone sous l'endroit où se trouve normalement la barre. **NOTE:** les raccourcis clavier des menus ne sont reconnus que si la barre est visible.

Pour passer le prologue

Au démarrage de Spaceship Warlock, vous pouvez cliquer sur le bouton d'avance rapide pour aller vite à la suite.

Quelques conseils pour bien voyager

Note: Ne lisez pas ces lignes avant d'avoir essayé afin de garder tout l'intérêt au jeu!

Principe général: partout, cliquez pour vous déplacer, prendre un objet, vous battre...

Pour partir de Stambul, capturez Hok Tuey et recevez la prime!

Dans trois endroits de Stambul, vous risquez de rencontrer Hok Tuey. Pour l'arrêter, vous devez cliquer plusieurs fois d'abord sur son arme puis sur ses zones sensibles (les yeux ou la bouche). Une fois qu'il est allongé, cliquez son corps pour récupérer sa carte de crédit qui apparaît ensuite dans le bas d'écran. Cliquez au-dessus de Hok Tuey pour poursuivre votre chemin. La police devrait venir vous apporter une récompense. Vous pouvez aller vous remettre de vos émotions dans un bar avec

danseuse. Mais faites attention à vos dépenses!

Achetez un ticket

Vous avez de l'argent. Cherchez un téléphone Comlink et cliquez-le puis insérez votre carte (agrippez-la et relâchez-la sur le Comlink). Cliquez une seule fois sur les boutons du Comlink puis sur "connect" quand l'affichage change. Vous devez appeler l'astroport au 222-1000 (cliquez doucement les numéros). Quand vous êtes connecté, frappez une touche pour recevoir un fax des horaires qui sort du "Megafax". Cliquez-le pour le voir de près. Tapez "237" (numéro de vol de l'astronef de luxe Belshazzar). Après une page de pub, confirmez votre réservation par "Y" ou "yes". Un ticket est délivré. Prenez-le et raccrochez le Comlink en cliquant "Return". N'oubliez pas de reprendre votre carte pour pouvoir payer le taxi.

Hep taxi ! A l'astroport!

Trouvez une borne d'appel de taxi (petites boîtes jaunes aux intersections) et cliquez sur un taxi qui passe. Montez et parlez au chauffeur en tapant "Spaceport" dans la boîte de dialogue.

En route pour les étoiles

Une fois à l'astroport, allez à la rampe de lancement de la navette et appelez l'ascenseur. Un groom Kroll vous ouvre. Donnez votre ticket (dans sa main), entrez et asseyez-vous. C'est parti.

L'aventure dans l'espace

Arrivé à ce niveau, vous savez comment naviguer dans SpaceShip Warlock. Pour la suite, nous ne vous donnons donc plus que des informations cryptées.

Dans le Belshazzar, cherchez Captain Starbird et Stella au restaurant et parlez-leur des Pirates.

Dans SS Warlock --- salle Reactor - Engineering deck - échelle - tourner - passer - carte- utiliser - encore - extincteur - chaleur torride - petit écran bleu - gauche - ouvrir - combat Raskull - bouche - yeux - Wardroom - ascenseur - appareil Kroll - canon laser - curseur sous image toujours - guerrier Kroll - gros oeil jaune - mission astéroïde - piloter le Marauder - contrôle - naviguer - difficile - KROLL ASTEROID MAP - caverne Kroll - canon - porte - Marauder - Terre - parler - six - parole positive (en anglais) - Death to the Kroll - Long live Terra - Terrans.....

Bon voyage dans Spaceship Warlock !

LICENCE D'UTILISATION

Ce logiciel et son manuel de l'utilisateur sont protégés par la loi. Vous ne pouvez ni copier, ni modifier, ni distribuer, ni céder, ni transmettre ce programme ou son manuel. L'ouverture de l'emballage vaut acceptation des conditions d'utilisation. Vous disposez du droit non exclusif d'utiliser ce programme sur un seul ordinateur. Vous ne pouvez pas créer de copie de ce programme. Ce logiciel est destiné à vos loisirs, sans aucune garantie d'adéquation à un autre objet.

Visual Media Systems garantit au détenteur initial de la licence que le ou les supports contre tout défaut de matériau ou de main d'oeuvre, pour trente (30) jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par la garantie intervient pendant cette période de soixante jours, veuillez retourner le ou les supports à VISUAL MEDIA SYSTEMS, Burospace Bt 11 Route Plaine Gisy, 91572 Bièvres, au plus tard cinq (5) jours à compter de l'expiration de ces soixante jours : nous remplacerons le ou les supports incriminés. La responsabilité de Visual Media Systems est limitée au remplacement des supports défectueux.

Le présent contrat de licence est régi par le droit français.

SPACESHIP WARLOCK

Referenzhandbuch

Version 1.1.1 (Standard Mac), 1.1.2 (AV Mac) und 1.1.3 (PC MPC)

Copyright (c) 1994 by Reactor Inc. Vertrieb in Europa durch Visual Media Systems.

Lesen Sie bitte das gesamte Dokument, bevor Sie mit dem Spiel beginnen. Es wird empfohlen, dieses Dokument auszudrucken. Sie finden jeweils einen Abschnitt für die PC-, die Mac- und die AV-Mac-Plattform. Lesen Sie die für Ihr System zutreffenden Hinweise sorgfältig durch.

Erste Schritte und wichtige Hinweise

Warnung: Dieser Abschnitt enthält besondere Hinweise für PCs, für nicht-AV-Macintosh-Computer sowie für AV-Macintosh-Computer.

CD-ROM-LAUFWERKE:

Spaceship Warlock läuft auf allen gängigen PC- und Macintosh-kompatiblen CD-ROM-Laufwerken. Die Zugriffszeiten auf CD-ROM-Laufwerken sind allerdings unterschiedlich. Am besten geeignet für Spaceship Warlock sind CD-ROM-Laufwerke mit einer Zugriffszeit von höchstens 380 msec.

HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN FÜR PC:

Spaceship Warlock Version 1.1.3 läuft auf allen 386er oder schnelleren PCs mit VGA-Farbbildschirm, Maus und CD-ROM-Laufwerk. Sie sollten außerdem über eine funktionstüchtige SoundBlaster-Karte verfügen.

SPEICHERANFORDERUNGEN FÜR PC:

Überprüfen Sie die Standardspeichergröße bei Start des Spiels. Sie sollten mindestens noch **560 KB Speicher frei** haben. Deinstallieren Sie, falls nötig, alle speicherresidenten Tools. Wenn Sie nicht genügend Speicher haben, kann es an manchen Stellen während Ihrer Reise zu Bildstörungen kommen. Wenn dies vorkommt, klicken Sie solange, bis der weiße Anzeigebereich verschwindet. Dies ist dann der Fall, wenn Sie vom Kroll Overmind aus dem Tunnel zurückkommen, bis Sie die Kroll-Basis verlassen haben.

HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN FÜR AV-MACINTOSH:

Die AV Version 1.1.2 läuft auf Farbcomputern der Macintosh AV-Familie, einschließlich - jedoch nicht beschränkt auf - den Macintosh Centris 660 AV, Quadra 660 AV und 840 AV aab System 7.0. Spaceship Warlock wurde speziell für 13-Zoll Farbmonitore mit einer Auflösung von 640x480 Pixel und 8-Bit Farben (256 Farben) entwickelt. Auf einem 12-Zoll Monitor können wichtige Bereiche nicht auf dem Bildschirm dargestellt werden, Spaceship Warlock kann daher auf diesen Bildschirmen nicht gespielt werden.

INBETRIEBNAHME

1. Lesen Sie "Speicheranforderungen" und machen Sie die notwendigen Einstellungen.

2. Stellen Sie Ihren Bildschirm auf 256 Farben ein.
3. Legen Sie die Spaceship Warlock CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. (Befolgen Sie dabei die Anweisungen zur Bedienung Ihres CD-ROM-Laufwerks.)
4. Doppelklicken Sie auf das Symbol für "Spaceship Warlock AV", um das Spiel zu starten.

SPEICHERANFORDERUNGEN FÜR AV MACINTOSH:

System 7.0 benötigt mehr Speicher als ältere Systeme. Sie brauchen für Spaceship Warlock mindestens 4 MB freien RAM-Speicher (freier RAM-Speicher ist der RAM-Speicher, den das System nicht benötigt. Sehen Sie im Apple-Menü nach, wieviel RAM-Speicher in Ihrem Macintosh frei und verfügbar ist, bevor Sie Spaceship Warlock starten.)

Sie können die Speicherbelegung für Spaceship Warlock AV entsprechend anpassen, um die Leistung zu verbessern. Kopieren Sie das Spaceship Warlock AV-Symbol auf Ihre Festplatte und setzen Sie die Speicherbelegung auf den maximal möglichen freien Speicher. Um die Speicherbelegung einzustellen, wählen Sie das Symbol "Spaceship Warlock AV" und den entsprechenden Infoschalter aus dem DATEI-Menü. Geben Sie eine neue Zahl im Feld rechts unten im Infofenster ein.

HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN FÜR NICHT-AV-MAC:

Spaceship Warlock läuft auf Farbcomputern der Macintosh II-Familie, einschließlich - jedoch nicht beschränkt auf - folgende Modelle: Macintosh II, IIX, IICX, IICI, IIFX, IISI, LC, Centris, Performa und Quadra.

Spaceship Warlock für nicht-AV-Computer benötigt mindestens System 6.0.2. Für Anwender mit System 6.0.7 bzw. 7.0 ist folgendes zu beachten. Lesen Sie diese Hinweise bitte sorgfältig durch:

Spaceship Warlock wurde speziell für 13-Zoll Farbmonitore mit einer Auflösung von 640x480 Pixel und 8-Bit Farben (256 Farben) entwickelt. Spaceship Warlock läuft zwar auf manchen Macintoshes mit 12-Zoll Monitor, wichtige Bereiche können aber nicht auf dem Bildschirm dargestellt werden, und daher kann Spaceship Warlock auf diesen Bildschirmen nicht gespielt werden.

Speicheranforderungen für Systemversionen 6.0.2 BIS 6.0.7 (nicht-AV Mac):

Wenn Sie insgesamt nur 4 MB RAM haben, empfehlen wir Ihnen, alle speicherintensiven Verbesserungen in Ihrem System zu deaktivieren. Viele Schriften und Einschalttroutinen benötigen RAM-Speicher, den Spaceship Warlock braucht. **ACHTUNG: SPACESHIP WARLOCK LÄUFT UNTER MULTIFINDER NICHT ZUVERLÄSSIG.**

Speicheranforderungen für Systemversion 7.0 (nicht-AV Mac):

System 7.0 benötigt mehr Speicher als ältere Systeme. Sie brauchen für Spaceship Warlock mindestens 4 MB freien RAM-Speicher (freier RAM-Speicher ist der RAM-Speicher, den das System nicht benötigt. Sehen Sie im Apple-Menü nach, wieviel RAM-Speicher in Ihrem Macintosh frei und verfügbar ist, bevor Sie Spaceship Warlock starten.)

Sie können die Speicherbelegung für Spaceship Warlock entsprechend anpassen, um die Leistung zu verbessern. Kopieren Sie das Spaceship Warlock-Symbol auf Ihre Festplatte und setzen Sie die Speicherbelegung auf den maximal möglichen freien Speicher. Um die Speicherbelegung einzustellen, wählen Sie das Spaceship Warlock-Symbol und den entsprechenden Infoschalter aus dem DATEI-Menü. Geben Sie eine neue Zahl im Feld rechts unten im Infofenster ein.

Inbetriebnahme bei Systemen der Version 6.0.2 bis 6.0.7 (nicht-AV Mac):

- 1: Legen Sie die SPACESHIP WARLOCK-CD in Ihren CD-Caddy ein, der mit Ihrem CD-ROM-Laufwerk mitgeliefert wurde. Befolgen Sie dabei die Anweisungen zur Bedienung Ihres CD-ROM-Laufwerks.
- 2: Stellen Sie Ihren Bildschirm auf 256 Farben ein.
- 3: (wahlweise) Stellen Sie die Lautstärke im entsprechenden Menü ein.
- 4: Doppelklicken Sie auf das Spaceship Warlock-Symbol. Das ist alles.

Inbetriebnahme bei Systemen der Version 7.0 (nicht-AV Mac):

- 1: Lesen Sie den Abschnitt "Speicheranforderungen für Systemversion 7.0" und machen Sie die notwendigen Einstellungen.
- 2: Schalten Sie bei Ihren Speichereinstellungen 32-Bit-Adressierung und den virtuellen Speicher aus. Wenn diese nicht ausgeschaltet sind, läuft Spaceship Warlock nicht.
- 3: Stellen Sie Ihren Bildschirm auf 256 Farben ein.
- 4: Legen Sie die SPACESHIP WARLOCK-CD in Ihren CD-Caddy ein, der mit Ihrem CD-ROM-Laufwerk mitgeliefert wurde. Befolgen Sie dabei die Anweisungen zur Bedienung Ihres CD-ROM-Laufwerks.
- 5: (wahlweise) Stellen Sie die Lautstärke im entsprechenden Menü ein.
- 6: Doppelklicken Sie auf das Spaceship Warlock-Symbol, um das Spiel zu starten.

Spaceship Warlock spielen

Übersicht Schnittstelle:

Spaceship Warlock verfügt über eine intuitive Zeig-und-Klick-Schnittstelle. Die Reise mit dem Spaceship Warlock ist einfach: Sie zeigen und klicken nur in die Richtung, in die Sie sich bewegen wollen.

Sehen Sie sich, wenn möglich, immer erst um, bevor Sie weiterfahren. An manchen Stellen können Sie im oberen und unteren Teil der Bildschirmanzeige klicken, um nach oben bzw. unten zu sehen. Die Welt von Spaceship Warlock ist dreidimensional. In fast jeder Szene können Sie sich in 90°-Schritten um volle 360° drehen.

Ton und Musik

Spaceship Warlock verfügt über eine kontinuierliche Audio-Ausgabe während der Szenenwechsel. Dadurch läuft der interaktive Spaceship Warlock-Film ohne Unterbrechung von Szene zu Szene. Sie können die Lautstärke im Tonmenü einstellen. Die richtige Lautstärke ist vor allem dann wichtig, wenn Sie hören müssen, was die Figuren zu Ihnen sagen. Spaceship Warlock wurde als komplettes audio-visuelles Erlebnis entwickelt und wir empfehlen, die volle Lautstärke einzustellen (Lautstärke 8), um das Spiel in seiner ganzen Bandbreite erleben zu können. Tonverstärker werden empfohlen, um Spaceship Warlock einer Gruppe oder einem größeren Publikum vorzustellen.

Besondere Objekte sammeln (LAGER)

Es gibt zwar kein "Lager-Fenster", aber Sie können in Spaceship Warlock trotzdem bestimmte Objekte sammeln und verwenden.

Bei Ihrer Reise durch das Abenteuer treffen Sie auf viele Gegenstände und Orte von Interesse. Scheuen Sie sich nicht, alles anzuklicken, was Sie interessiert. Es warten aber auch gefährliche Figuren und tödliche Fallen auf Sie - seien Sie also vorsichtig!

Mit den Figuren sprechen

Von Zeit zu Zeit werden Sie über unsere Dialogschnittstelle mit den simulierten Figuren kommunizieren wollen. In Spaceship Warlock ist nur einfaches Parsen möglich, d.h. Sie können nicht gleichzeitig zwei Fragen stellen, wie z.B. "Können Sie jetzt sprechen oder sind Sie müde?" Die Antworten sind kontextabhängig; dies bedeutet, ein Barkeeper versteht, was Sie bestellen wollen, er versteht jedoch nichts von Raketentechnik. In anderen Zusammenhängen haben die Figuren ein Kurzzeitgedächtnis. Sie können keine langen Diskussionen führen und geraten in Verwirrung, wenn man sie etwas fragt.

Kampf

Es kann vorkommen, daß Sie sich feindlichen Gestalten gegenübersehen. Abgesehen vom Einsatz von Spezialwaffen, wie dem Mark V Blaster, können wir als Faustregel diese geben: setzen Sie Ihren Cursor so ein, wie Sie auch Ihre Fäuste gebrauchen würden. Agieren Sie schnell und behalten Sie einen klaren Kopf!

Film speichern/laden

In Spaceship Warlock können Sie die GENAUE Position in Ihrer Handlung speichern. Und so wird's gemacht:

1. Wählen Sie ((SAVE MOVIE)) aus dem Dateimenü.
2. Wenn das Namensfenster erscheint, können Sie Ihren Film auf Ihre interne Festplatte, auf ein externes Laufwerk oder auf Diskette speichern. VERSUCHEN SIE NICHT, Ihr Spiel auf CD-ROM zu speichern. Wie Sie wissen, steht CD-ROM für "Compact Disk Read Only Memory" - Sie können von der CD nur lesen, nicht jedoch auf sie schreiben.

Sie können beliebig viele Filme speichern (die Dateien sind sehr klein). Sie sind einfach zu laden: doppelklicken Sie zuerst auf das Spaceship Warlock-Symbol und warten Sie, bis die Menüleiste erscheint, wählen Sie dann ((Load Movie)) aus dem Dateimenü und suchen Sie im Namensfenster Ihren Film, den Sie öffnen wollen. Sie können auch jederzeit einen Film unterbrechen und einen anderen laden.

HINWEIS: GESPEICHERTE SPIELE AUS DER AV-VERSION 1.1.2 LAUFEN NICHT MIT VERSION 1.1.1 BZW. 1.1.3 PC. EBENSO LAUFEN GESPEICHERTE SPIELE DER VERSION 1.1.1 NICHT AUF VERSION 1.1.2 FÜR QUADRA AV!

Ausgeblendete Menüleiste

Die Menüleiste blendet sich während des Spiels automatisch aus. Sie können sie einblenden, wenn Sie auf dem Bildschirm unterhalb der Stelle klicken, an der sie erscheinen soll.

HINWEIS: Über die Tastatur eingegebene Menübefehle werden nicht erkannt, wenn die Menüleiste nicht eingeblendet ist.

Prolog überspringen

Wenn Sie Spaceship Warlock starten, erscheint der Prolog. Sie können den Prolog schnell durchlaufen, indem Sie auf die Vorwärtstasten im unteren Teil Ihres Bildschirms klicken.

EINIGE TIPS FÜR IHRE REISE

Hinweis: Lesen Sie diese Zeilen nicht, wenn Sie das Spiel ohne diese Hilfestellung noch nicht versucht haben!

Abflug aus Stambul. Straßenräuber erledigen und Belohnung in Empfang nehmen:

An drei Stellen in Stambul können Sie auf Hok Tuey, den Straßenräuber, treffen. Um ihn auszuschalten, müssen Sie als erstes auf seine Waffe klicken. Damit wird er entwaffnet. Um ihn k.o. zu schlagen, klicken Sie auf seine Augen oder den Mund (dies sind seine empfindlichen Stellen), bis er zu Boden geht. Wenn Sie Hok Tuey auf dem Boden liegen sehen, durchsuchen Sie ihn, indem Sie seinen Körper anklicken. Nehmen Sie die Chipkarte, die Sie finden - diese wird nun auf Ihrem Bildschirm in der rechten unteren Ecke angezeigt. Klicken Sie über Hok Tuey; Sie sind nun wieder auf der Straße, klicken Sie weiter unten, um weiterzugehen. Die Polizei fliegt anschließend zu Ihnen und übergibt Ihnen eine Belohnung.

Ticket kaufen

Nachdem Sie nun eine Chipkarte haben, suchen Sie eine Telefonzelle (diese sind über die ganze Stadt verteilt und stehen an Straßenlaternen). Klicken Sie auf eine Telefonzelle, um sie auf den Bildschirm zu holen. Bringen Sie Ihre Chipkarte in die Telefonzelle, indem Sie sie hineinziehen. Die Karte wird dann automatisch in den Schlitz geschoben. Klicken Sie nun einmal auf die Tasten in der Telefonzelle. Wenn sie den Bildschirm ausfüllt, klicken Sie auf die ((CONNECT))-Taste, um einen Wählton zu bekommen. Die Nummer des Weltraumbahnhofs Stambul ist 222-1000. Geben Sie diese Nummer langsam auf der Tastatur ein. Sobald die Verbindung hergestellt ist, geben Sie einen beliebigen Text ein und Sie erhalten den Flugplan zugefaxt. Der Flugplan ist weiß und kommt aus dem Megafax-Fach heraus. Klicken Sie ihn an, um ihn anzuzeigen. Geben Sie nun die Nummer 237 ein (dies ist die Flugnummer für die Fluggesellschaft Belshazzar Luxury). Anschließend erscheint Werbung. Danach werden Sie gebeten, Ihre Reservierung zu bestätigen. Geben Sie Y bzw. YES (immer in englische Sprache) ein und Ihr Ticket wird Ihnen zugefaxt. Klicken Sie auf das Ticket, um es in Empfang zu nehmen. Es wird nun auf Ihrem Bildschirm in der rechten unteren Ecke angezeigt. Klicken Sie auf ((RETURN)), um die Telefonzelle zu verlassen. Wenn Sie wieder auf der Straße sind, vergessen Sie nicht, die Chipkarte anzuklicken, um sie wieder mitzunehmen - Sie brauchen Sie noch für das Taxi zum Weltraumbahnhof.

Taxi zum Weltraumbahnhof

Suchen Sie die Taxirufsäule (kleine gelbe Box an einer dreigliedrigen Kreuzung) und rufen Sie ein Taxi, indem Sie sie anklicken. Steigen Sie in das Taxi ein und sagen Sie dem Fahrer, wohin Sie möchten; geben Sie dafür im Texteingabefeld "SPACEPORT" ein. Der Taxifahrer bringt Sie zu Ihrem Ziel.

Flug mit dem Pogo Shuttle

Gehen Sie nach Ihrer Ankunft auf dem Weltraumbahnhof zur Abschußrampe des Shuttle und klicken Sie auf den Liftknopf. Ein Kroll-Bediensteter öffnet die Tür. Geben Sie ihm Ihr Ticket, indem Sie es von der Ecke rechts unten in seine Hand ziehen. Er läßt Sie nun vorbei. Gehen Sie an Bord des Shuttle, nehmen Sie Platz und genießen Sie den Flug.

Ihr Abenteuer im Weltraum

Ab hier bekommen Sie nur mehr verschlüsselte Informationen, denn die allgemeinen Flugregeln sind nun bekannt.

Suchen Sie im Belshazzar Kapitän Starbird und Stella im Speisezimmer. Sie müssen mit beiden über Piraten sprechen. An Bord des SS Warlock --- Reaktorraum Technikdeck - Leiter - umkehren - Goldluke - vorbeigehen - Landkarte - Landkarte verwenden - fahren - Feuerlöscher - ausströmende Wärme an Deck - kleiner blauer Monitor links - öffnen - Kampf mit Raskull - Mund und Augen - Offiziersmesse - Lifte - Kroll-Raumschiff - Laserblaster - Cursor unterhalb des Bildfensters - Kroll-Krieger - großes gelbes Auge - Asteroidmission - Räuber lotsen - Steuerung auf dem Bildschirm - Asteroid - fliegen - KROLL-ASTEROID-Karte - Kroll-Höhle finden - Blaster - Tür - Räuber - auf Terra - Abschlußrede - sechs - Erklärungen - positiv - "Death to the Kroll" - "Long live Terra" - Terrans ...

Software-Lizenzvertrag

Das beiliegende Software-Programm stellt Visual Media Systems (einziger europäischer Vertriebspartner von Reactor, Inc.) seinen Kunden zur Verwendung ausschließlich gemäß den nachstehend aufgeführten Bestimmungen in Lizenz zur Verfügung. Durch Öffnen dieses Umschlags oder Verwenden der beiliegenden CD-ROM erklären Sie, daß Sie diese Bestimmungen akzeptieren.

Visual Media Systems gewährt Ihnen hiermit eine nicht ausschließliche Lizenz zur Verwendung der beiliegenden Software gemäß den Bestimmungen und Einschränkungen dieses Software-Lizenzvertrags.

Diese CD-ROM ist urheberrechtlich geschützt, alle Rechte sind vorbehalten. Diese Software darf weder ganz noch in Teilen kopiert oder anderweitig reproduziert werden und nur im Rahmen der Ausführung der Software in den Computer geladen werden. Das Original sowie etwaige Sicherungskopien der Software dürfen nur mit einem Einzelcomputer verwendet werden. Die physikalische Übertragung der Software von einem Computer auf einen anderen ist zulässig unter der Voraussetzung, daß die Software immer nur auf einem Computer eingesetzt wird. Die elektronische Übertragung der Software über ein Netzwerk von einem Computer auf einen anderen ist nicht gestattet. Ebenso ist das Verleihen der Software nicht gestattet.

Die Software, eine Kopie, Änderungen oder eingebaute Teile davon dürfen weder ganz noch teilweise zu einem anderen Zweck als dem in dieser Lizenz ausdrücklich gestatteten verwendet, kopiert, geändert, übertragen, in Unterlizenz vergeben, gemietet oder vermietet, verliehen, übersetzt oder in eine Programmiersprache konvertiert oder formatiert, dekompiert oder entassembliert werden.