

ZX SPECTRUM

EXIT

EXIT  
EXIT

EXIT



ИЛЛЮСТРИРОВАННОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ К ОПИСАНИЮ ИГРОВЫХ ПРОГРАММ

# ЛАБИРИНТЫ

〈СОЛОН〉

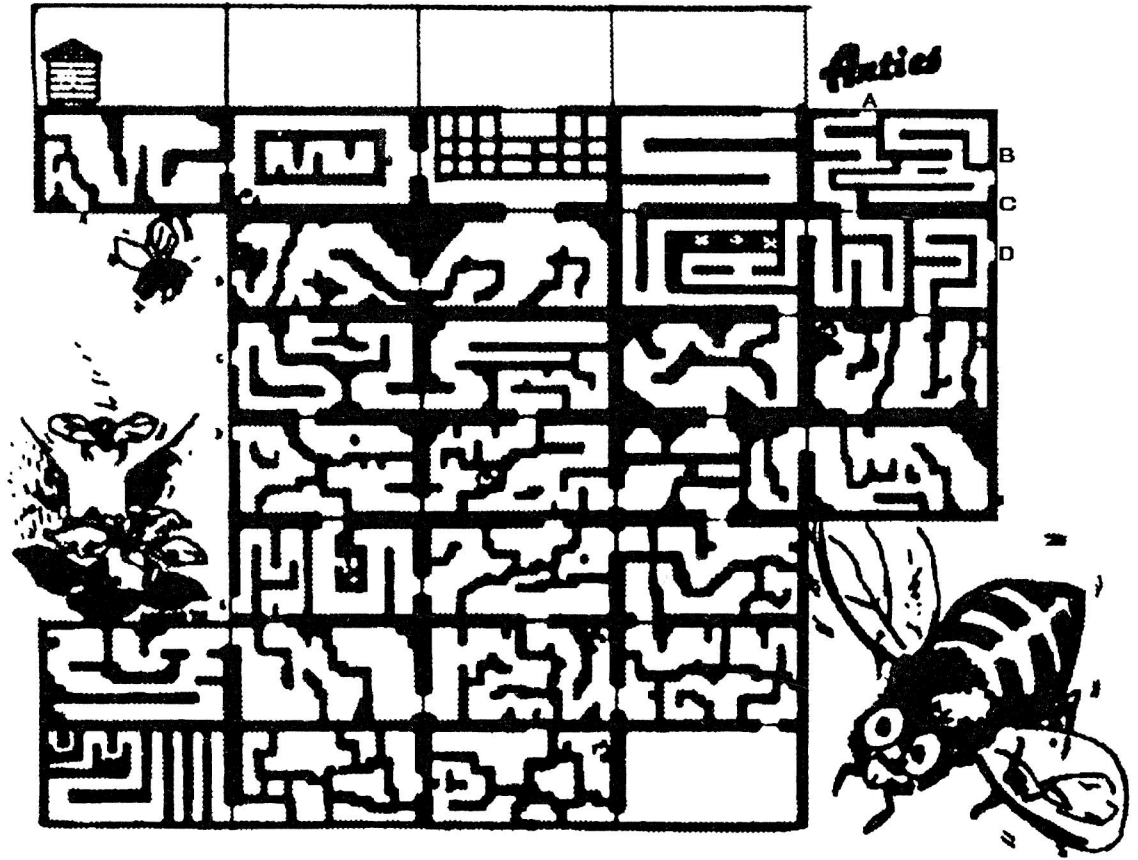
# лабиринты

Отсканировано и упаковано: 21-22.09.2007 savelij

МОСКВА

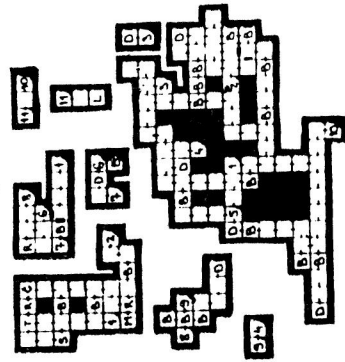
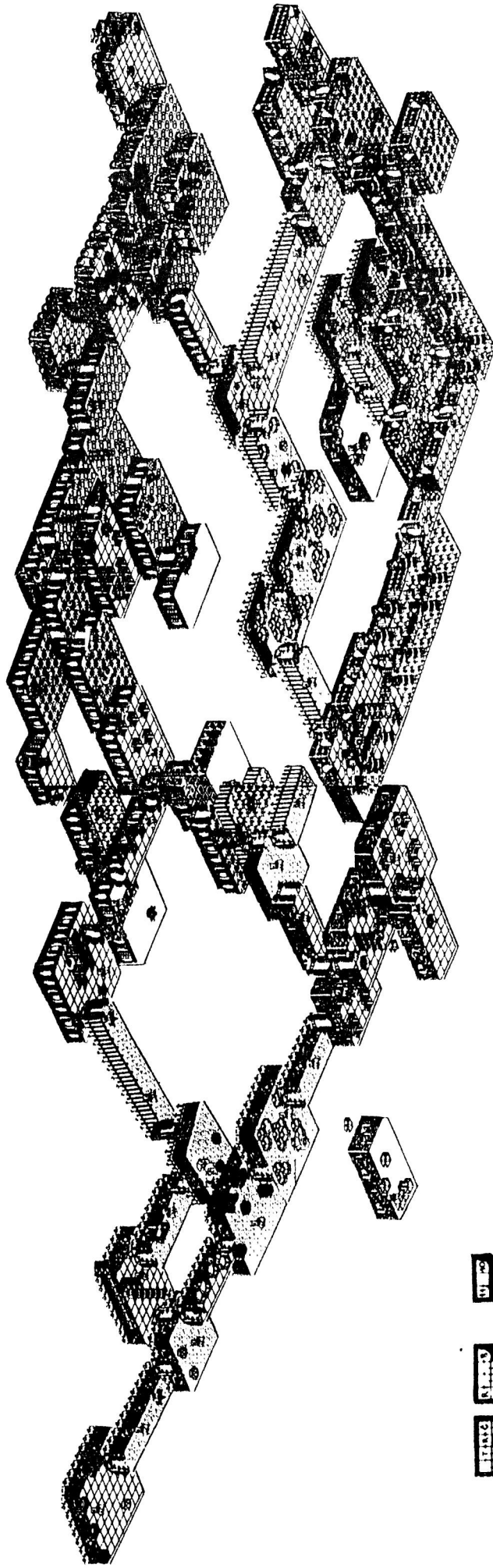
# ANTICS

© COJOH



# BAT MAN

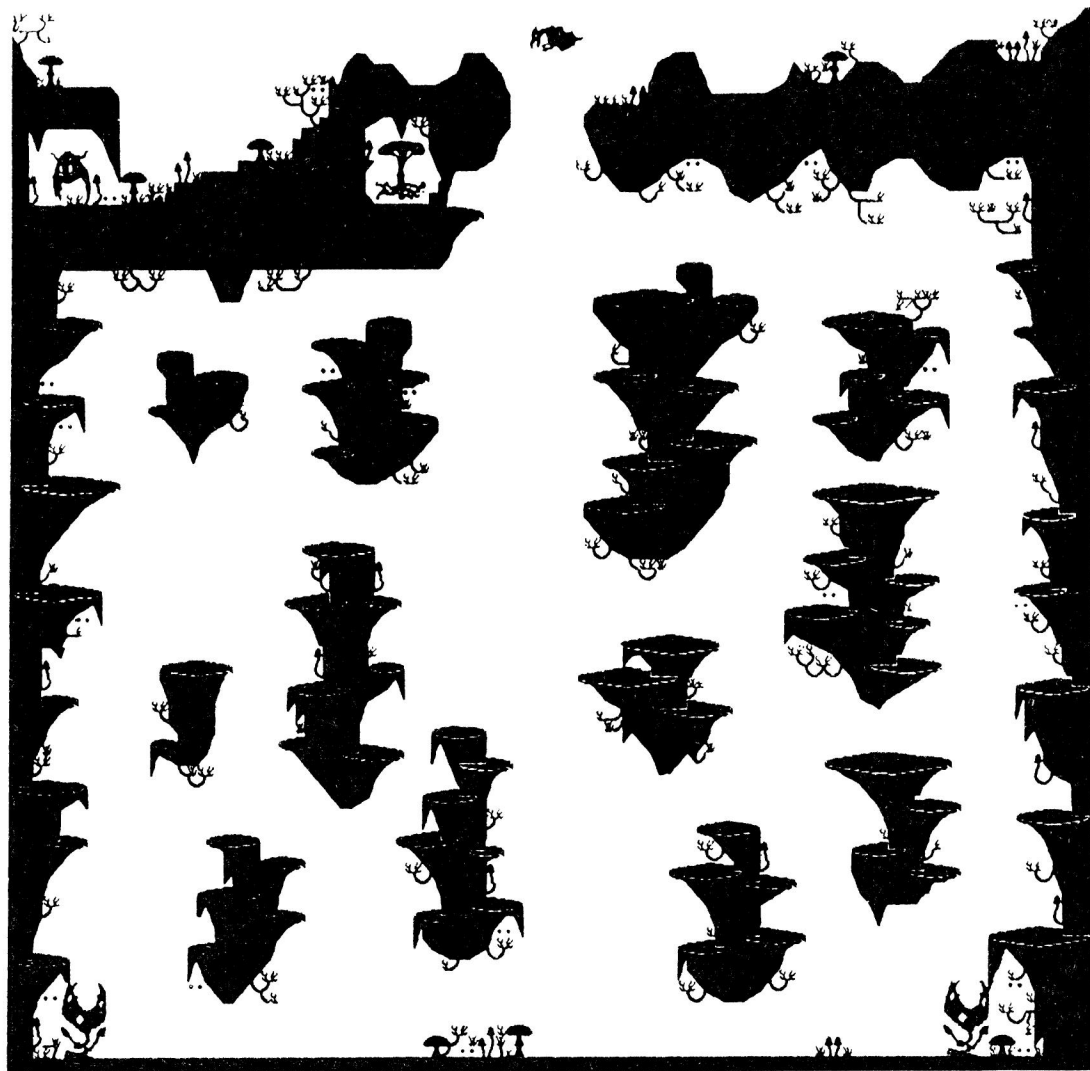
© СОЮН



- |   |   |            |   |   |           |                |
|---|---|------------|---|---|-----------|----------------|
| S | - | СТАРТ      | V | - | МАЛЕНЬКИЙ | BAT-MAN        |
| T | - | СУМКА      | D | - | ЧАСТЬ     | АВТОМОБИЛЯ     |
| Ц | - | САПОГИ     | R | - | ПРЕДМЕТЫ  | ПЕРЕВОЗНОЩЕНИЯ |
| M | - | ПЛАЗМЕННЫЙ | L | - | СТАРТОВАЯ | ПЛОЩАДКА       |
| P | - | ПОЯС       |   |   |           | АНТИГРАВИТАЦИИ |

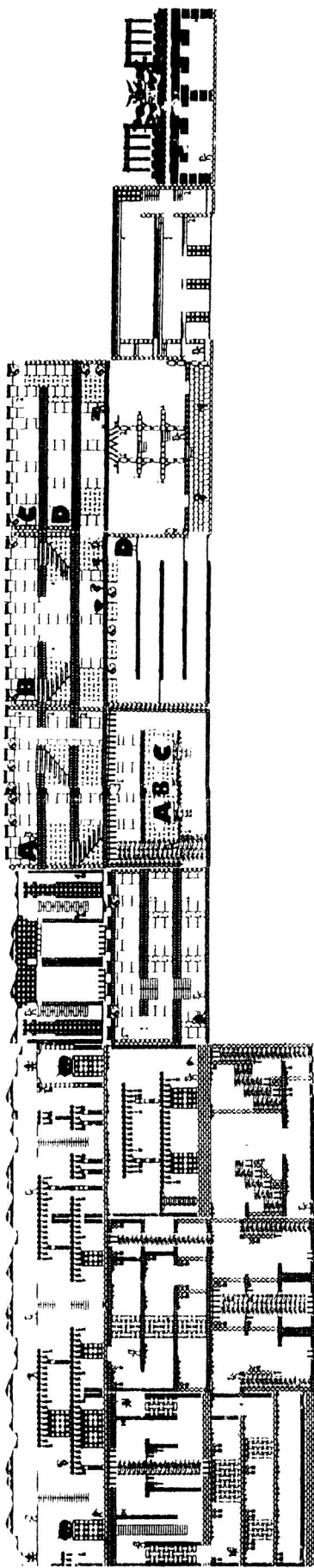
# BOOGA BOO

© СОЛОН



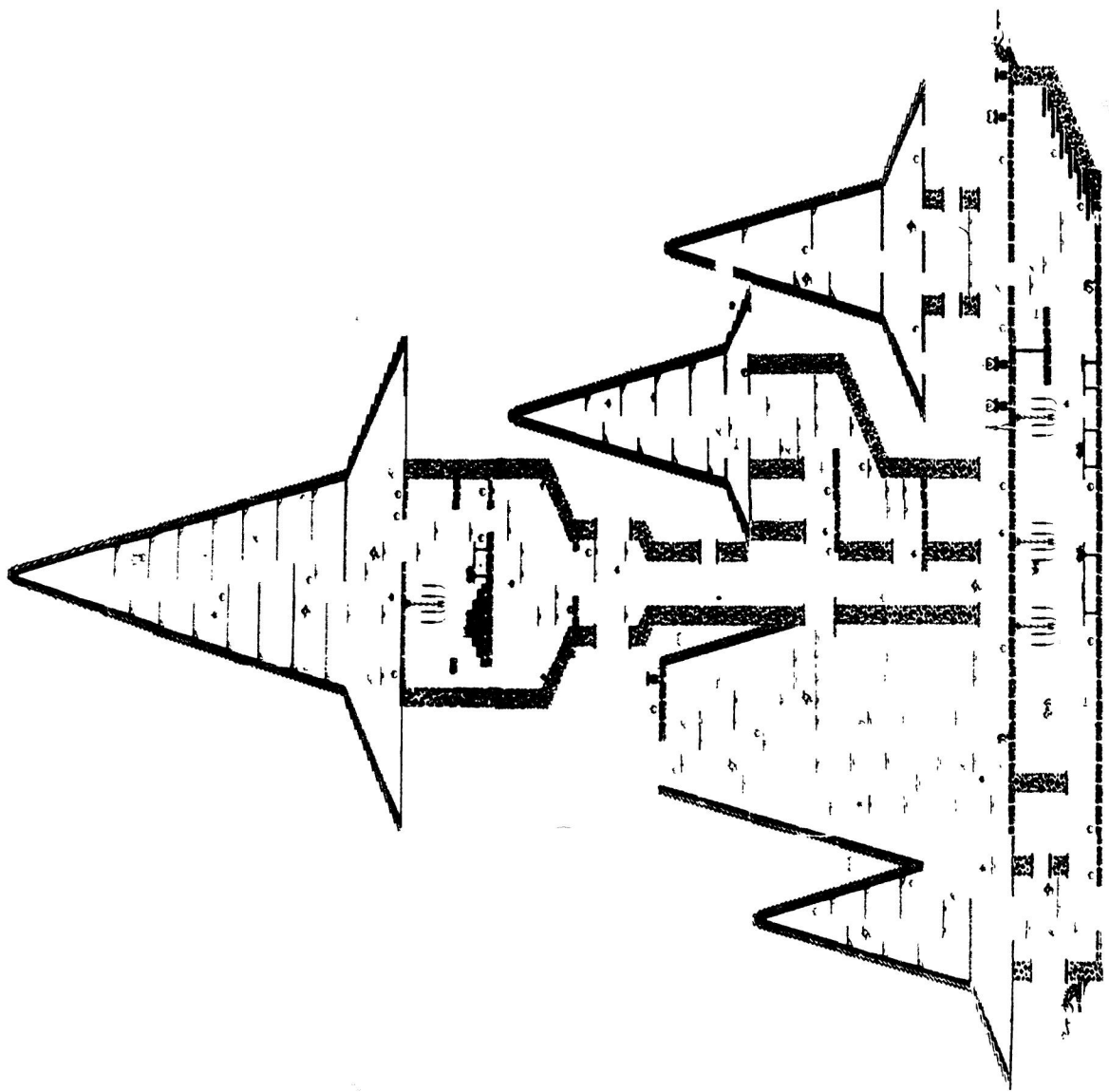
# BRUCE LEE

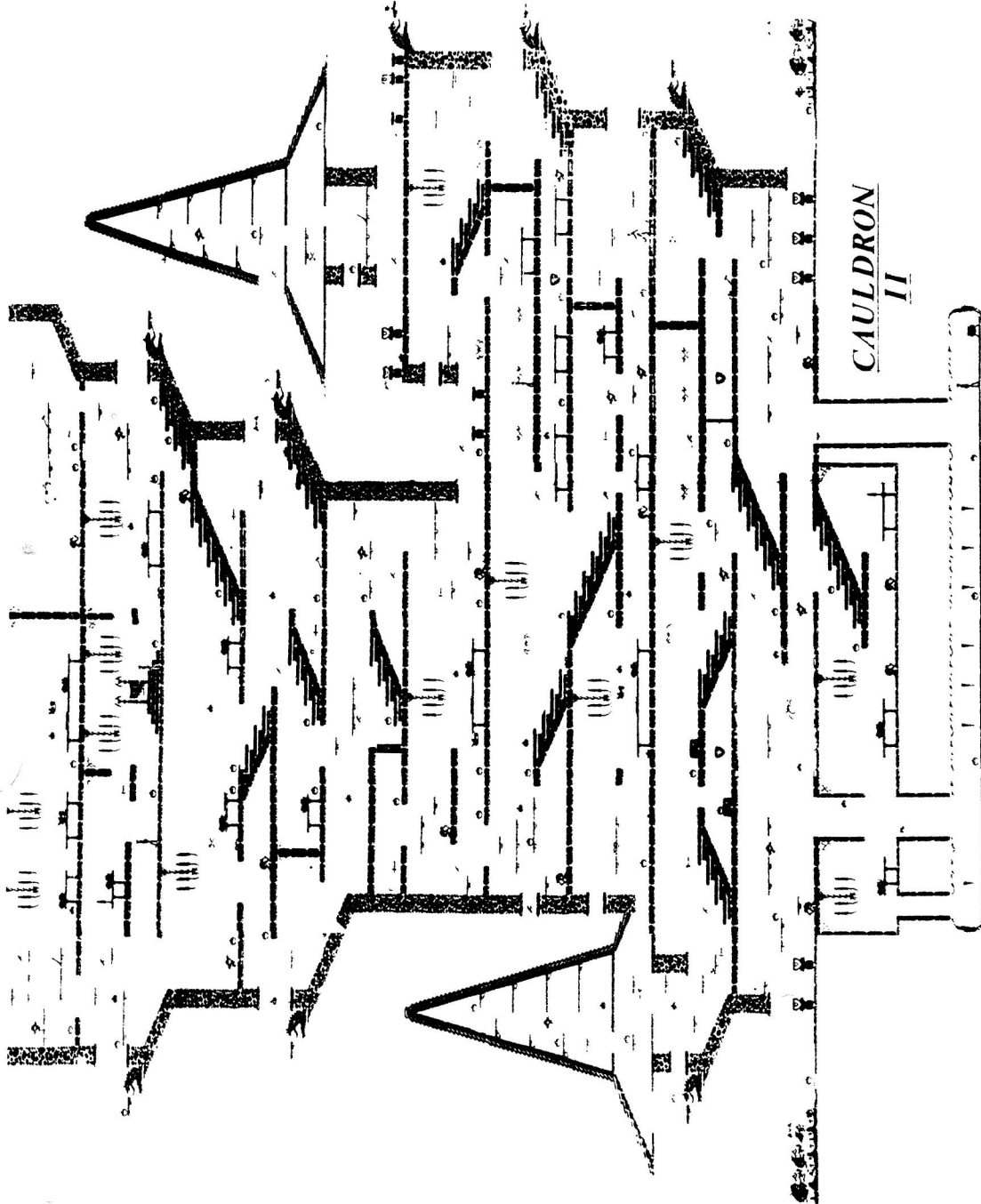
© COJOH



# CAULDRON 2

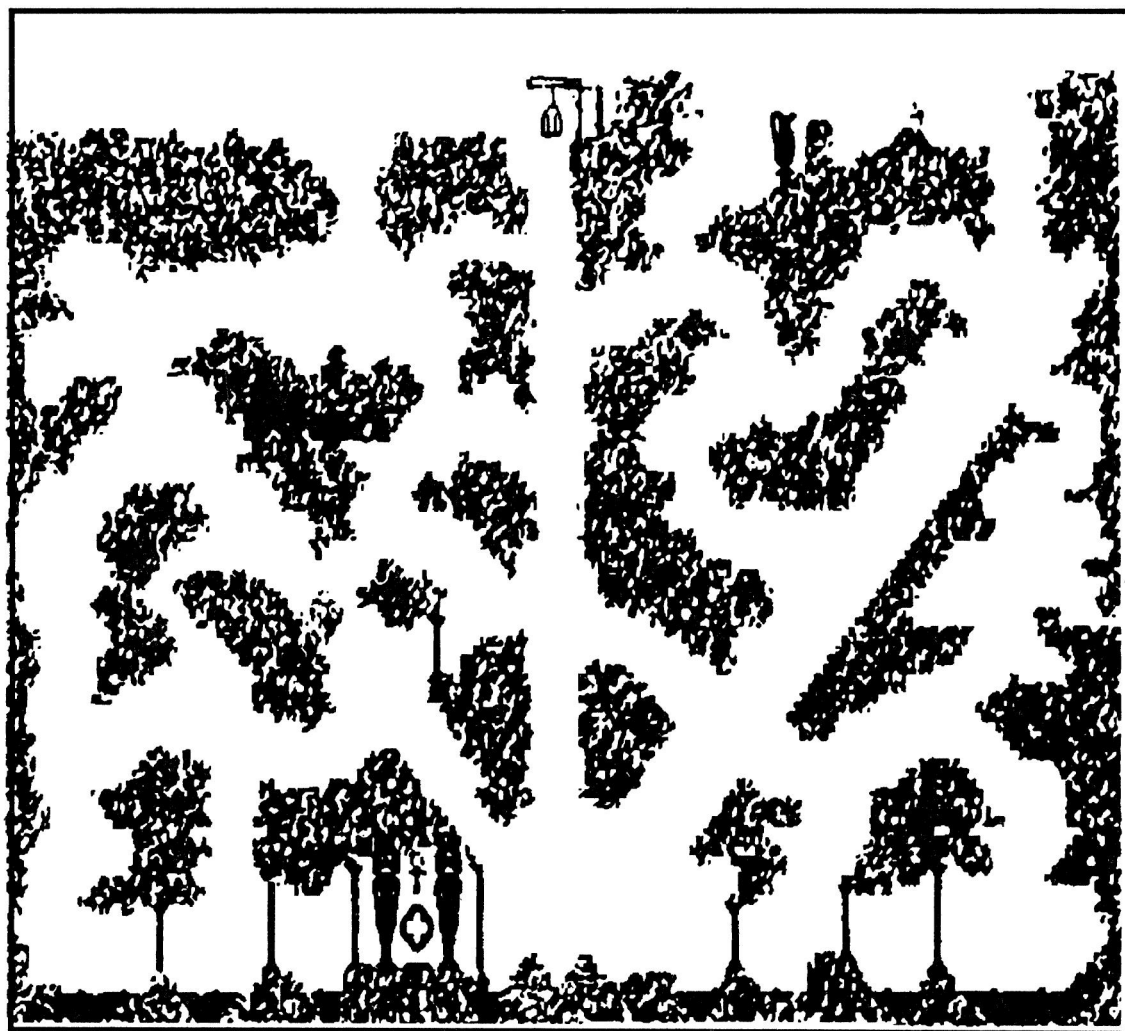
© COJIOH





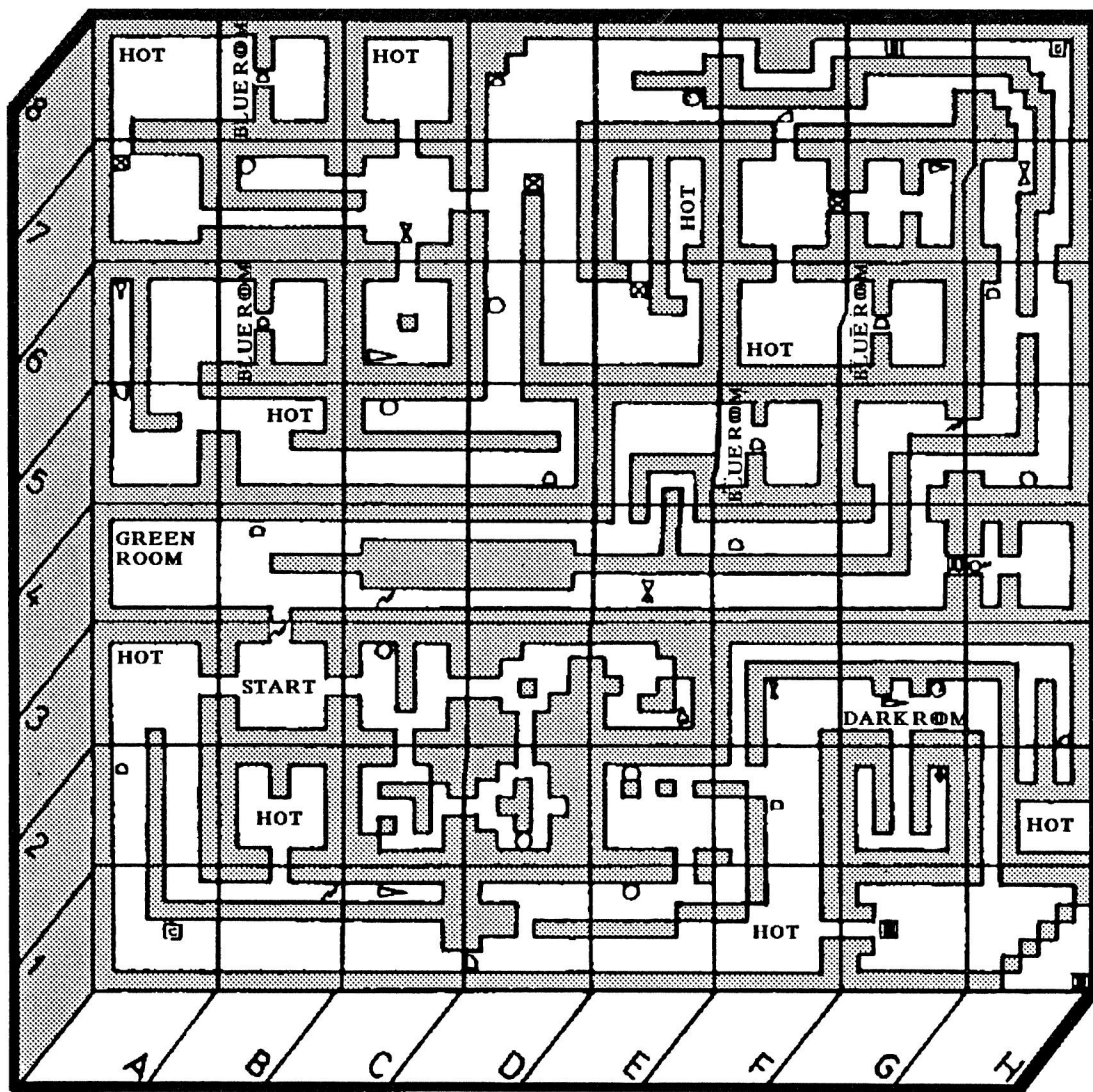
# CAVERN OF KNAFK

© COJON



# CHIMERA

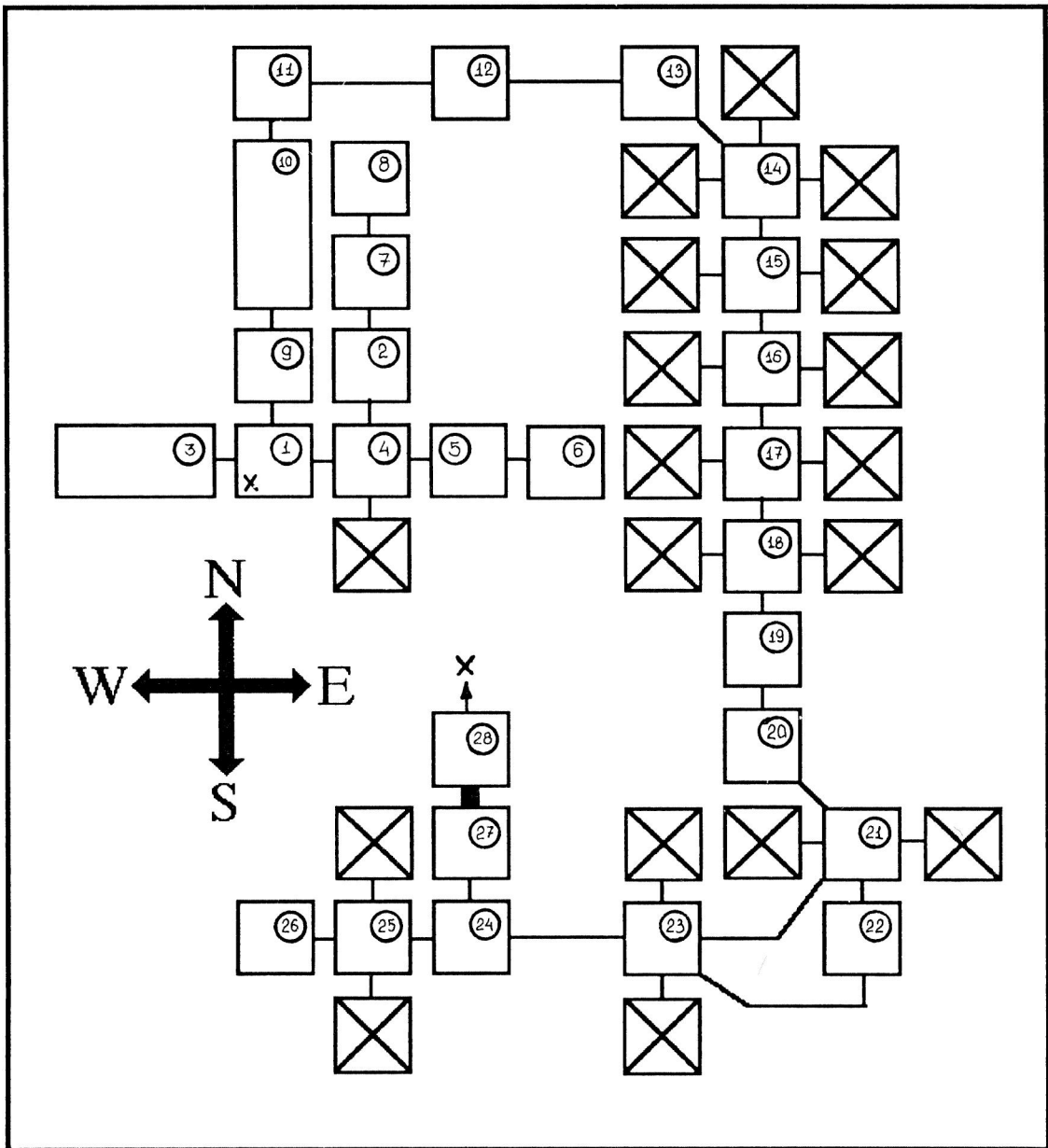
© СОЛОН



	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ГОЛОВКА</li> <li>- ХЛЕБ</li> <li>- ЧАШКА С ВОДОЙ</li> <li>- ТОСТЕР</li> <li>- КОРОБКА</li> <li>- ДВЕРИ</li> <li>- ВОДЯНЫЕ ЧАСЫ</li> <li>- БАРЬЕР</li> <li>- КОМПЬЮТЕР</li> <li>- ИЗЛУЧЕНИЕ</li> <li>- КЛЮЧ</li> <li>- КЛЮЧ К ОГРАЖДЕНИЮ</li> <li>- КАРМАННЫЙ ФОНАРИК</li> <li>- ПИРАМИДКА К ВОДЯНЫМ ЧАСАМ</li> </ul>
--	---

# DALLAS QUEST

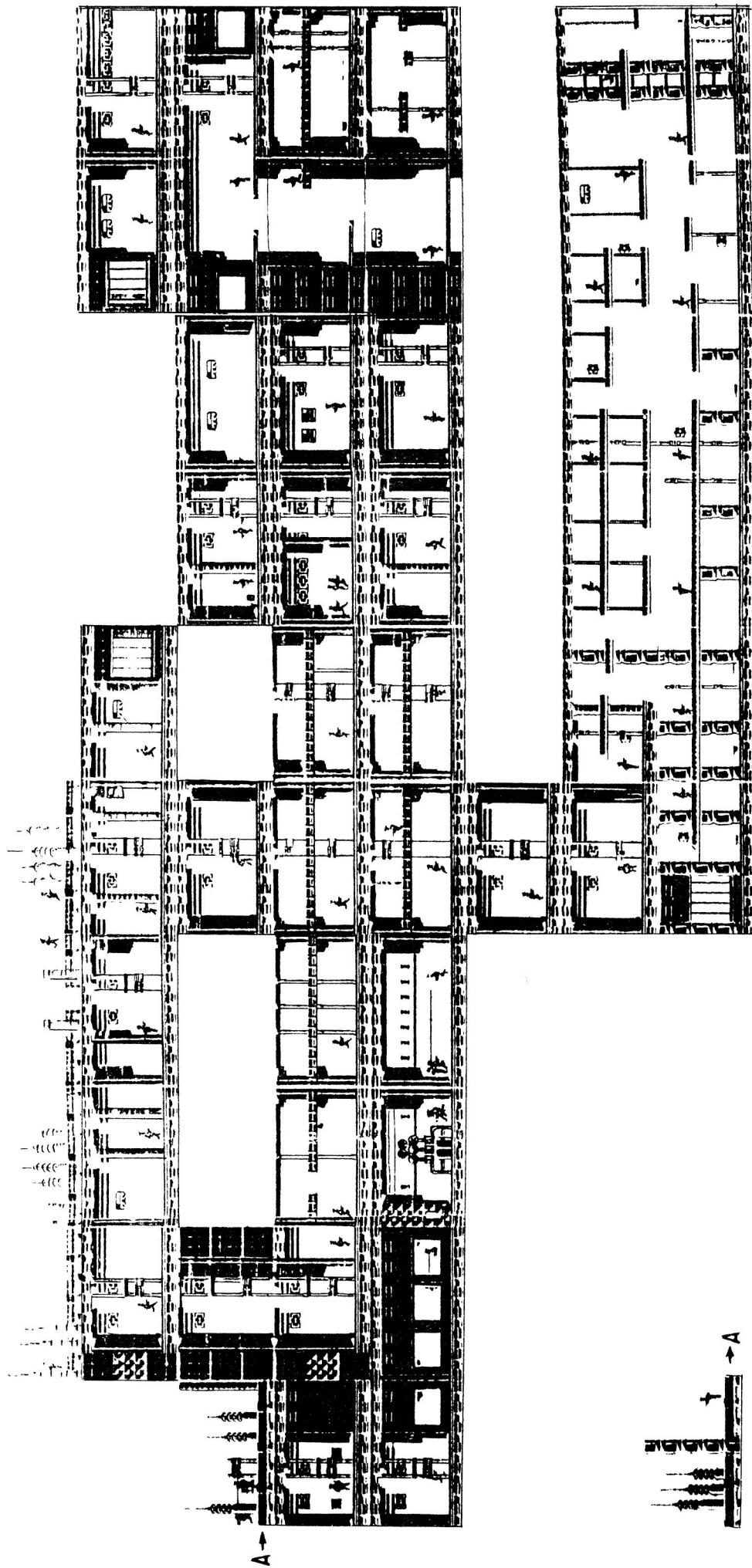
© КОИОН

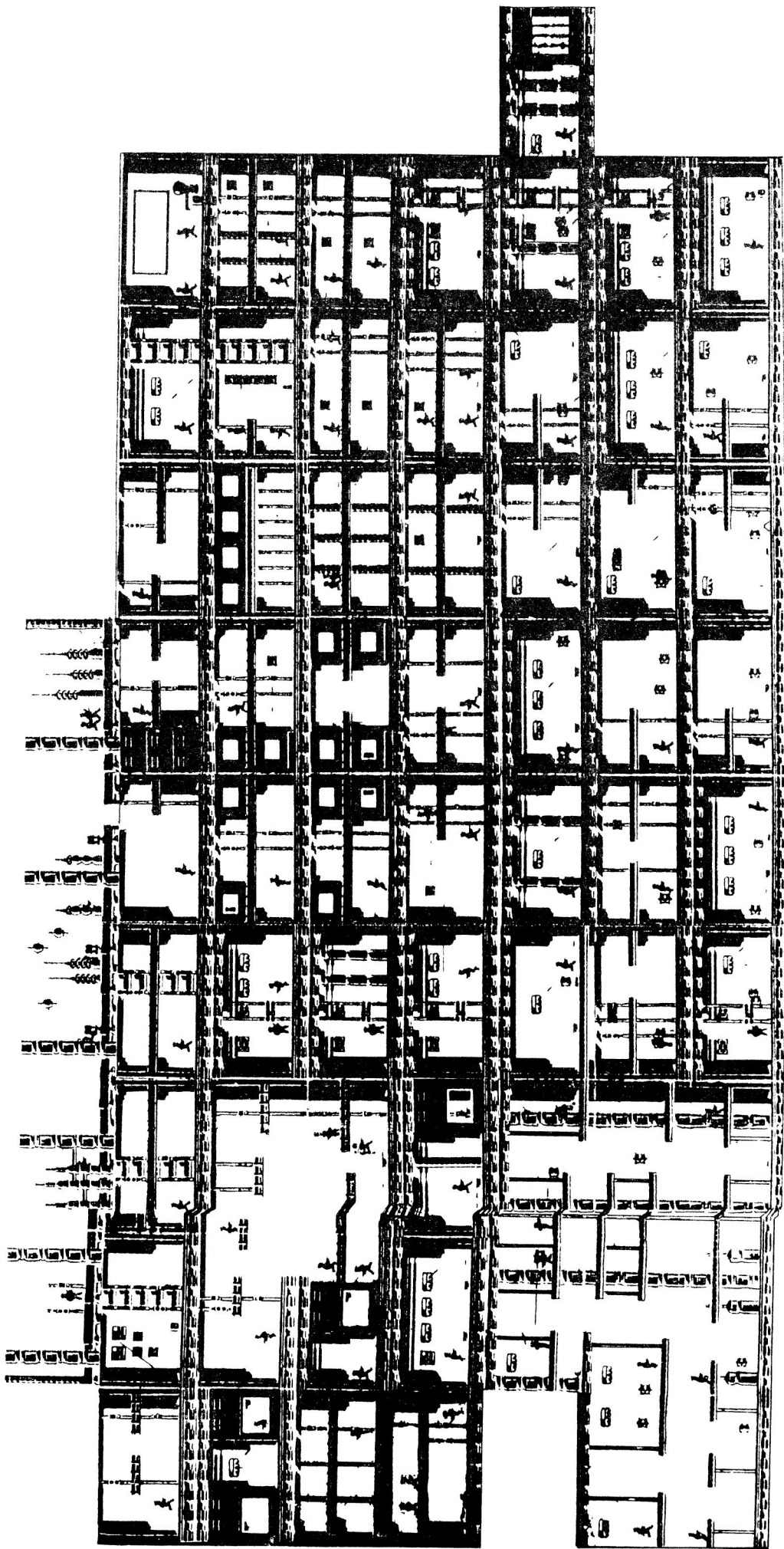


- X - ТУПИКИ
- - УСЛОВНЫЙ ПРОХОД
- - ПРЕДМЕТЫ

# DAN DARE

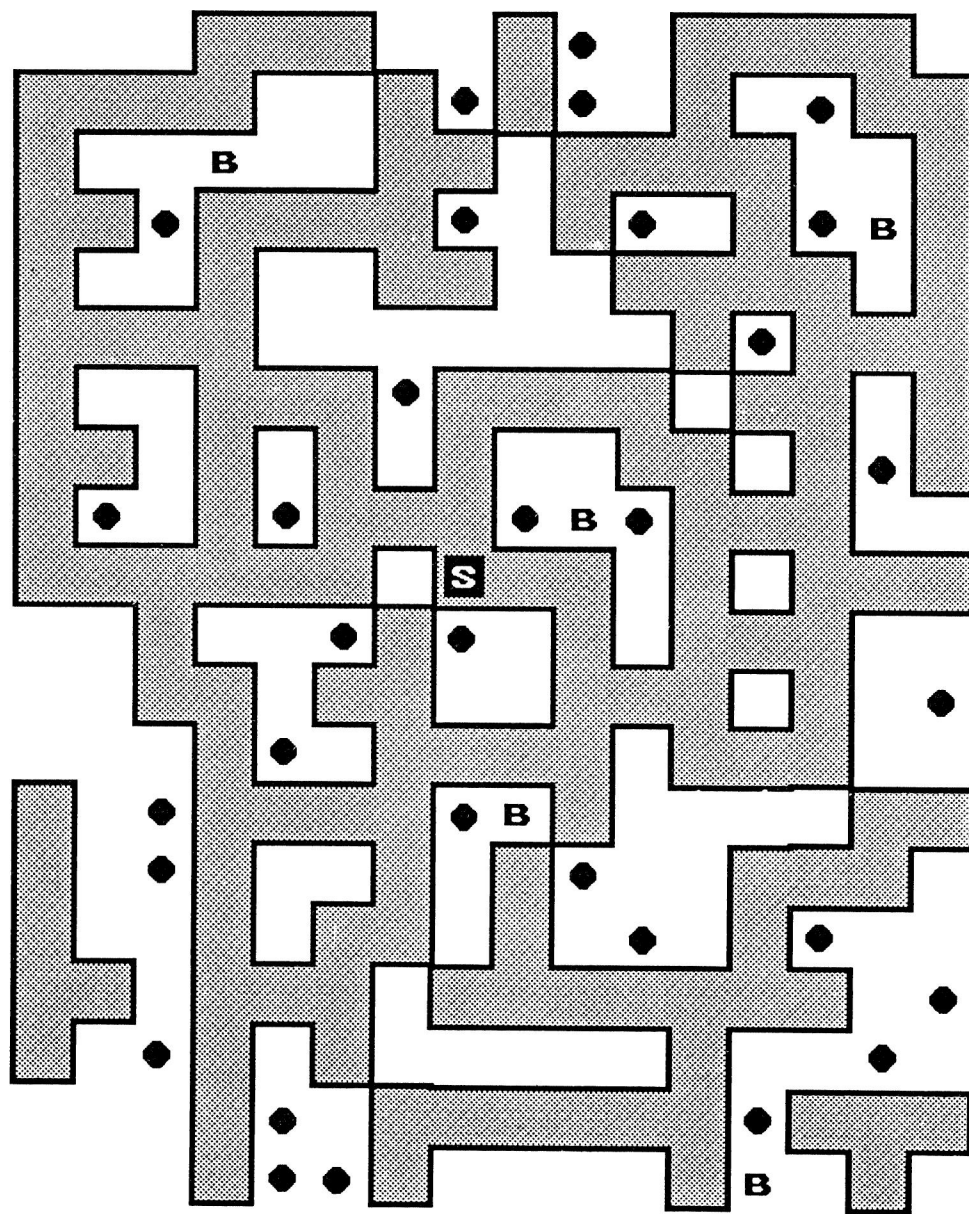
© COJIOH





# DEATH WISH 3

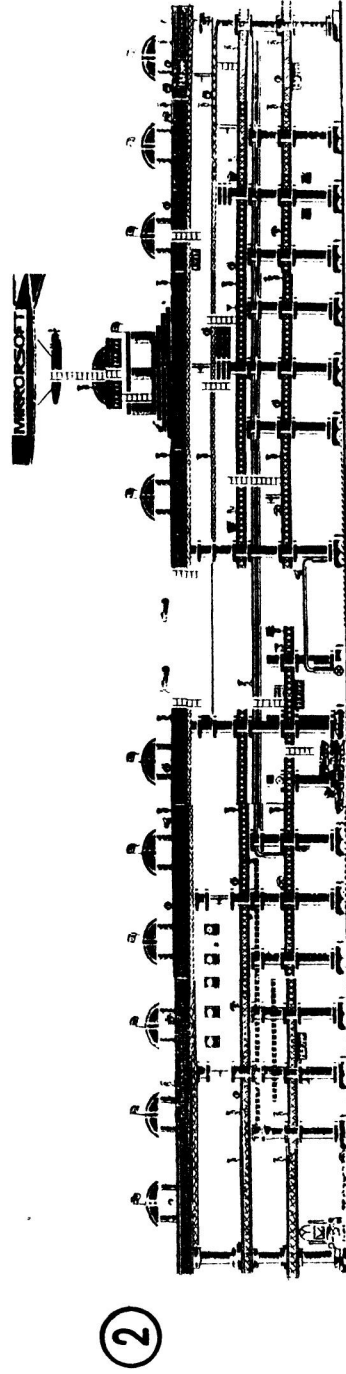
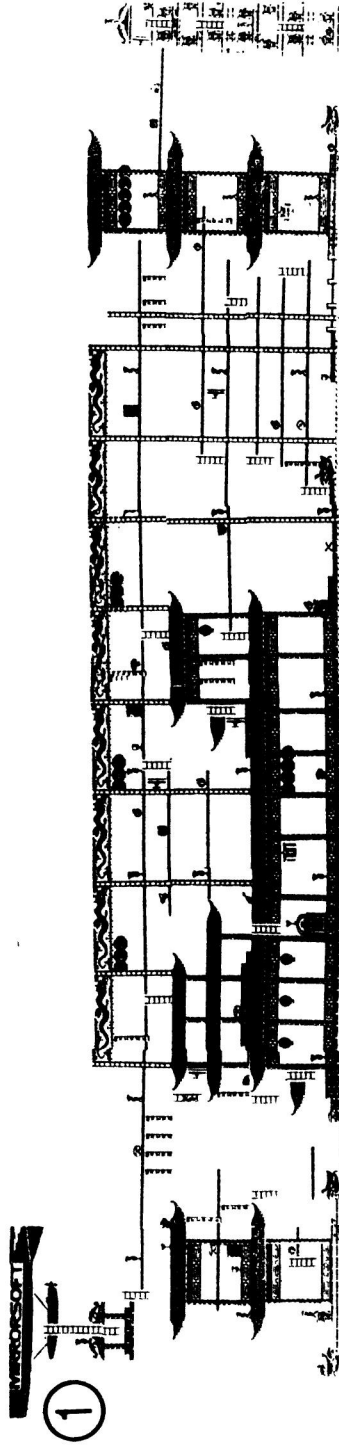
© СОЛОН

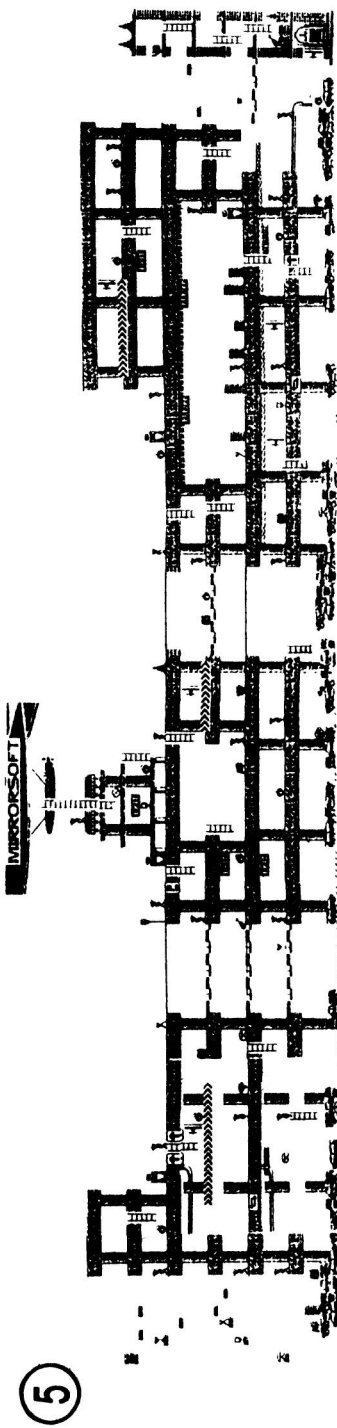
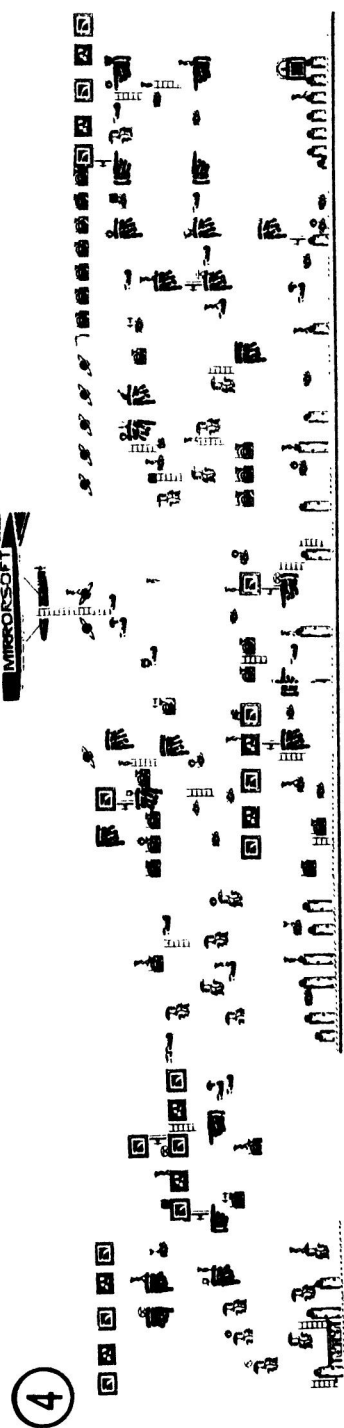
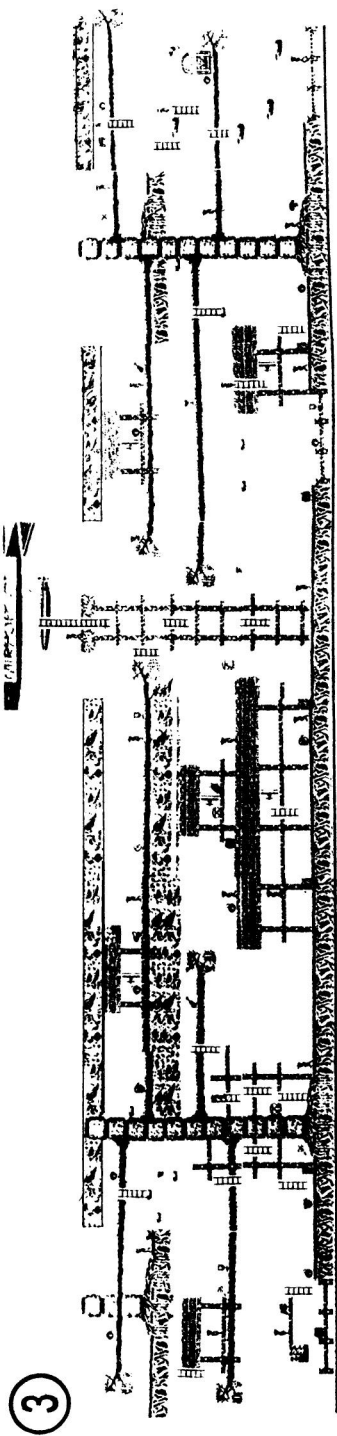


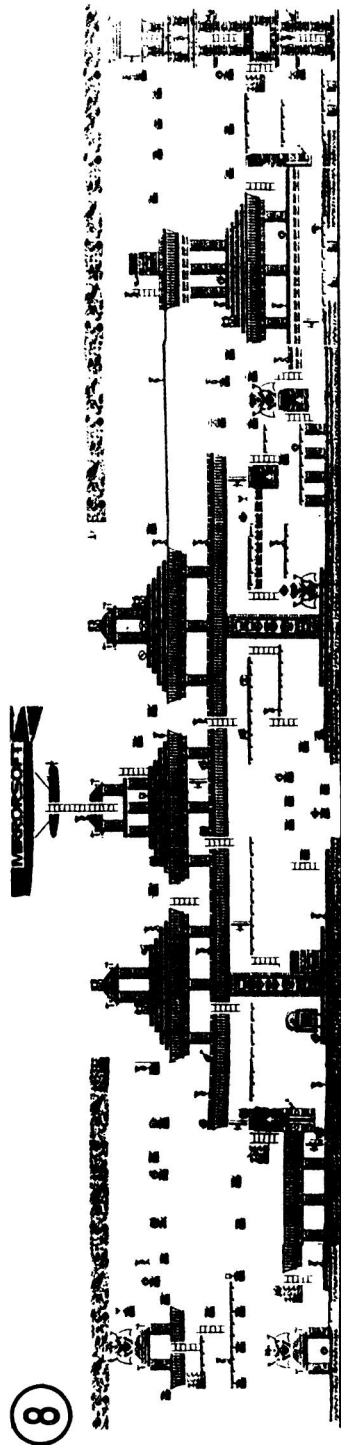
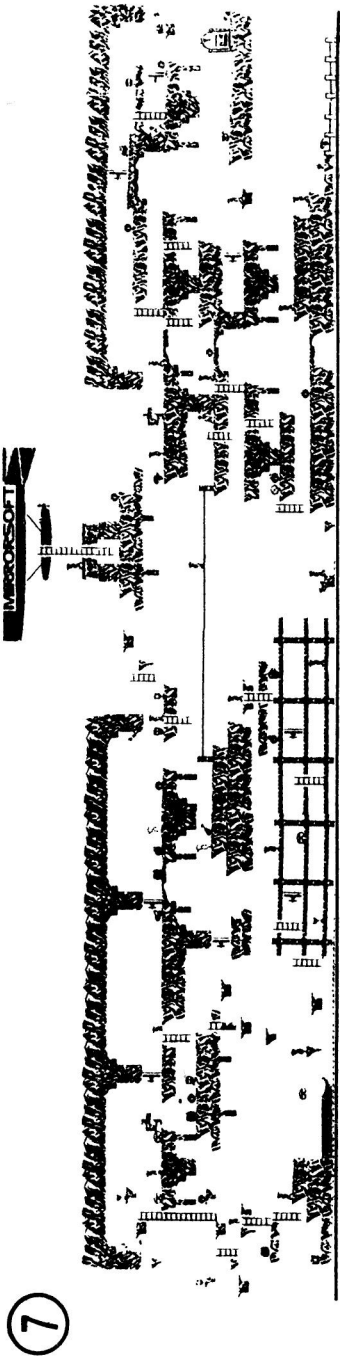
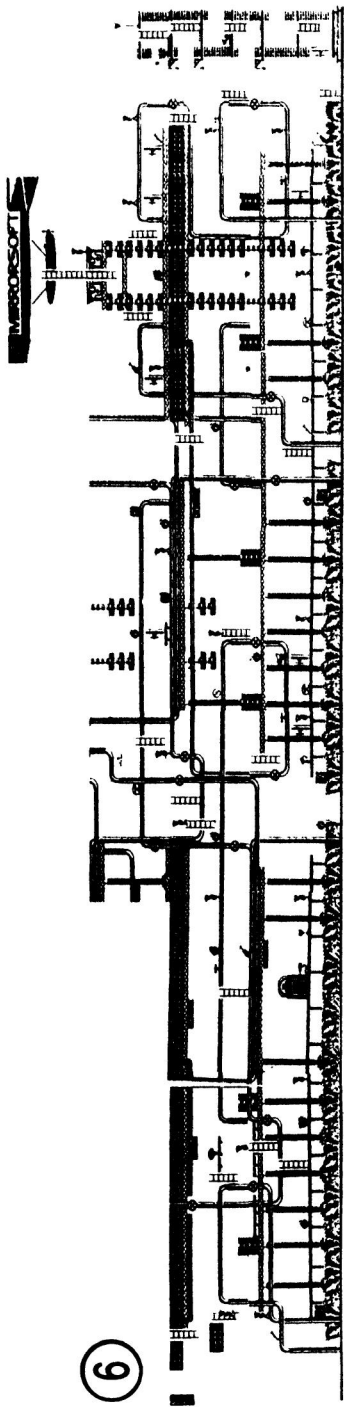
B - вооружение, бронжилеты  
S - старт  
● - руководители

# DINAMITTE DAN II

© COJOH

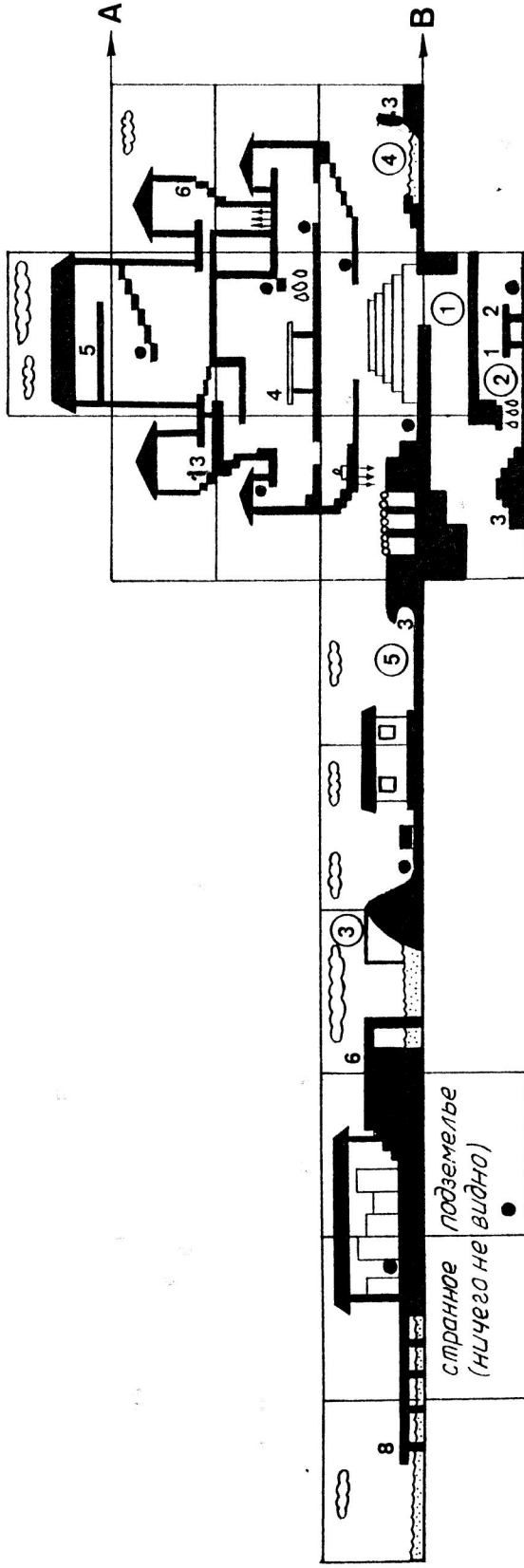






# DIZZY 3

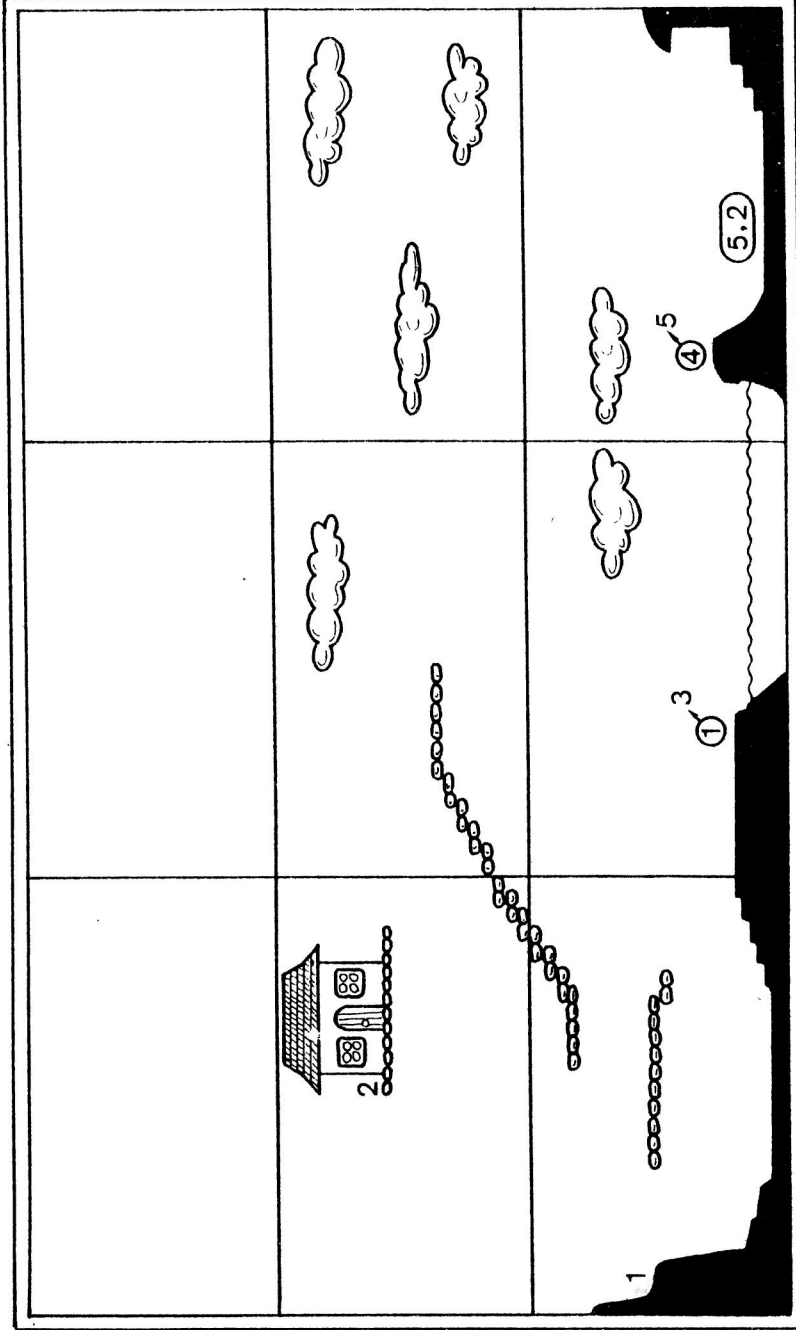
© СОЛОН



- |   |   |           |            |         |
|---|---|-----------|------------|---------|
| 1 | - | БУЛКА     | ЧЕРСТОВОГО | ХЛЕБА   |
| 2 | - | КУВШИН    | С          | ВОДОЙ   |
| 3 | - | ТЯЖЕЛЫЙ   | КУСОК      | КАМЕНЬ  |
| 4 | - | СВЕЖАЯ    | МЯСИСТАЯ   | ВЕРЕВКИ |
| 5 | - | БЛЕСТЯЩИЙ | ЗОЛОТОЙ    | КОСТЬ   |
| 6 | - | ПУЗЫРЕК   | БУТЫЛКА    | КЛЮЧ    |
| 7 | - |           | СО         | ВИСКИ   |
| 8 | - |           | СНОТВОРНЫМ |         |



# DIZZY 3.5



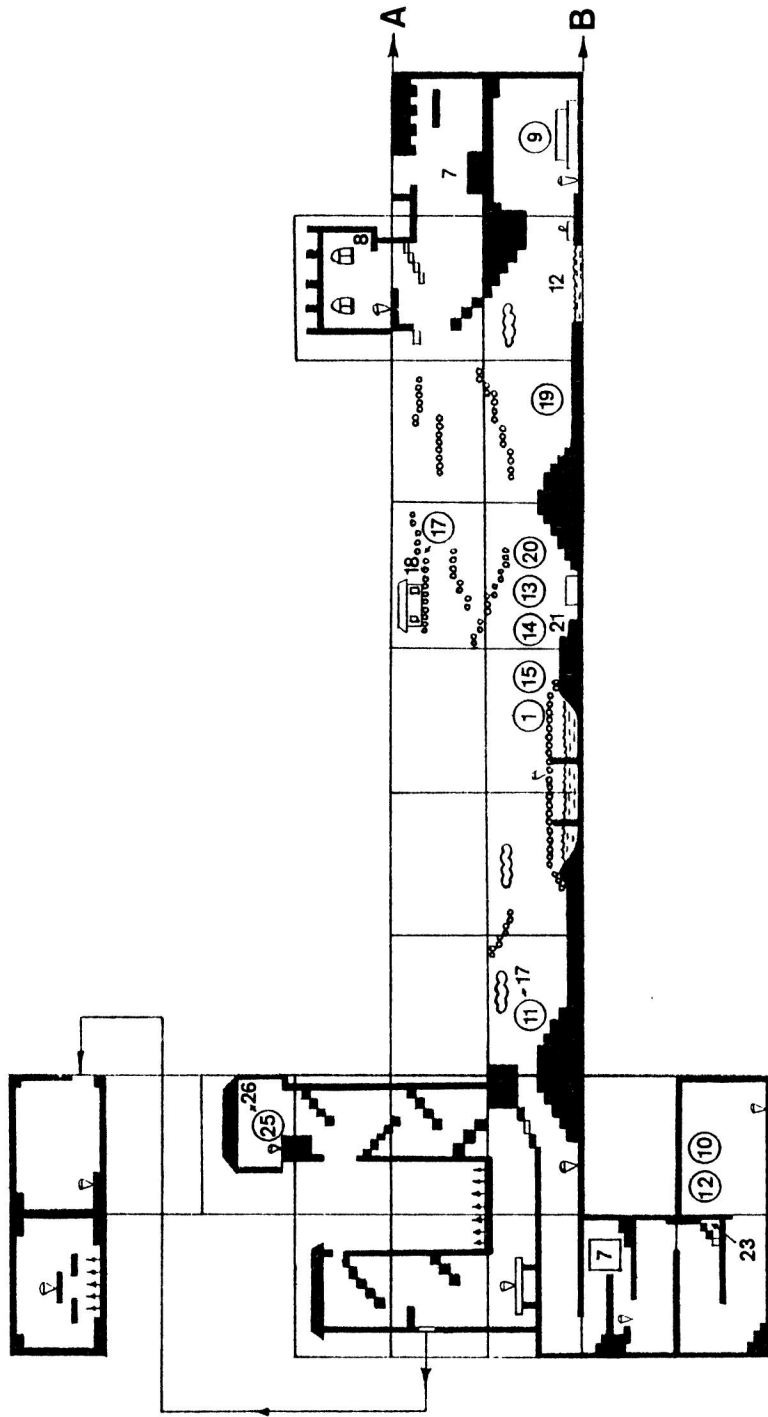
- |   |   |           |         |
|---|---|-----------|---------|
| 1 | - | ДЛИННАЯ   | ВЕРВКА  |
| 2 | - | СТАРТОВАЯ | РУКОЯТЬ |
| 3 | - | БОТИНКИ   | ДЛЯ     |
| 4 | - | КОРОТКАЯ  | ВЕРВКА  |
| 5 | - | СВЯЗАННАЯ | ВЕРВКА  |

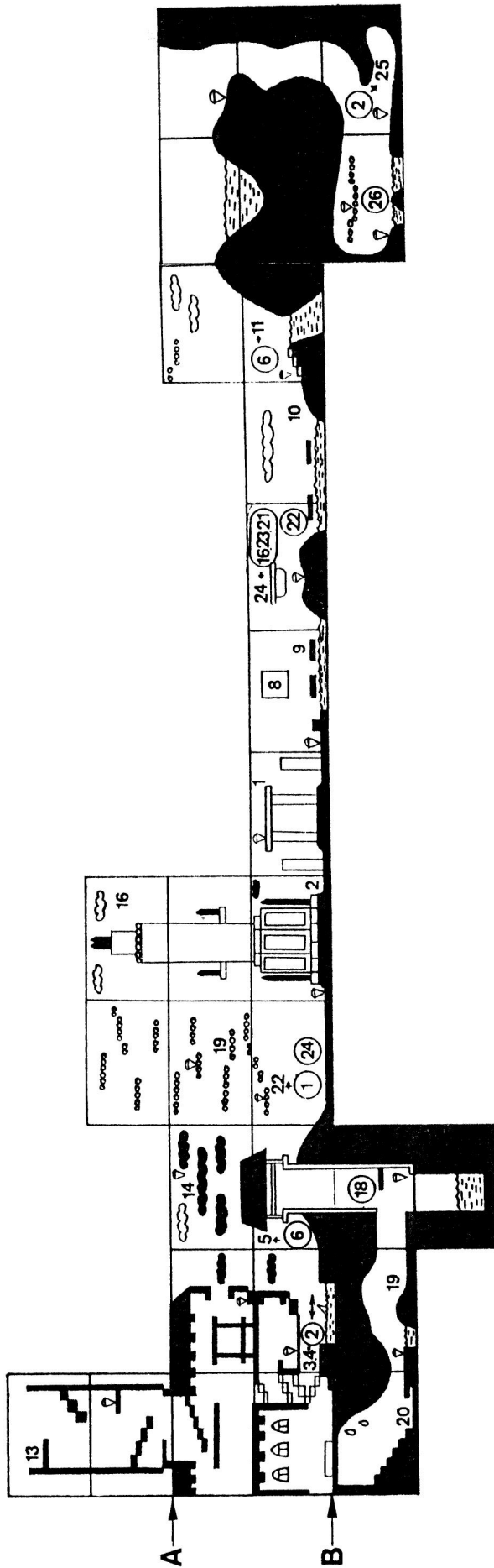
# DIZZY 4

- |    |   |                                      |
|----|---|--------------------------------------|
| 1. | - | КИНЖАЛ                               |
| 2  | - | КЛЮЧ ОТ ЧЕРНОГО ВХОДА                |
| 3  | - | ПУСТАЯ МОЛОЧНАЯ БУТЫЛКА              |
| 4  | - | МЕШОК С ХЛАМОМ                       |
| 5  | - | РУКОЯТЬ                              |
| 6  | - | ВЕДРО                                |
| 7  | - | ЗОЛОТОЙ КРЕСТ                        |
| 8  | - | ЭНЕРГЕТИЧЕСКАЯ ПИЛЮЛЯ                |
| 9  | - | ДОРА-ЛЯГУШКА                         |
| 10 | - | ПУЗЫРЕК " ВЫПЕЙ МЕНЯ "               |
| 11 | - | ВЕДРО С ГОРЯЧЕЙ ВОДОЙ                |
| 12 | - | ПУЗЫРЕК                              |
| 13 | - | ГРОМООТВОД                           |
| 14 | - | ТРЯПКА ДЛЯ ЧИСТКИ ОДЕЖДЫ             |
| 15 | - | БОЛЬШАЯ ПАЛКА                        |
| 16 | - | ЧЕРНЫЙ КОТ                           |
| 17 | - | ПЛЕЕР                                |
| 18 | - | ВОЛШЕБНАЯ ФЛЕЙТА                     |
| 19 | - | ЛИПКООЕ ЧТО-ТО                       |
| 20 | - | СТАРИННАЯ ЛАМПА                      |
| 21 | - | ОТРАВЛЕННОЕ ЯБЛОКО                   |
| 22 | - | ЛИСТОК                               |
| 23 | - | ГОРЯЩИЙ ФАКЕЛ                        |
| 24 | - | ВОЛШЕБНОЕ ЗЕЛЬЕ                      |
| 25 | - | ТРЕЗУБЕЦ ДЛЯ УНИЧТОЖЕНИЯ ВОЛШЕБНИКОВ |
| 26 | - | КОЛЬЦО ЗАНА                          |

- (15) - ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРЕДМЕТ С ДАННЫМ НОМЕРОМ
- [15] - ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ ПРЕДМЕТ С ДАННЫМ НОМЕРОМ
- ∇ - АЛМАЗ
- ⚡ - ВЫКЛЮЧАТЕЛЬ

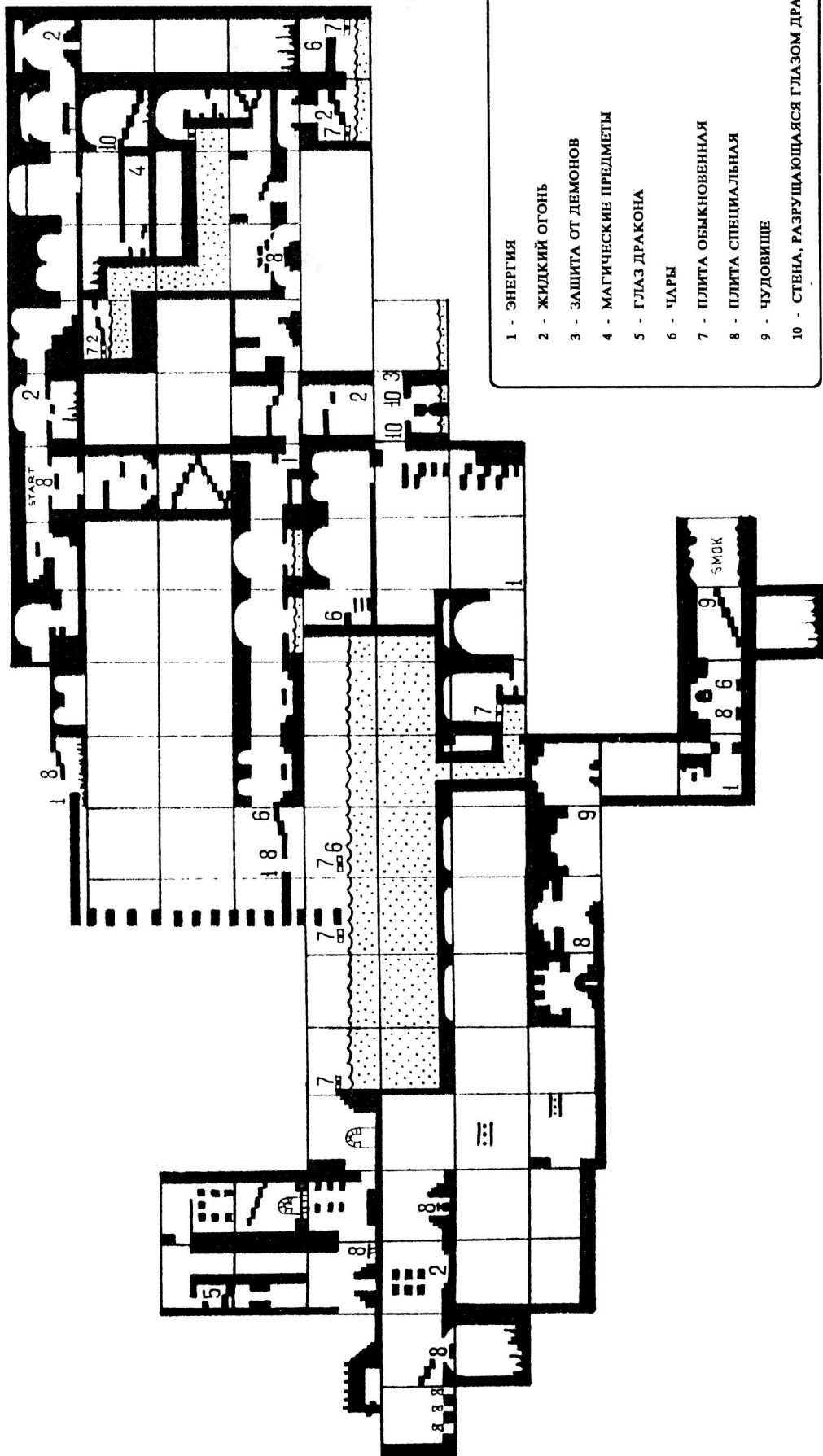
ДАННАЯ КАРТА НЕ ЯВЛЯЕТСЯ КОПИЕЙ ЭКРАНА, А УКАЗЫВАЕТ МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ.



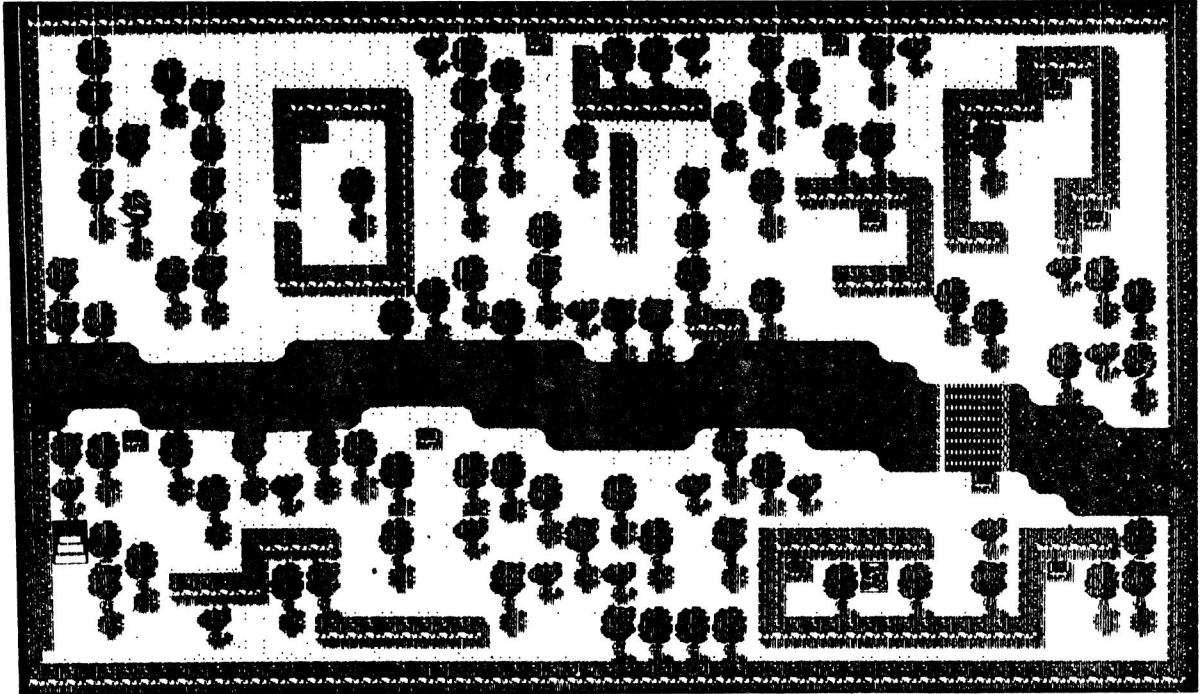


# DRACONUS

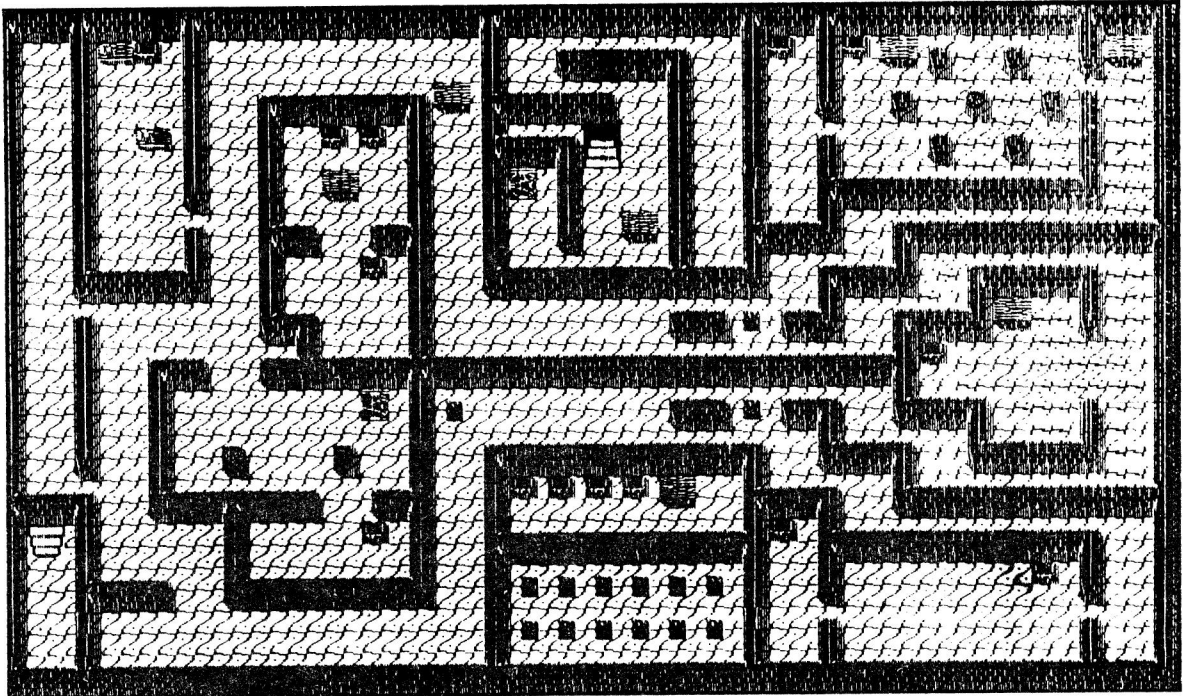
© СОЛЮН



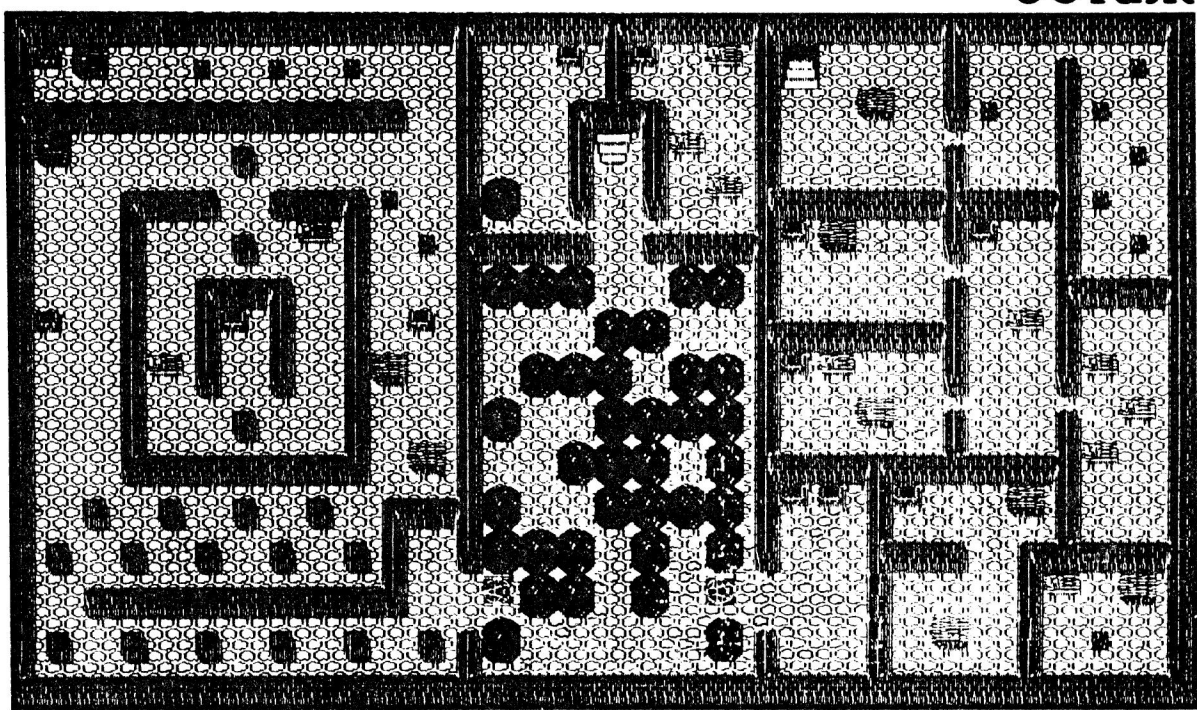
## 1 этаж



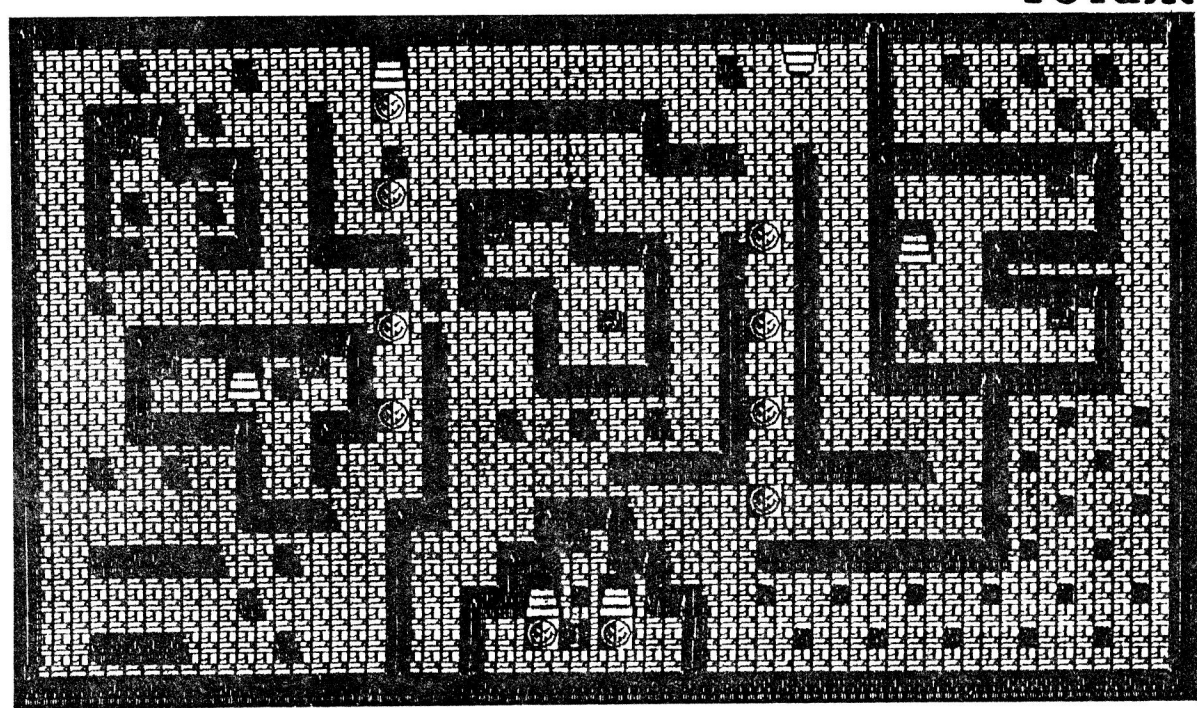
## 2 этаж



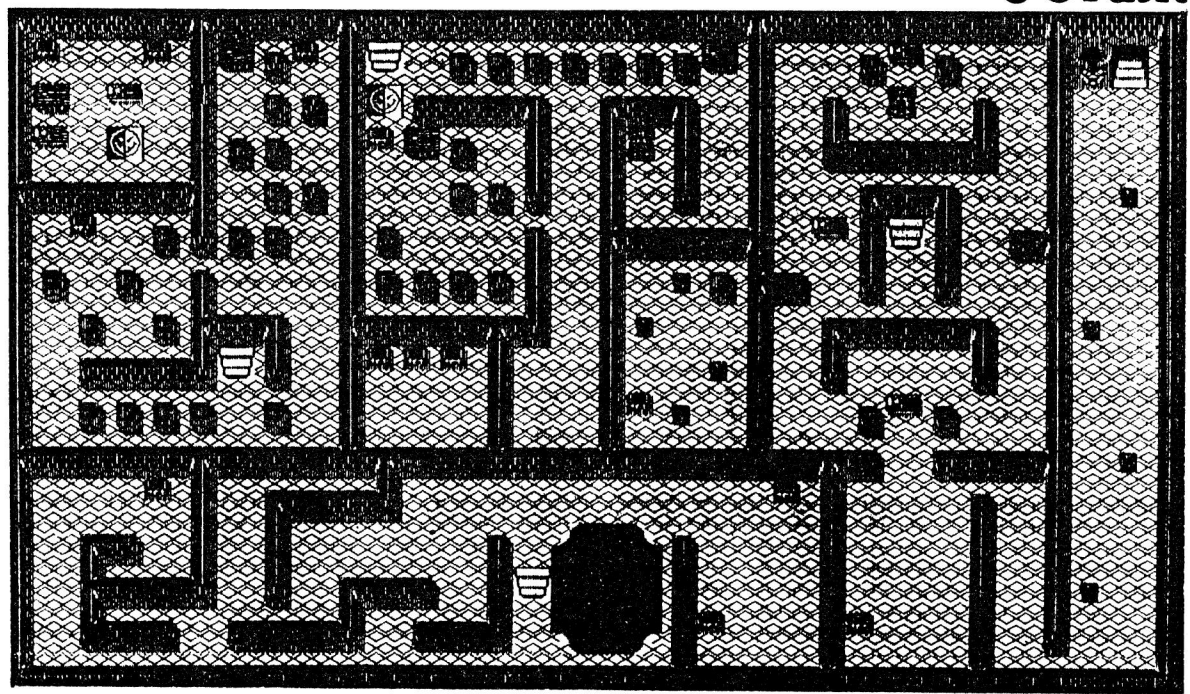
### 3 этаж



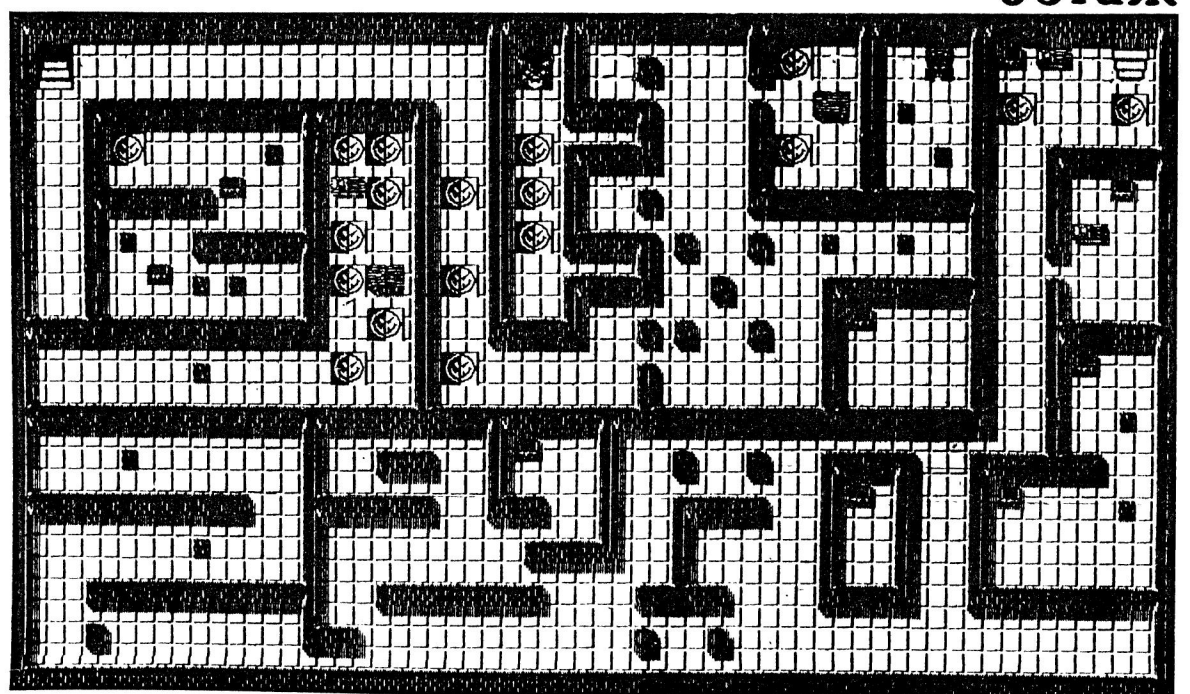
### 4 этаж



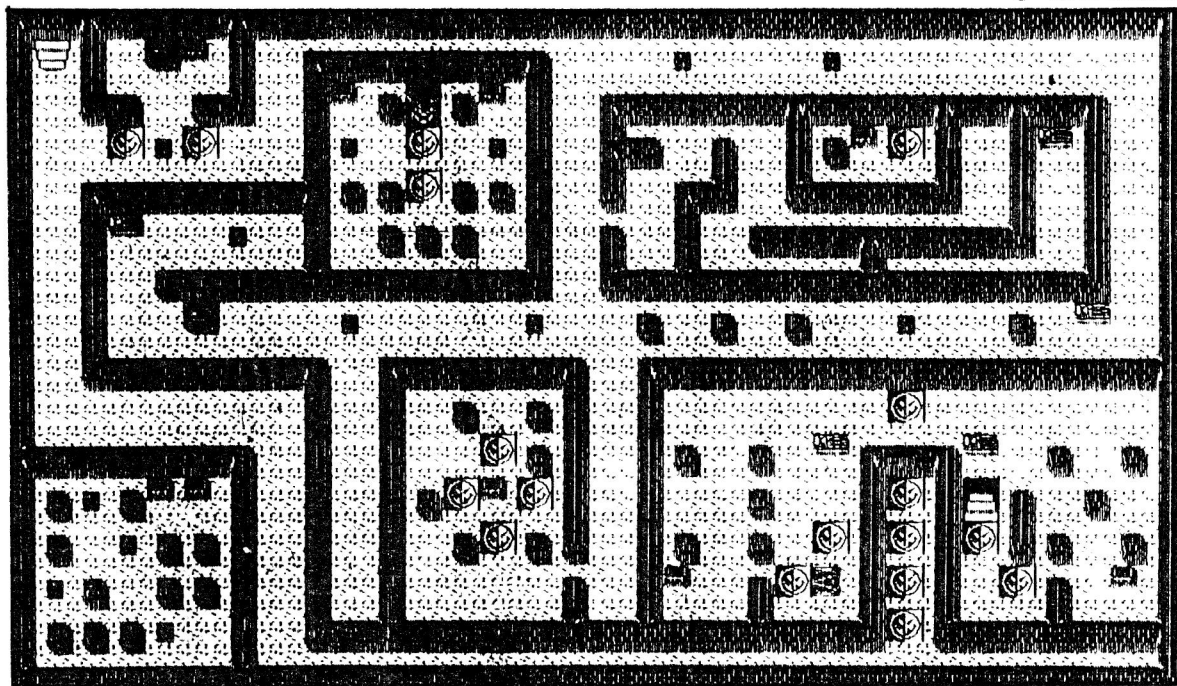
### 5 этаж



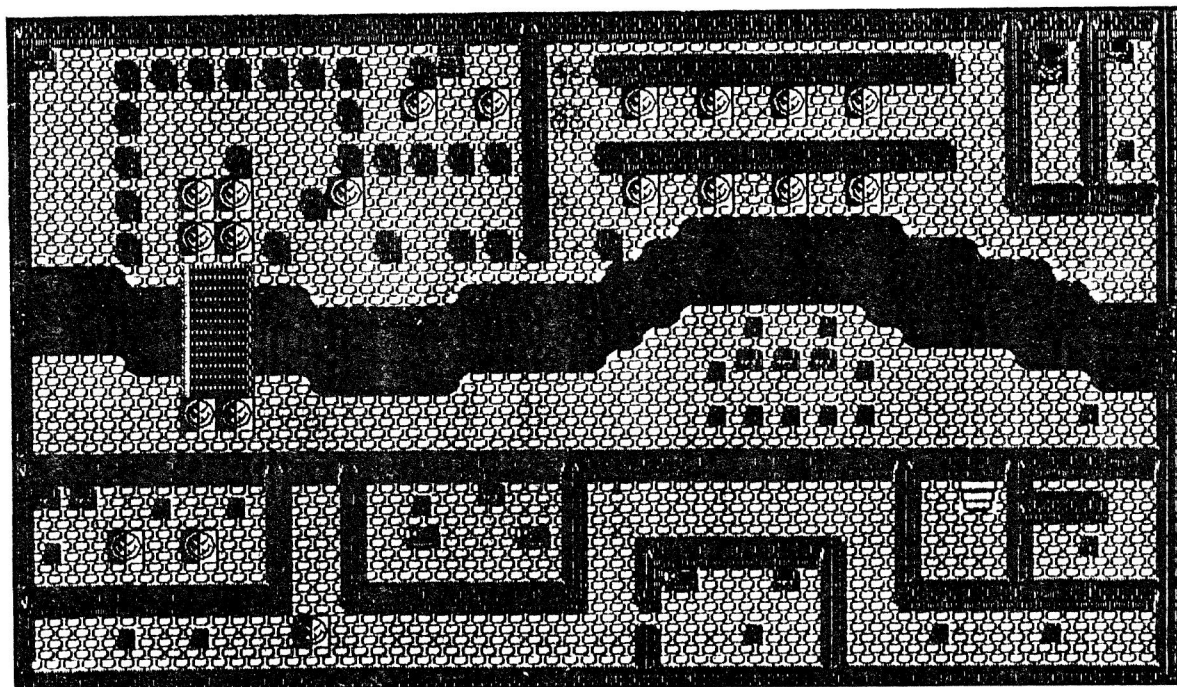
### 6 этаж



# 7 этаж

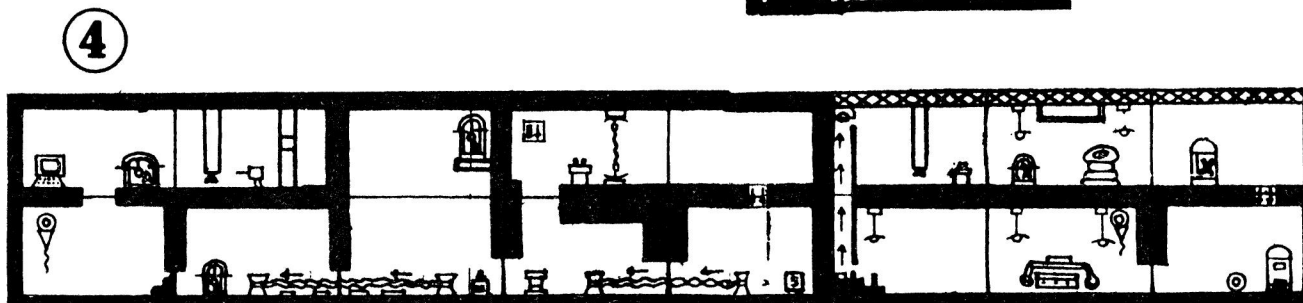
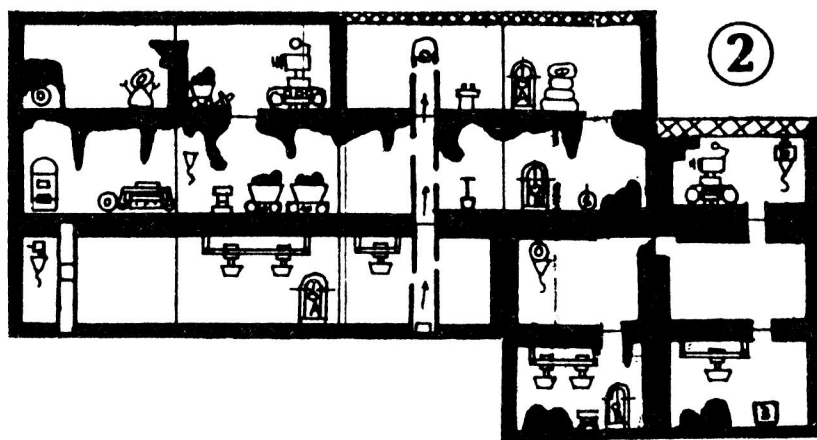
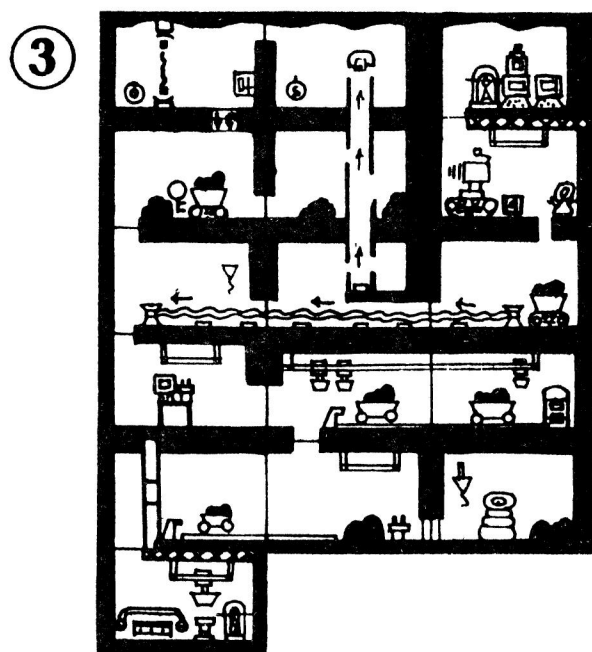
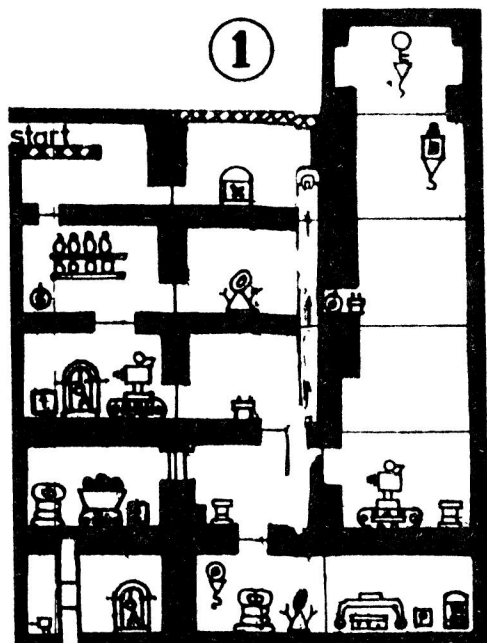


# 8 этаж



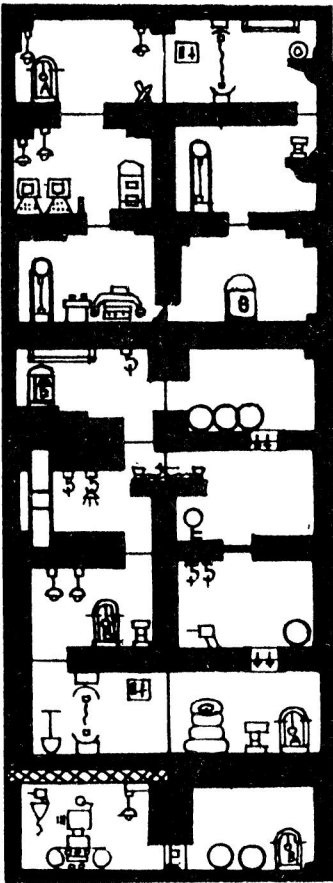
# EQUINOX

© СОЛОН

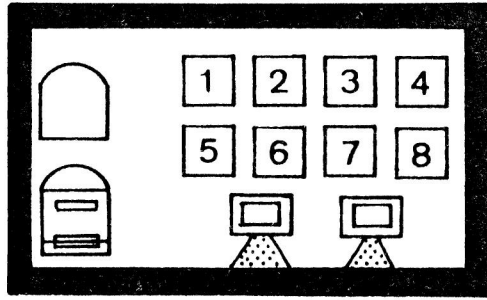
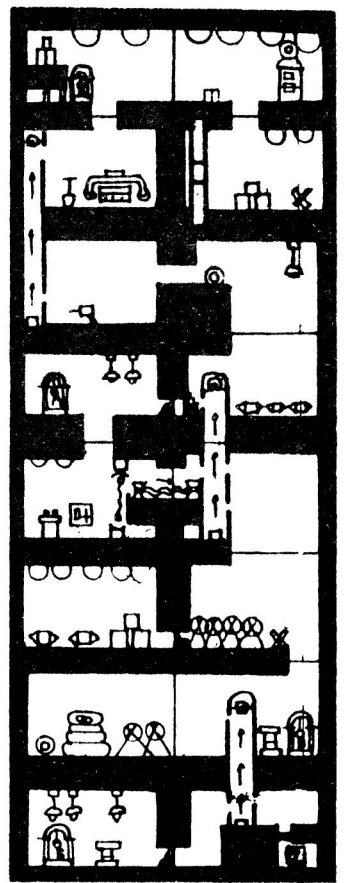


- |  |   |                          |  |   |                         |
|--|---|--------------------------|--|---|-------------------------|
|  | - | ПРЕДМЕТЫ                 |  | - | ДРЕЛЬ                   |
|  | - | ДВЕРИ                    |  | - | ВЕРТИКАЛЬНЫЙ ЗАВАЛ      |
|  | - | КЛЮЧИ К ДВЕРЯМ           |  | - | ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ ЗАВАЛ    |
|  | - | ЛАЗЕРНЫЙ ЗАМОК           |  | - | ПЕРЕХОД-ЗАПАДНЯ         |
|  | - | ПРЕДОХРАНИТЕЛЬ           |  | - | ТЕЛЕПОРТАЦИЯ            |
|  | - | КАНИСТРА С УРАНОМ.       |  | - | ПЕРЕХОД МЕЖДУ СЕКТОРАМИ |
|  | - | ПОДНЯТЬ ДО               |  | - | ЛИФТ                    |
|  | - | ДИНАМИТ                  |  | - | ТИГЛЬ                   |
|  | - | БОЧКА С ТОПЛИВОМ         |  | - | ЛИФТ ДЛЯ КАНИСТРЫ       |
|  | - | АККУМУЛЯТОР              |  | - | ШКАФ                    |
|  | - | МОНЕТА ДЛЯ ТЕЛЕПОРТАЦИИ  |  | - | БИЛЕТ В БЕССМЕРТИЕ      |
|  | - | МЕСТО ДЛЯ ПРЕДОХРАНИТЕЛЯ |  | - | БИЛЕТ В СЕКТОР          |
|  | - | ДЛЯ РАСКАПЫВАНИЯ ЗАВАЛА  |  |   |                         |

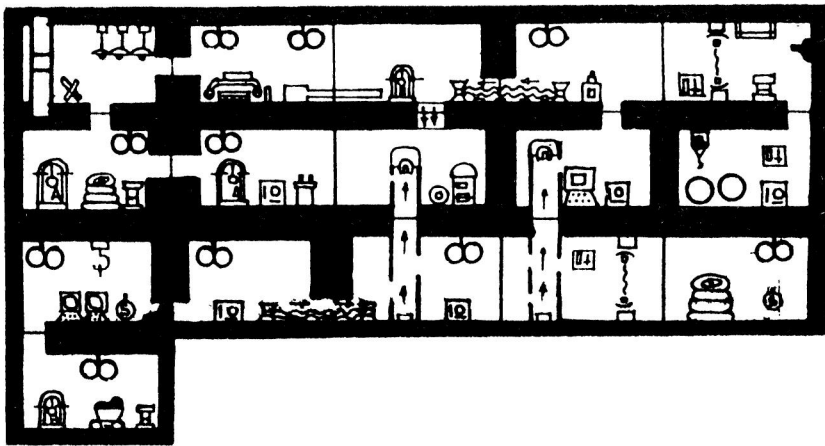
5



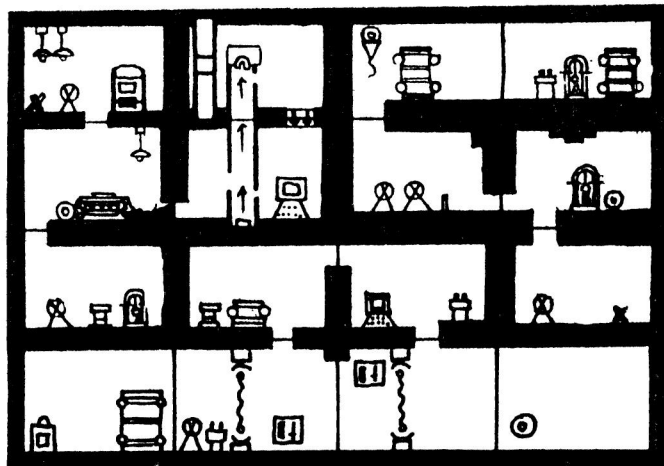
6



7

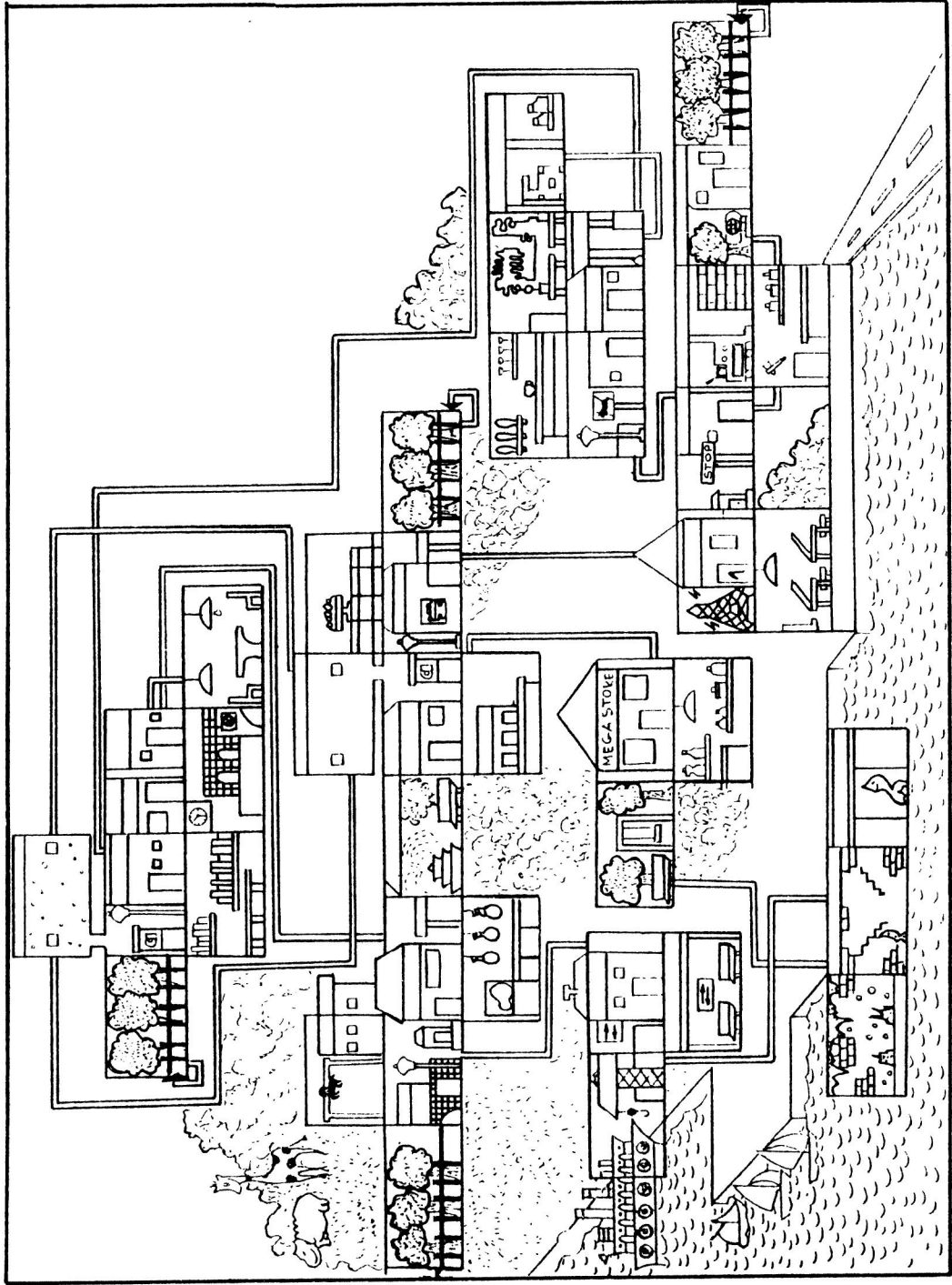


8

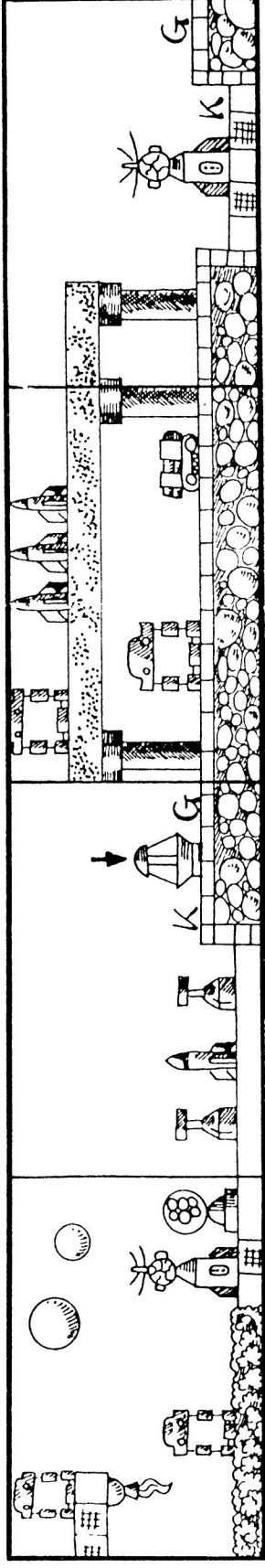
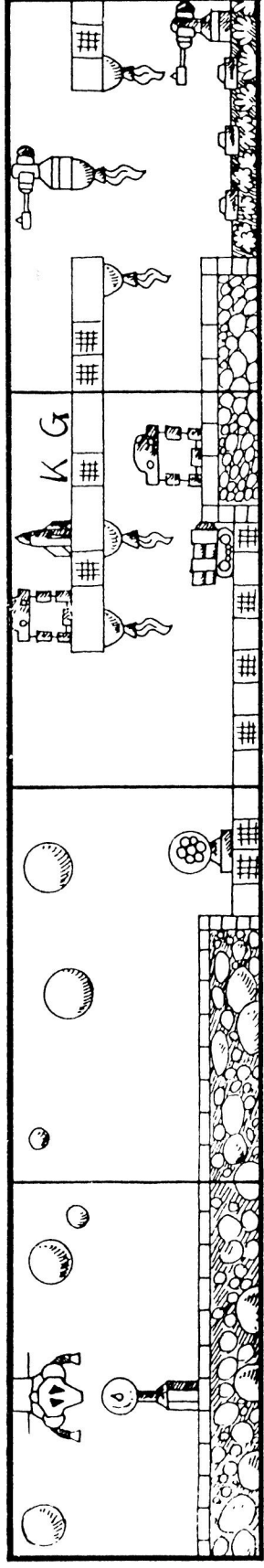
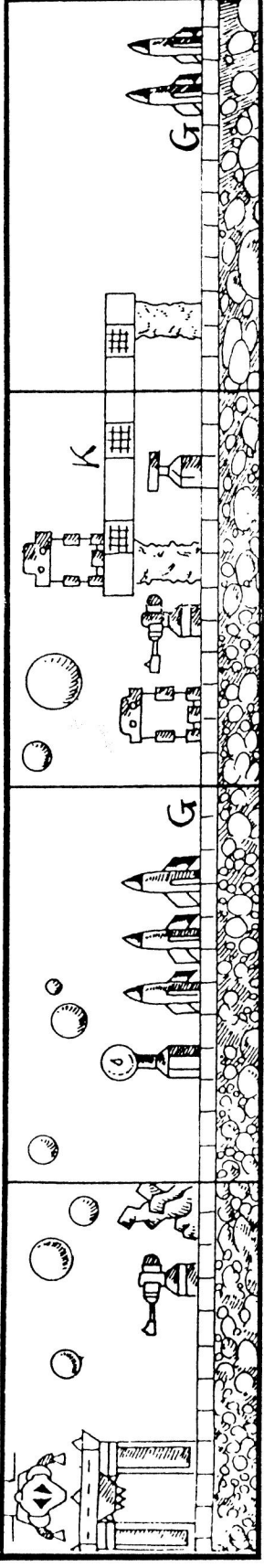


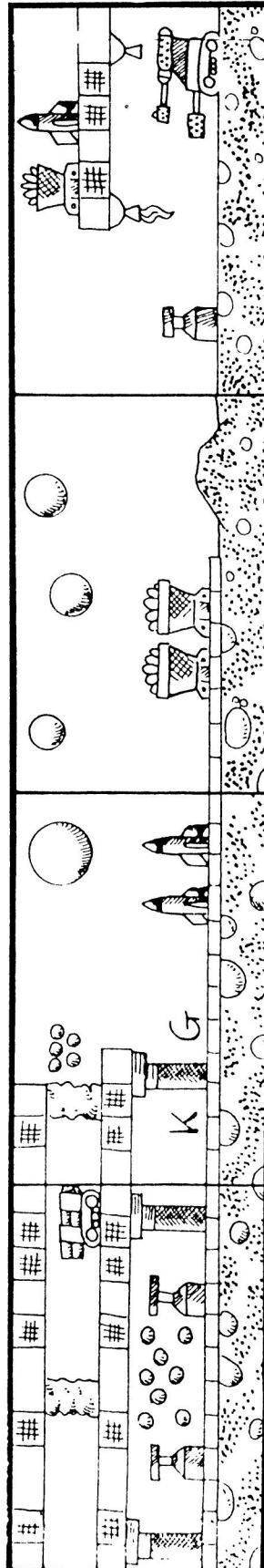
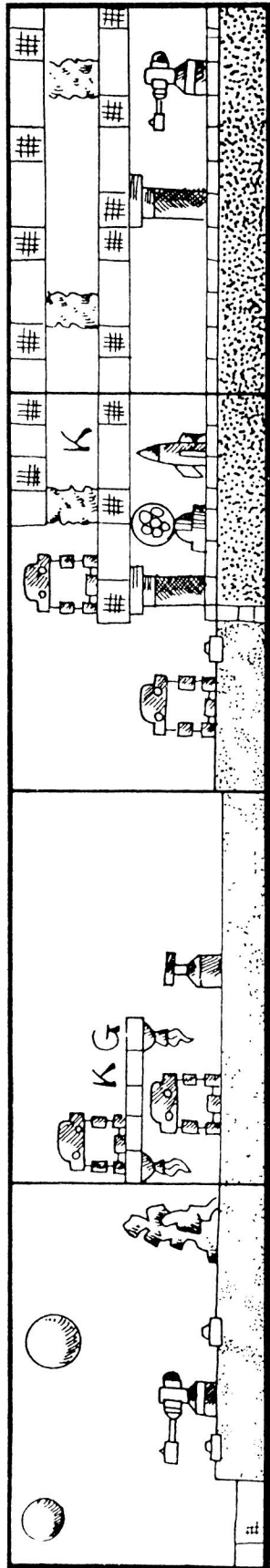
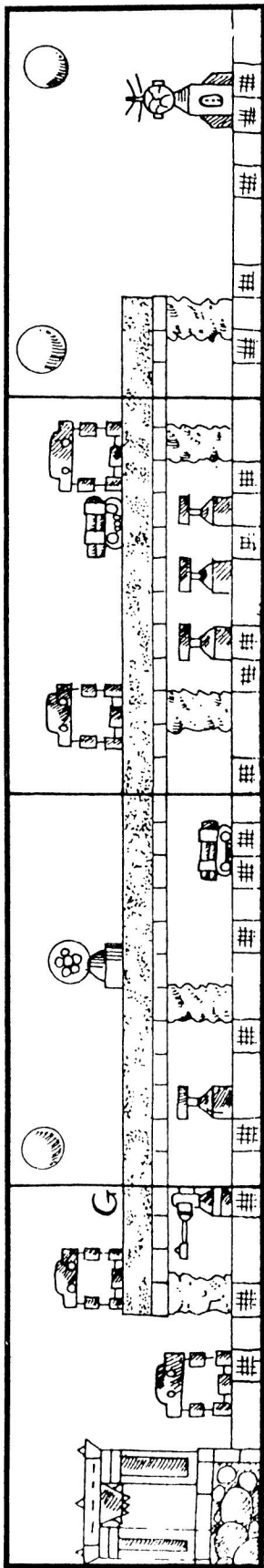
# EVERYONE'S A WALLY

© COJIOH



# EXOLON





- ХРАНИЛИЩЕ ПАТРОНОВ - РАЗРУШИТЬ

- СМЕНИТЬ ОРУЖИЕ

- ПУШКА

- ТЕЛЕПОРТАЦИЯ

- УПРАВЛЕНИЕ РАКЕТОЙ - УНИЧТОЖИТЬ

- МАГАЗИН ДЛЯ ПАТРОНОВ

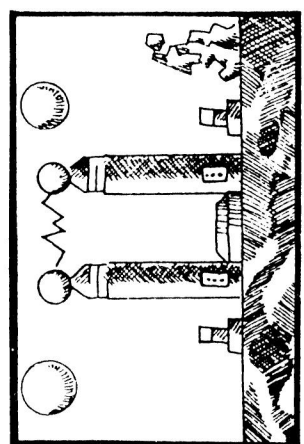
- МАГАЗИН ДЛЯ ГРАНАТОМЕТА

- ПОДАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО

- УНИЧТОЖЬ ЭТО ИНАЧЕ ПОГИБНЕШЬ

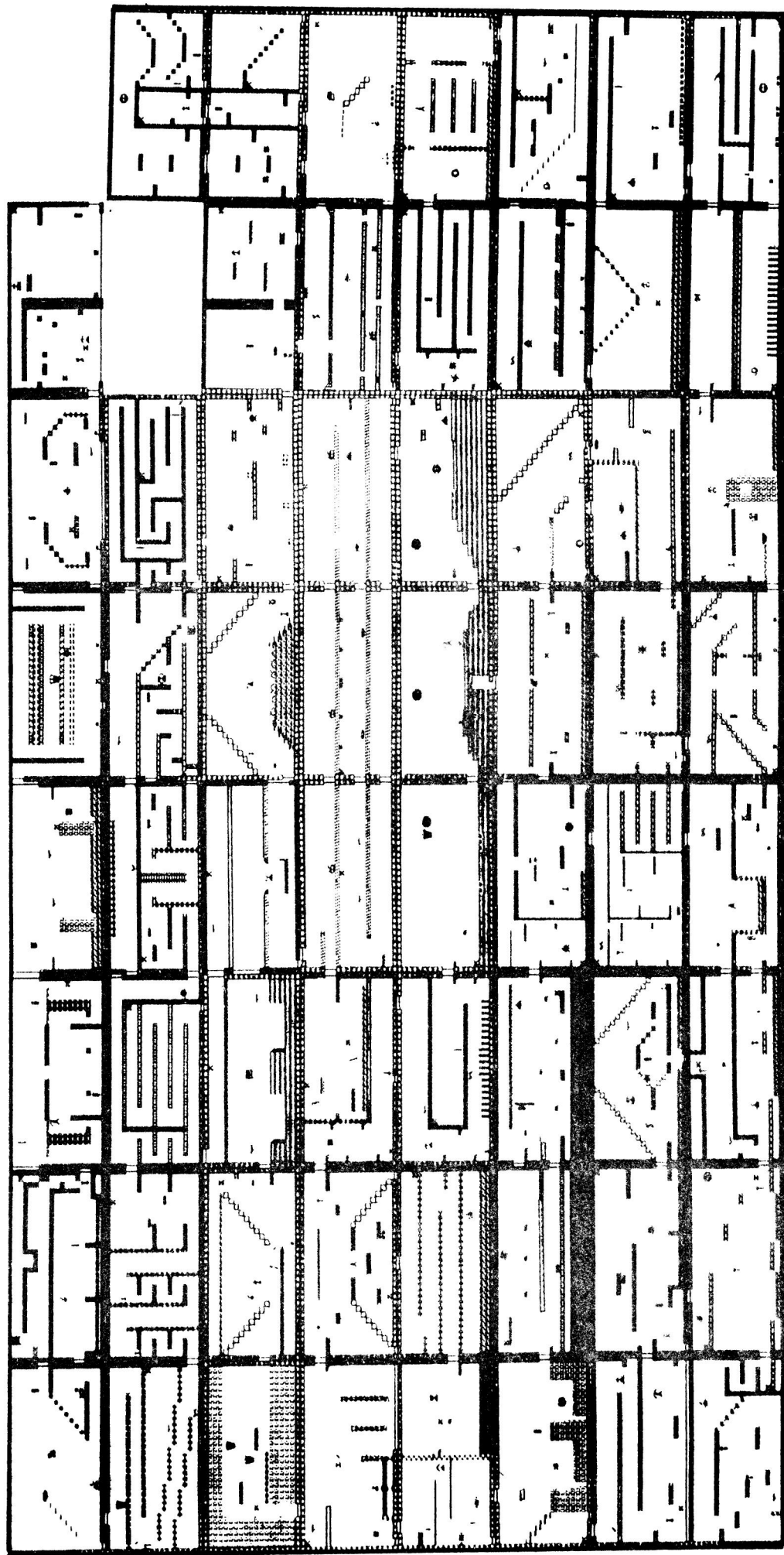
- ЭТО ТОЖЕ СТОИТ РАЗРУШИТЬ

- ОСТОРОЖНО!!! МИНА



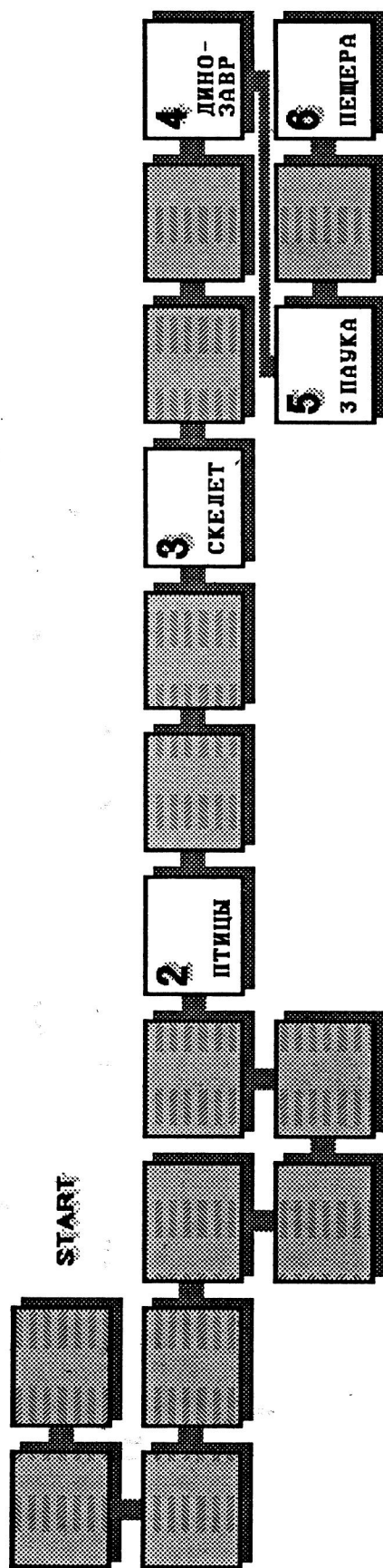
# FÄHRRENHILF 3000

© COIJOH



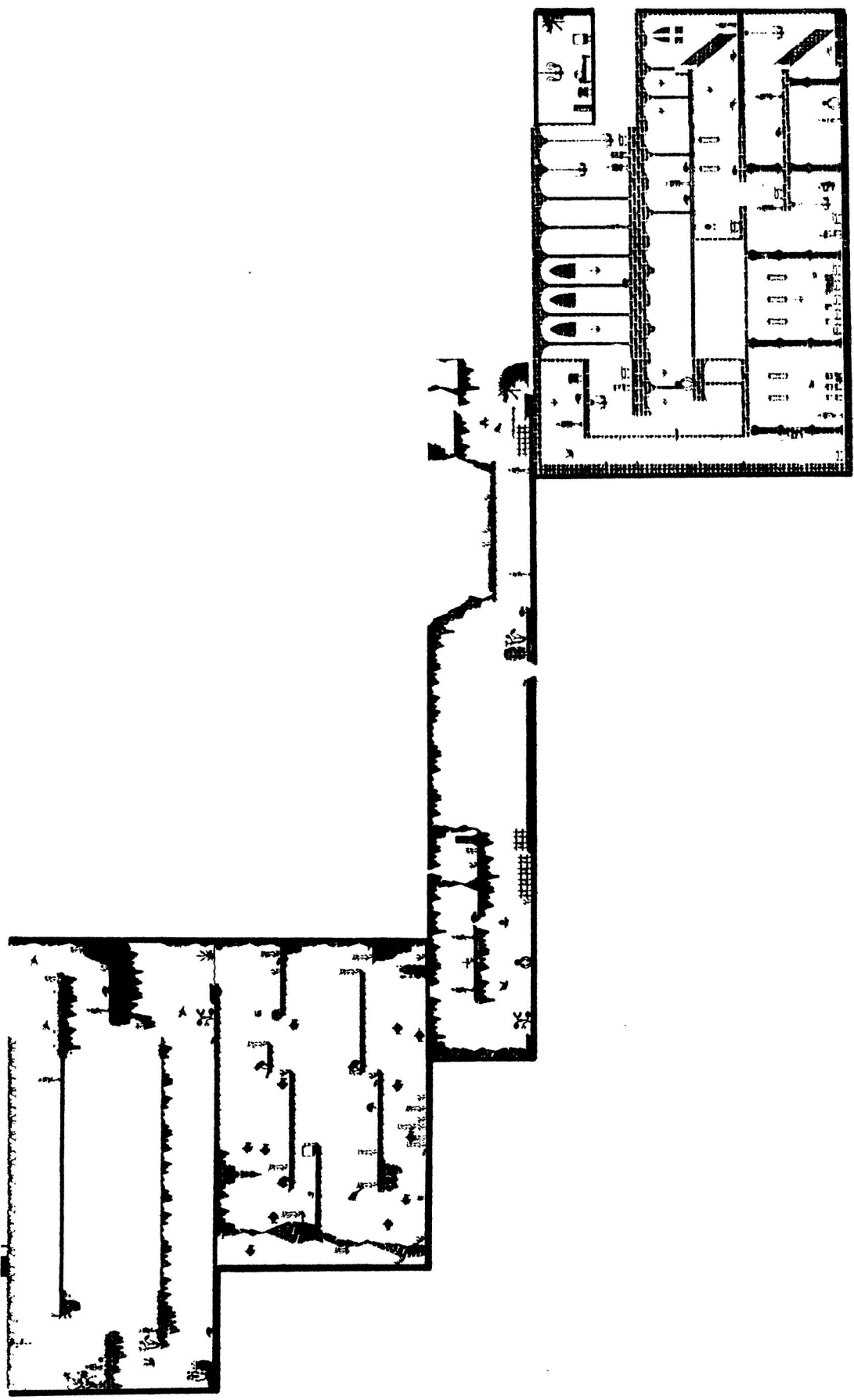
# FLASH GORDON

© СОЮЗ



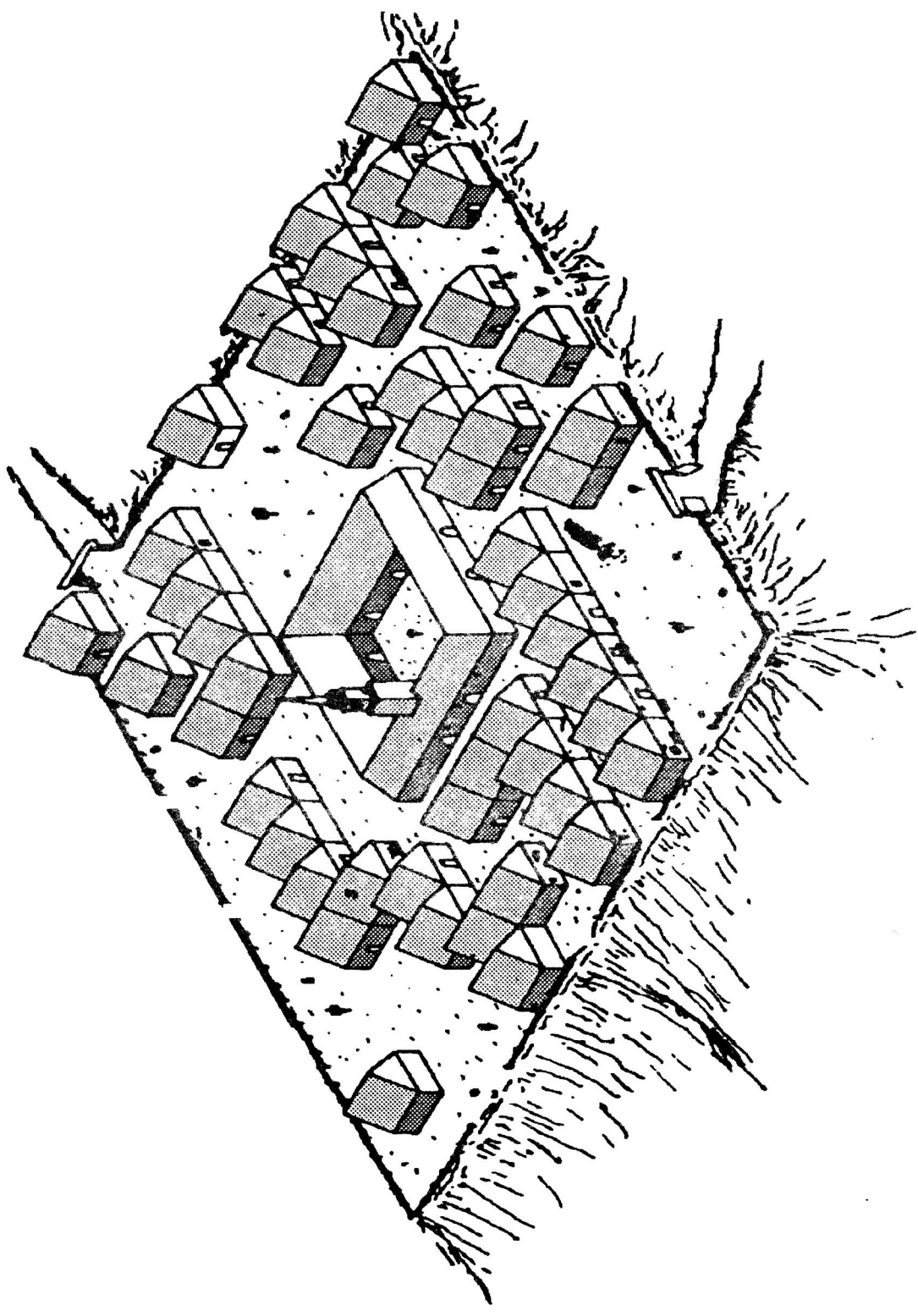
# GAMELOT WARRIORS

© COJIOH



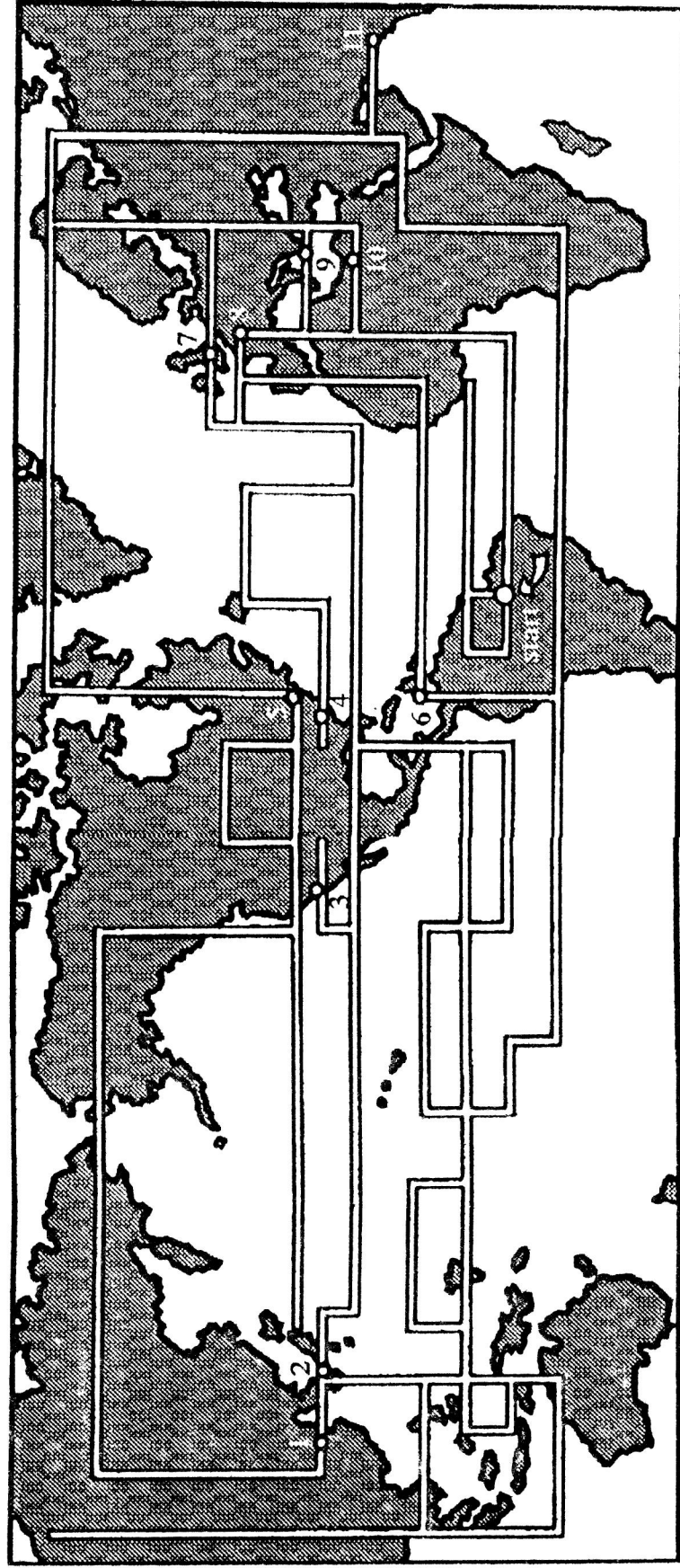
# GUNFRIGHT

© COJIOH



# НАСКЕР

© СОЛОН



1. КИТАЙ (ЧАН-КИ-МУР)

2. ЯПОНИЯ (ОСАКА)

3. США (САН ФРАНЦИСКО)

4. США (НЬЮ ЙОРК)

5. США (ВАШИНГТОН)

6. ЯМАЙКА (САН ГУАН)

7. АНГЛИЯ (ЛОНДОН)

8. ФРАНЦИЯ (ПАРИЖ)

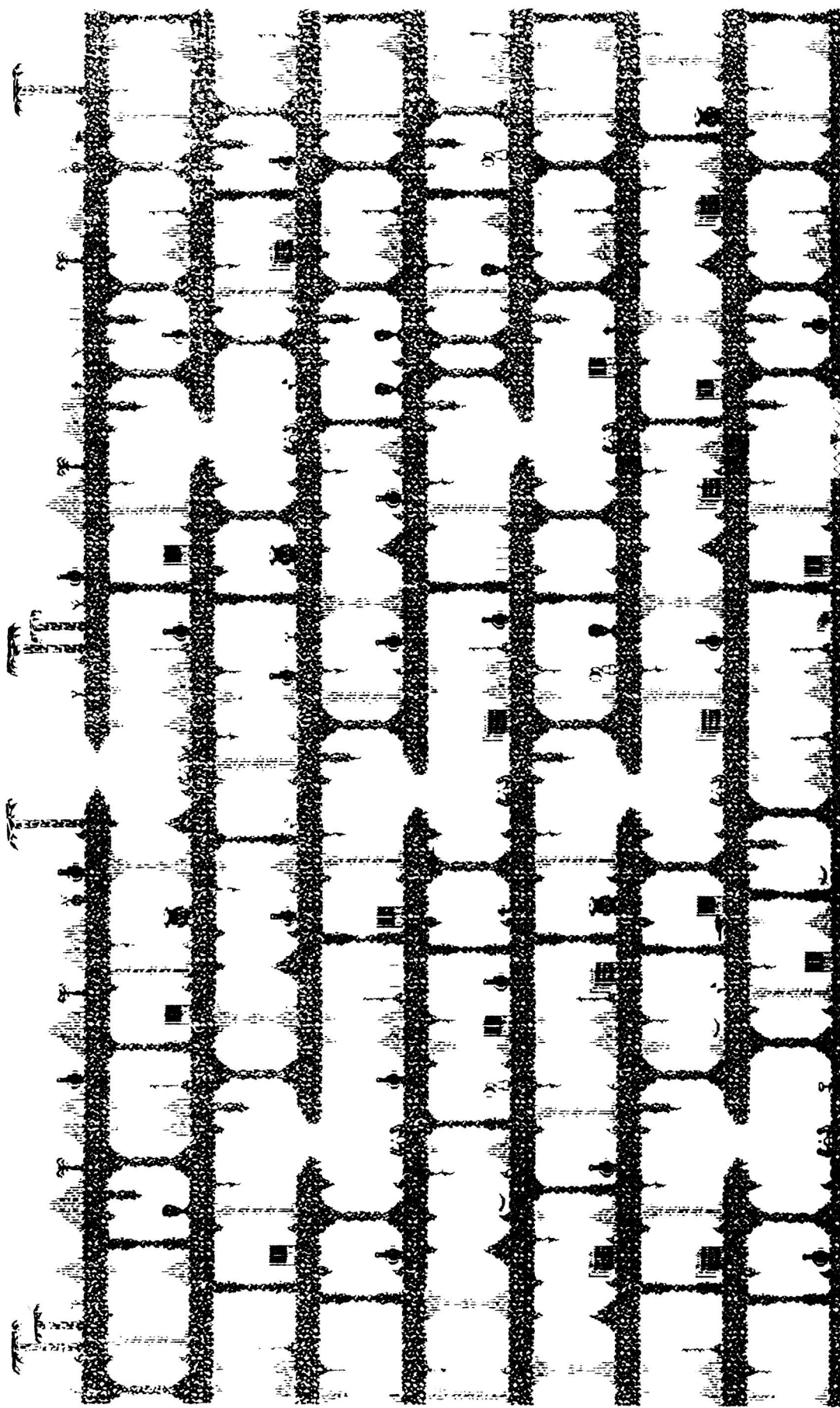
9. ГРЕЦИЯ (АФИНЫ)

10. ЕГИПЕТ (АЛЬ КАИР)

11. ИНДИЯ (АХМАДАБАД)

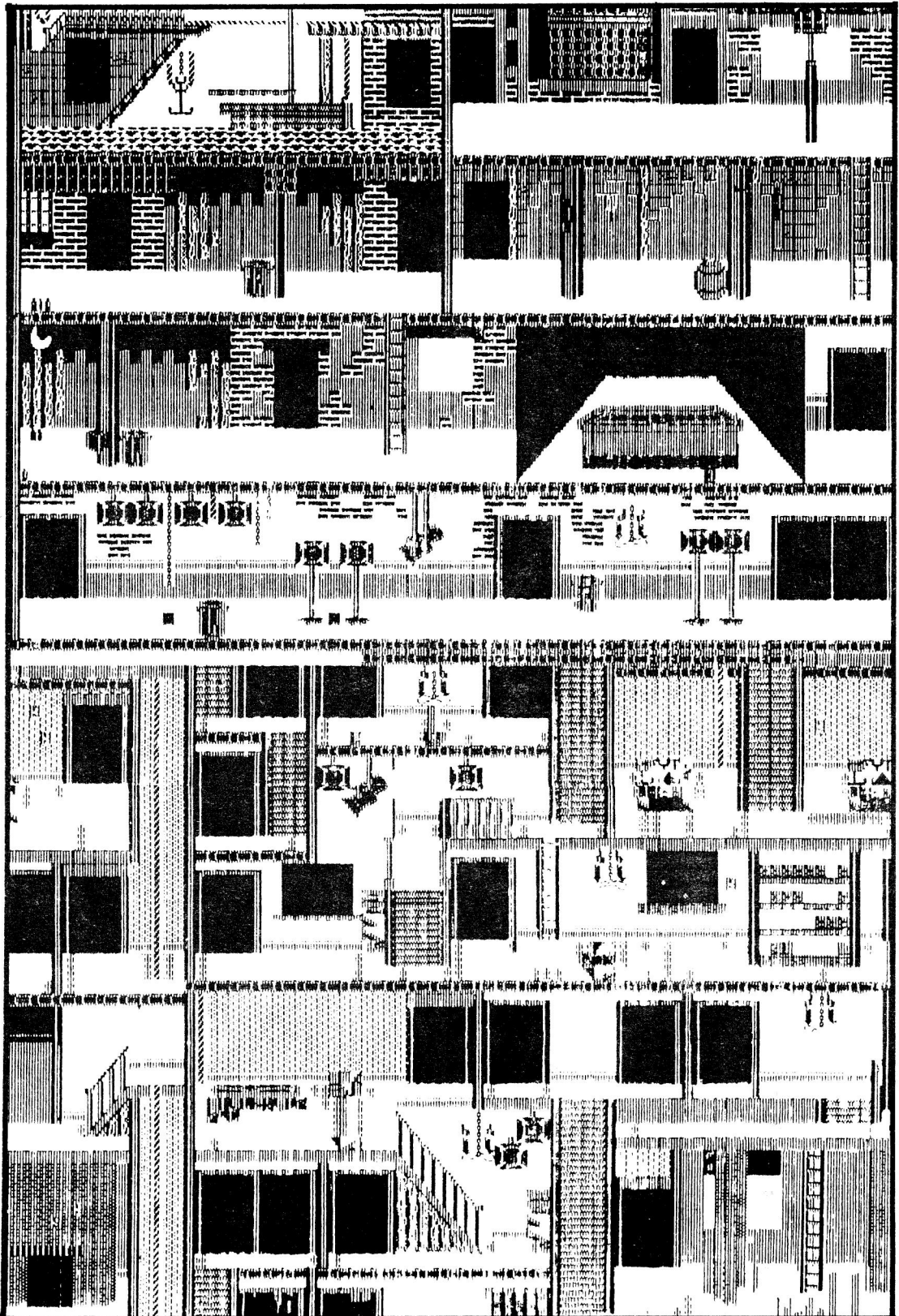
# HOCUS FOCUS

© COJIOH



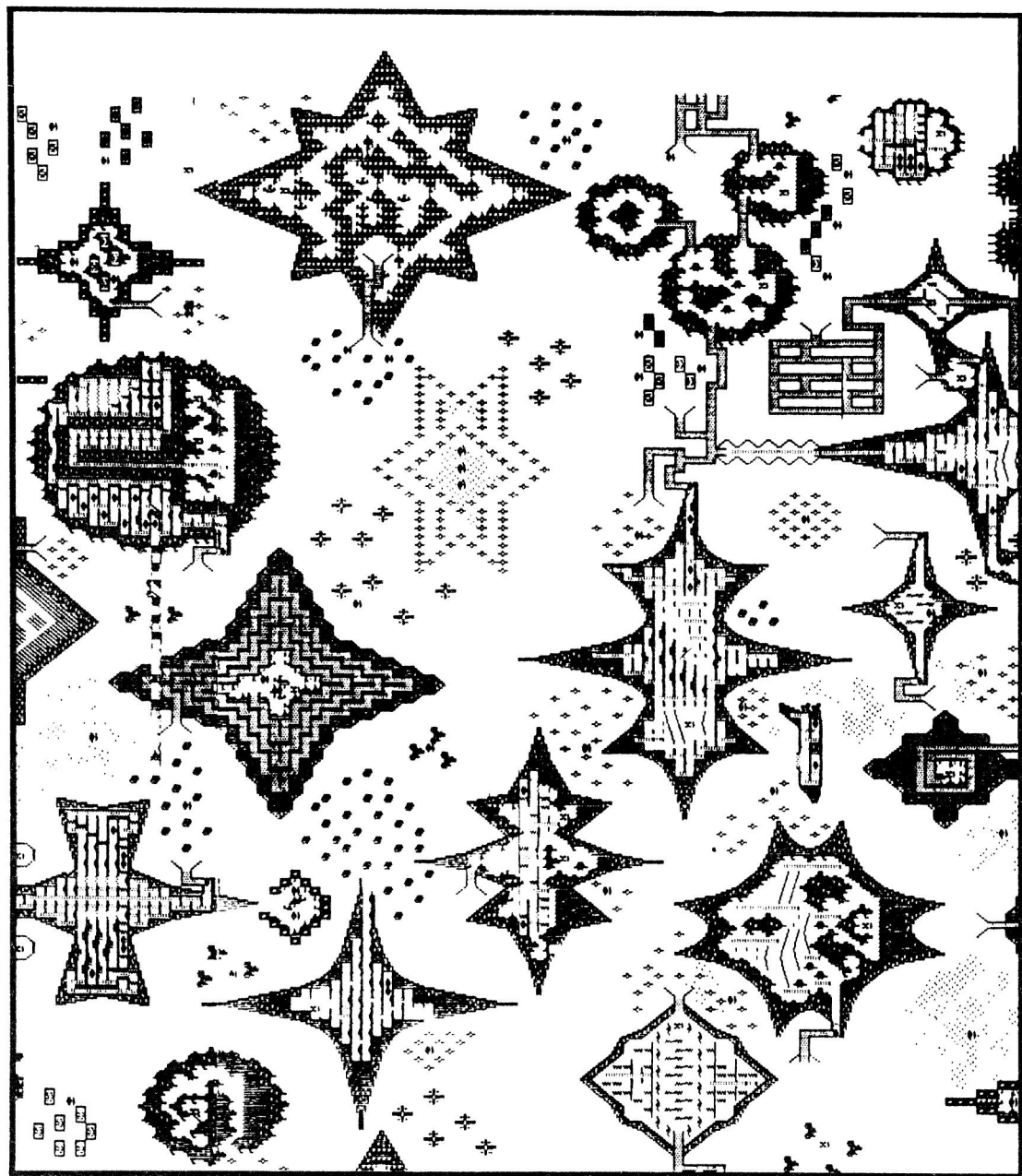
# HOLLIWOOD OR BUST

© COJQH



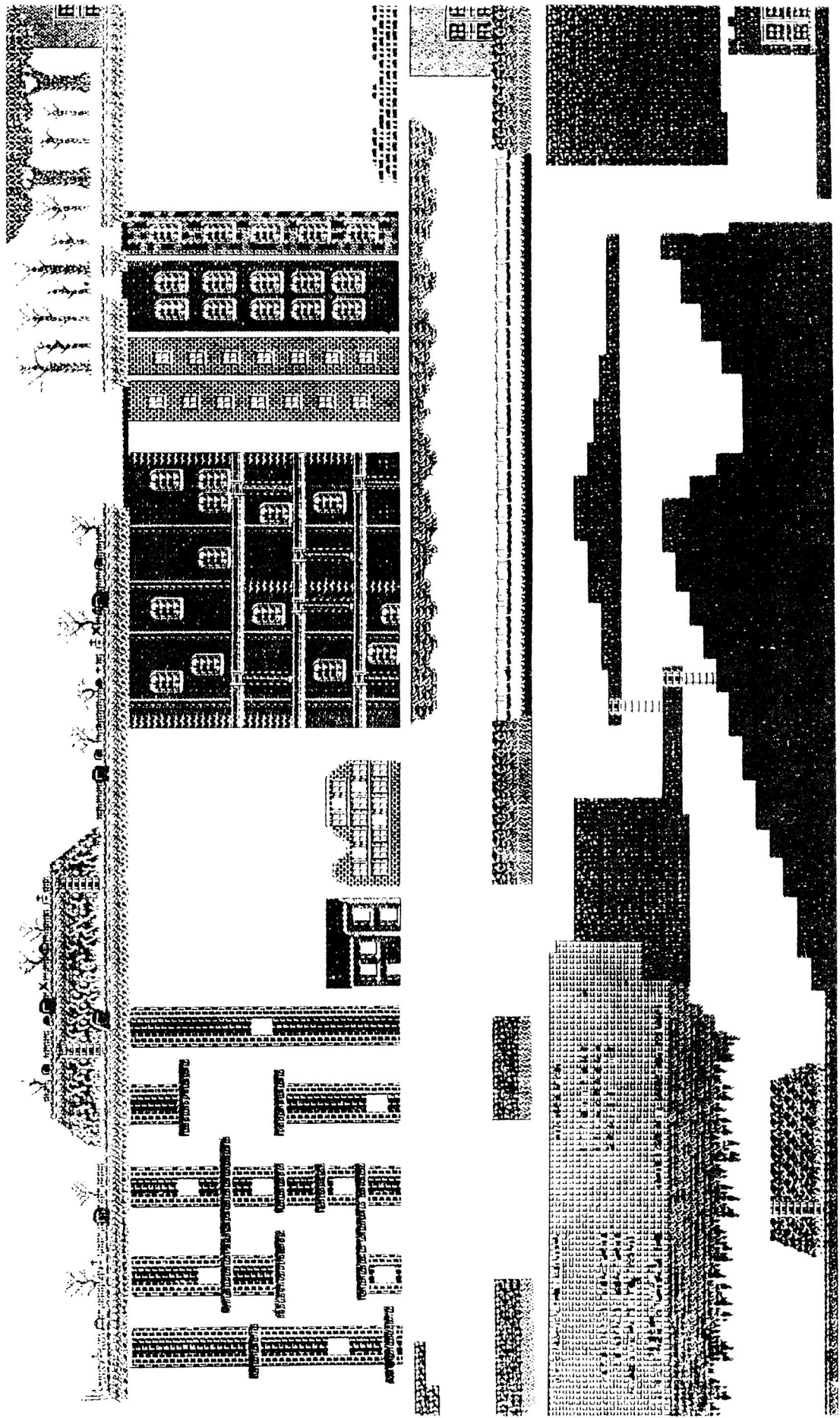
# HOPELESS

© COJIOH



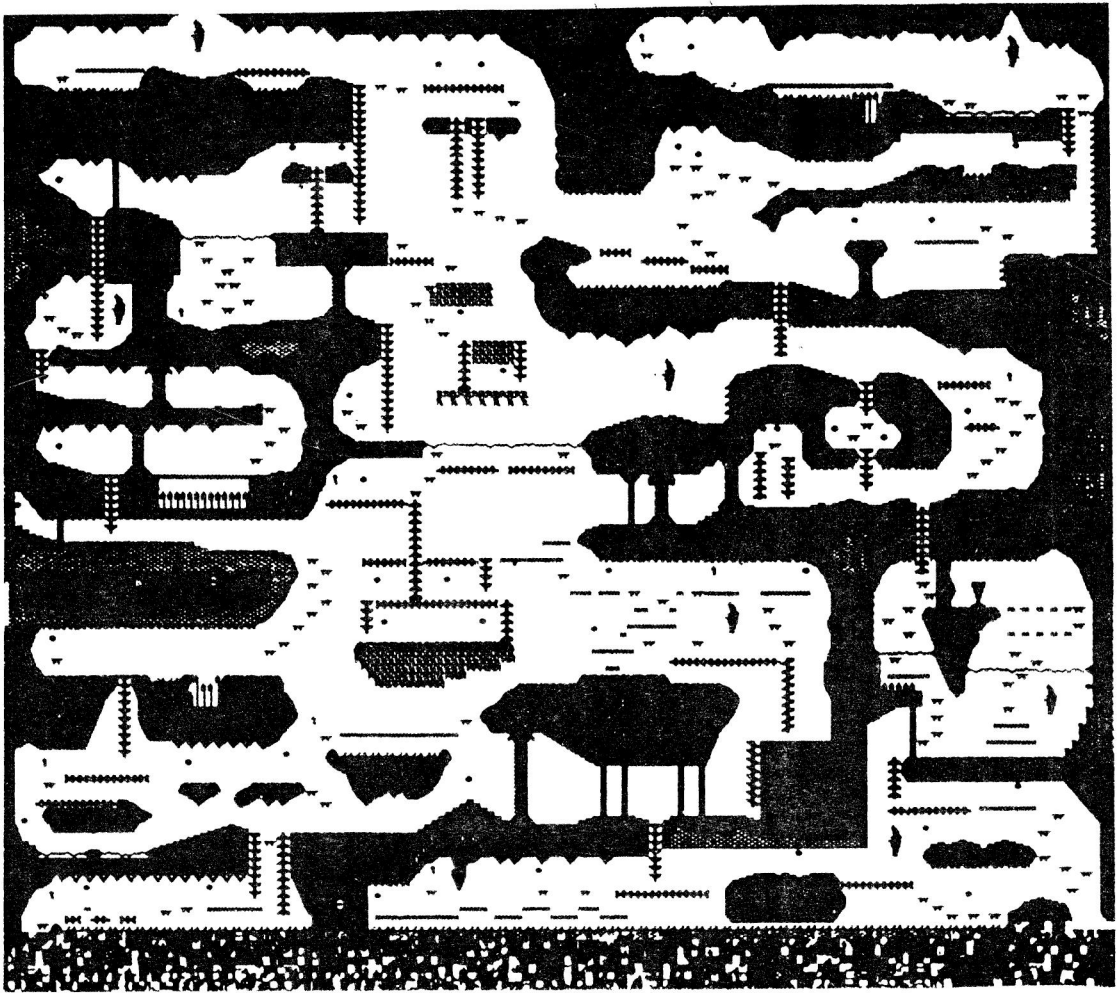
# HOSTS 'N' GOBLINS

© COJOH



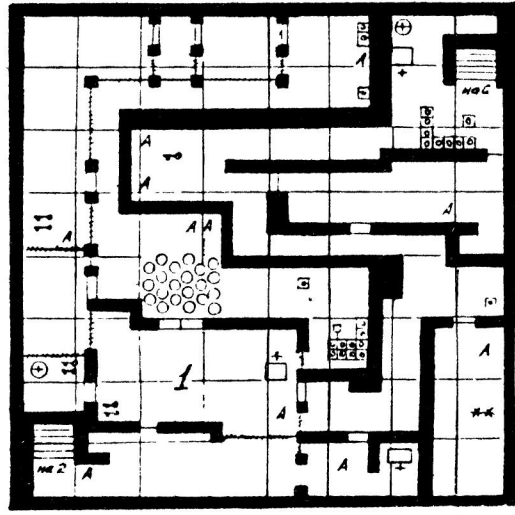
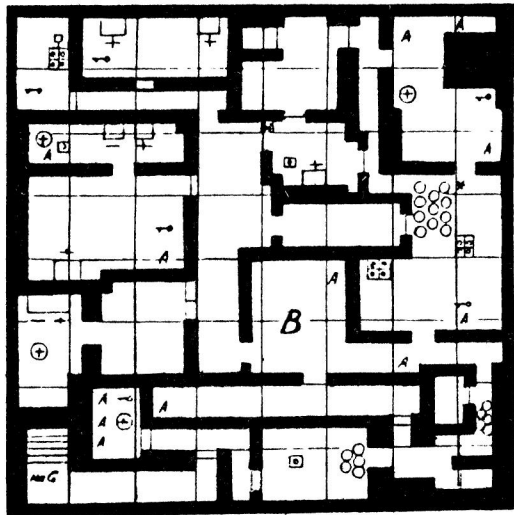
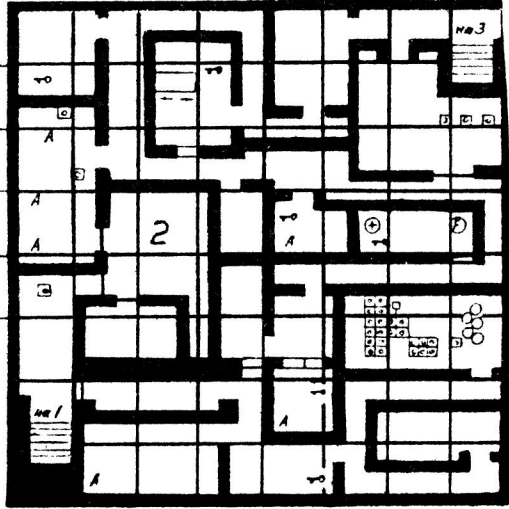
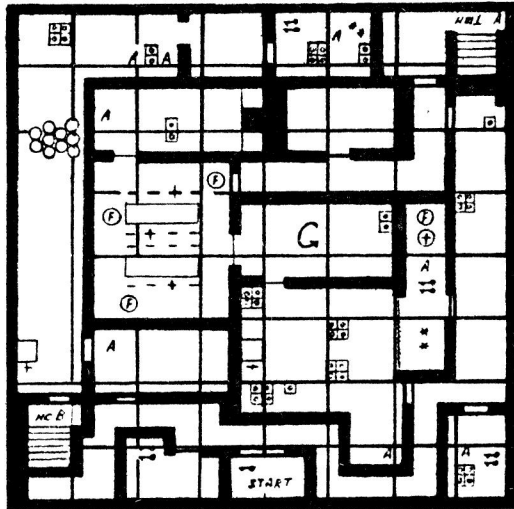
# INTERNATIONAL KARATE










© COJIOH

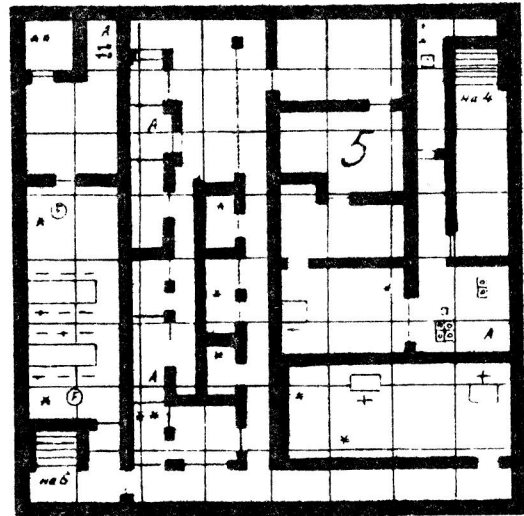
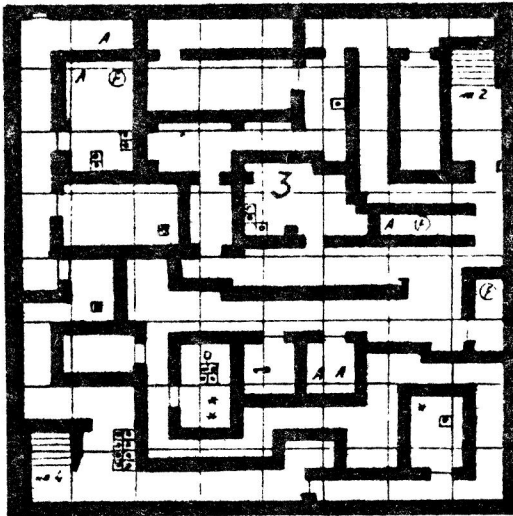
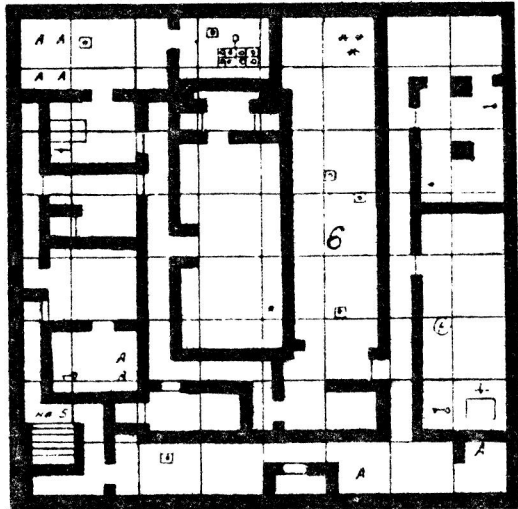
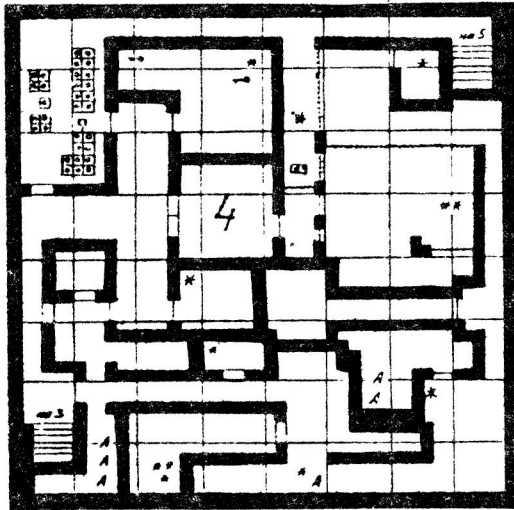


# INTO EAGLE'S NEST

© КОЛОМ



	-	ЯЩИК СО ВЗРЫВЧАТКОЙ
	-	АПТЕЧКА
	-	ПИЩА
	-	КЛЮЧ
	-	ПАТРОНЫ
	-	БОЧКИ
	-	ОФИЦЕР ЗА СТОЛОМ
	-	АНТИКВАРИАТ:
	-	СТАРИННЫЕ КАРТИНЫ, ДРАГОЦЕННЫЕ КАМНИ, ЗОЛОТЫЕ МЕДАЛЬОНЫ, БЕСЦЕННЫЕ ВАЗЫ.



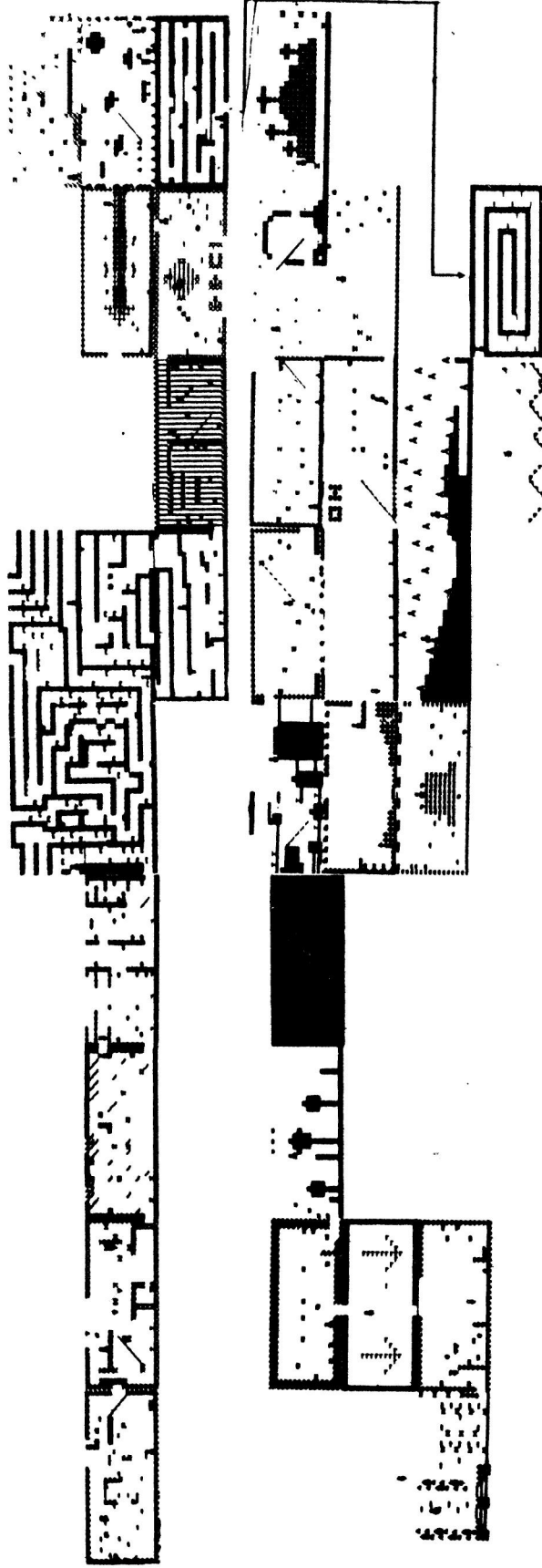
О Ч К И :

ЗА	СОЛДАТА	-	50
ЗА	ОФИЦЕРА	-	2500
ЗА	МЕДАЛЬОН	-	400
ЗА	ВАЗУ	-	1500
ЗА	ДРАГОЦЕННОСТИ	-	1000
ЗА	КАРТИНУ	-	2500
ЗА	БОЧКУ	-	50
ЕДА ВОССТАНАВЛ. ЗДОРОВЬЕ		-	10
АПТЕЧКА ВОССТ. ЗДОРОВЬЕ		-	29
ПАТРОНЫ ПО 15 ШТ. В ЯЩИКЕ			



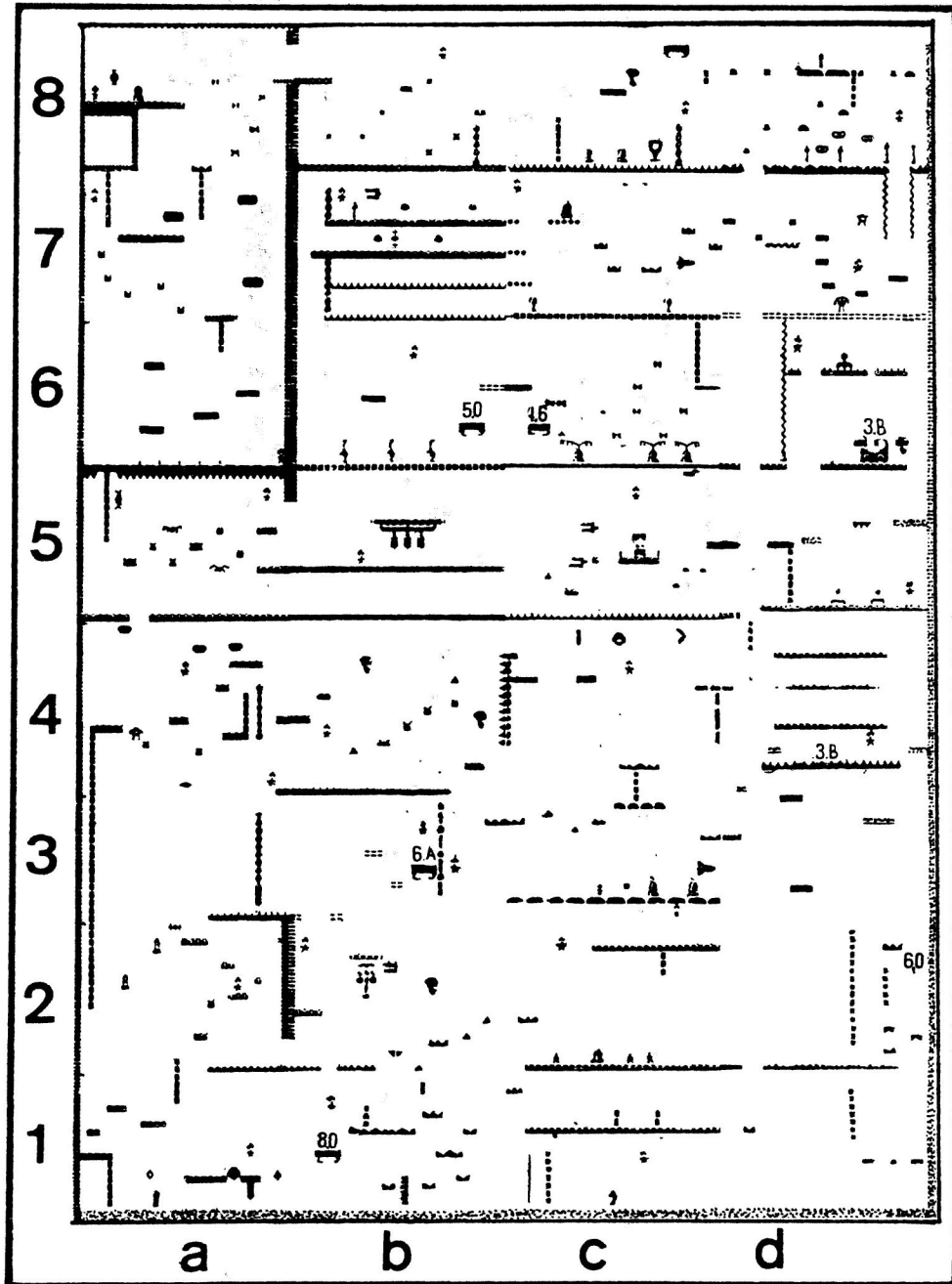
# JET SET WILLY IV

© COJOH

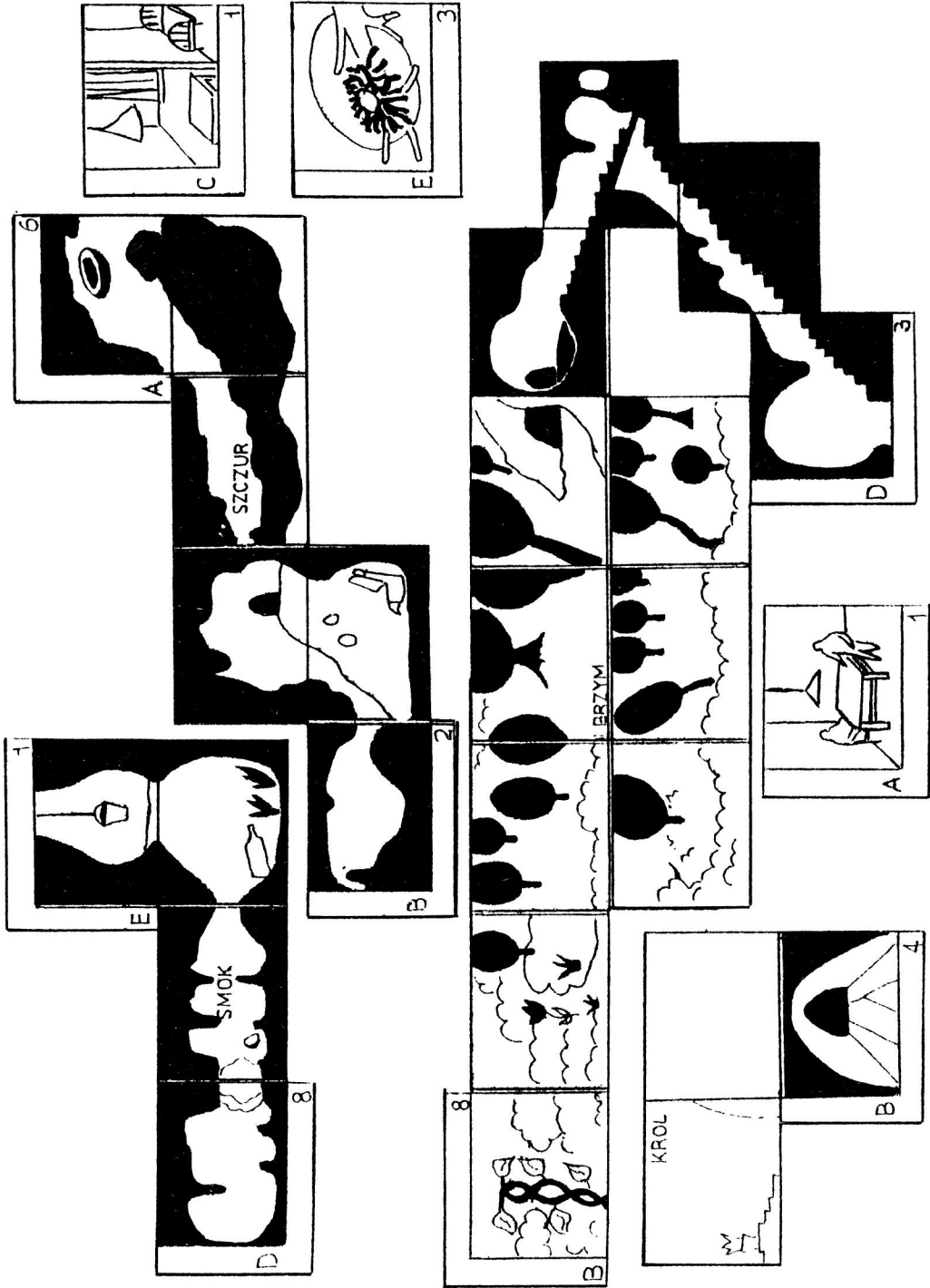


# KIDNAP

© COJIOH

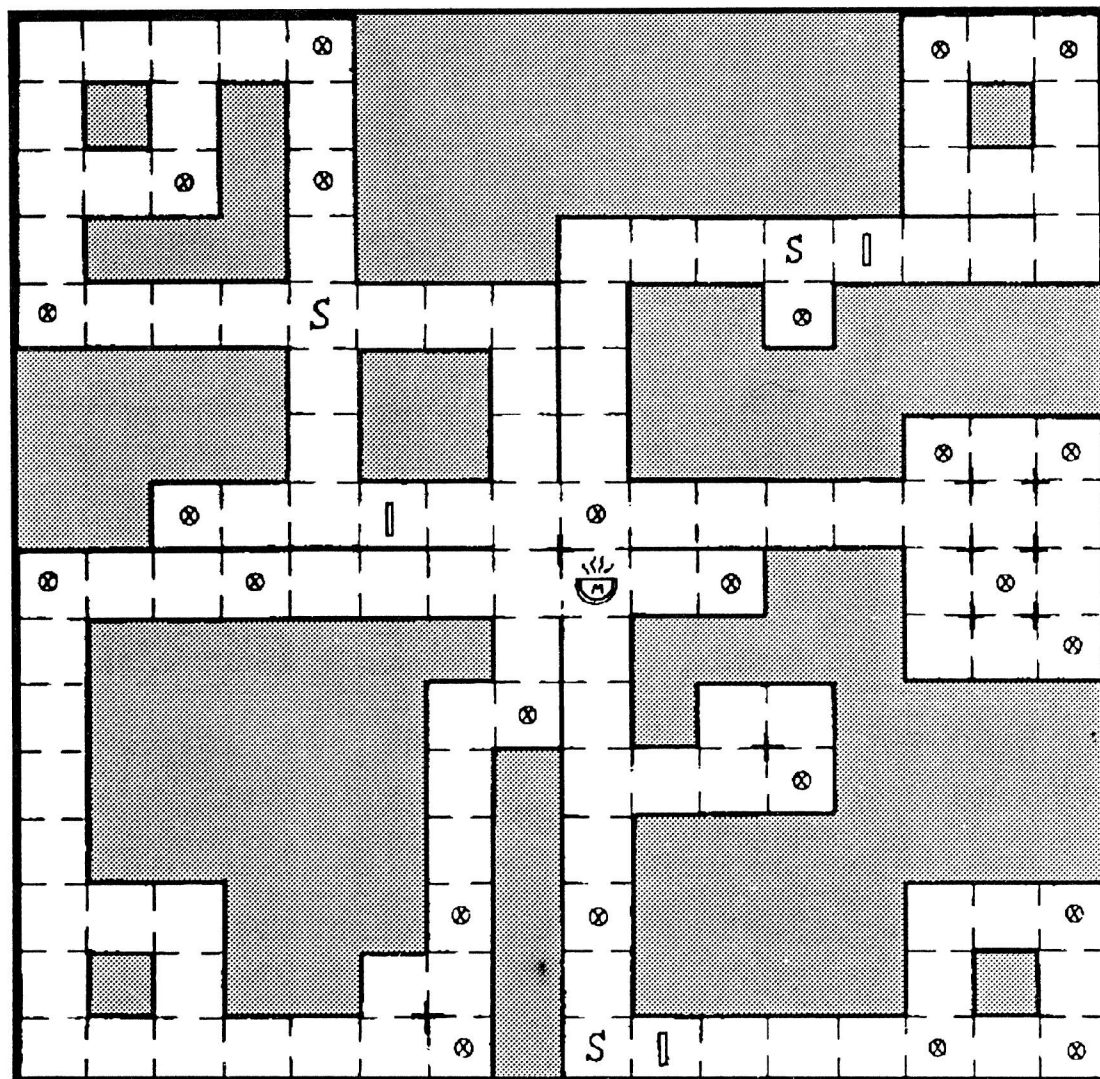






# KNIGHT LORE

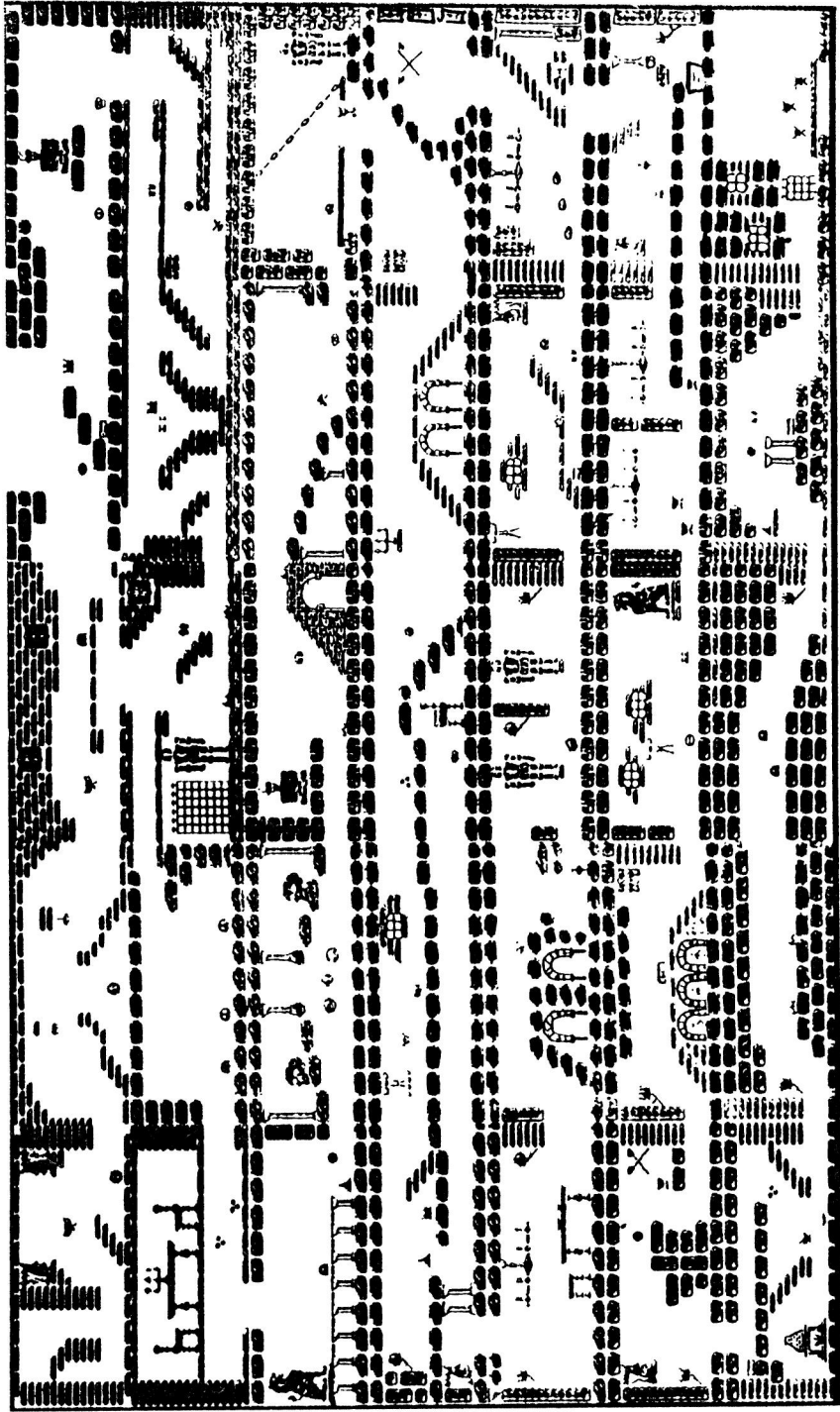
© СОЛОН

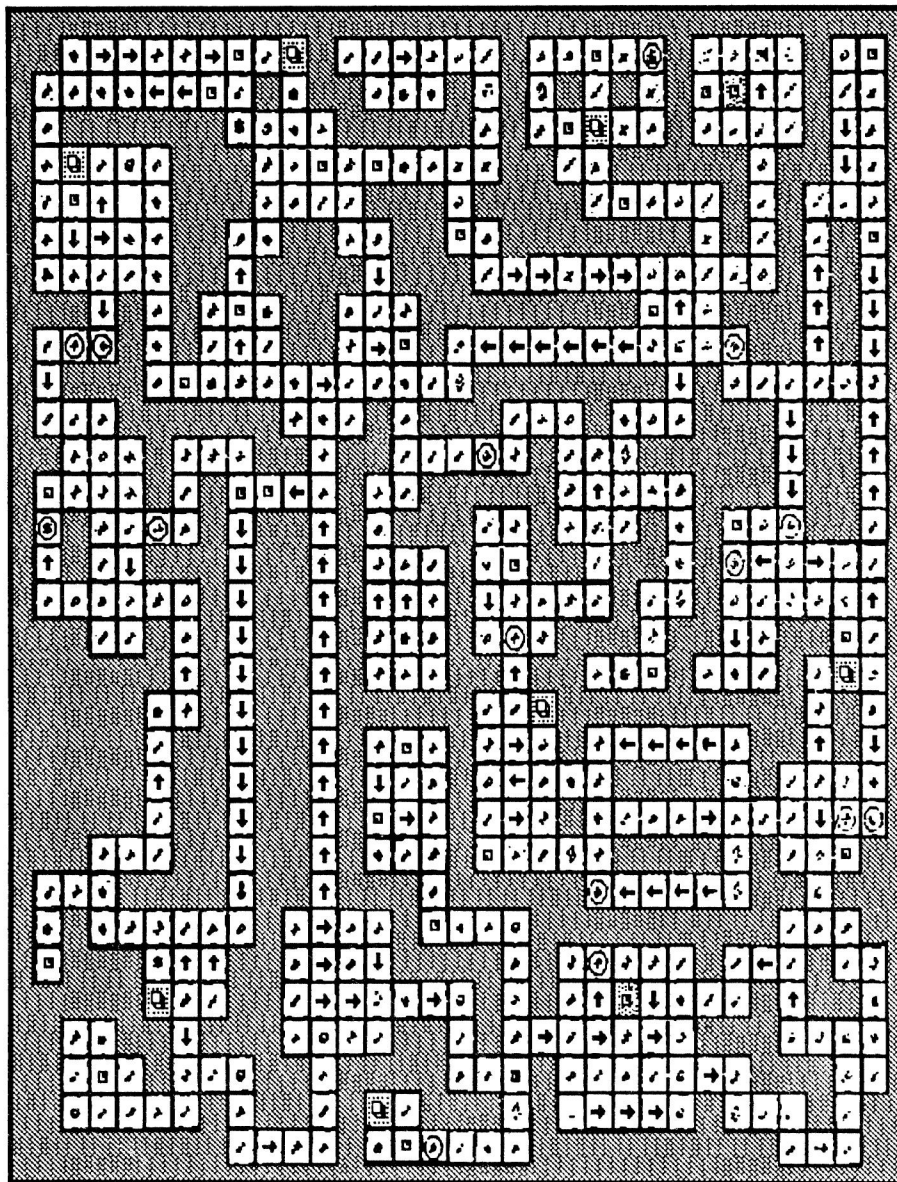


- ВОЗМОЖНОЕ МЕСТО СТАРТА
- СТЕНА
- КОТЕЛ МЕЛЬХИОРА
- ПОЛЕЗНЫЙ ПРЕДМЕТ  
( КОЛБА, СФЕРА, КУБОК,  
КРИСТАЛЛ, ВАЗА, БУТЫЛКА,  
БАШМАК, ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ  
ЖИЗНЬ )

# LEONARD

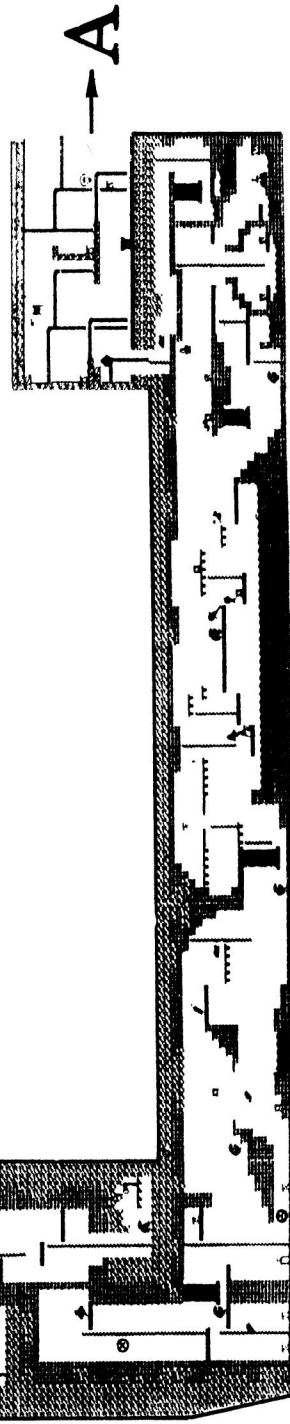
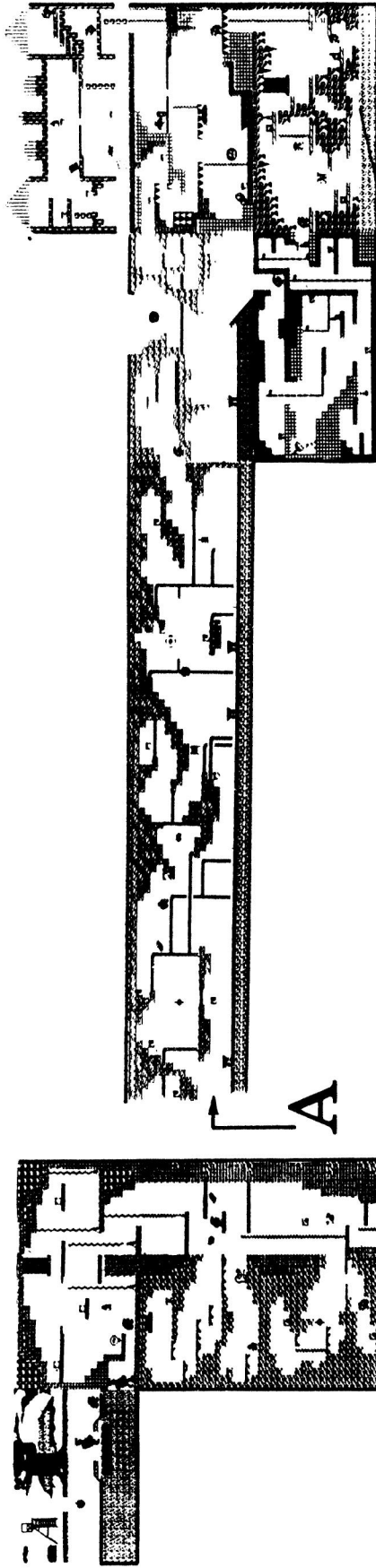
© COJOH





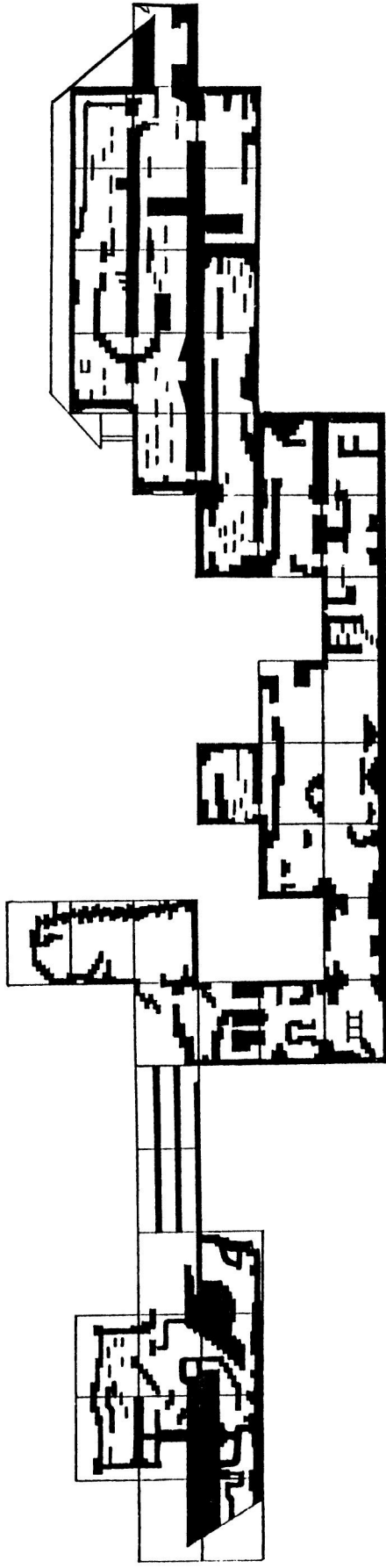
# MONTTY MOLE

© COJIOH



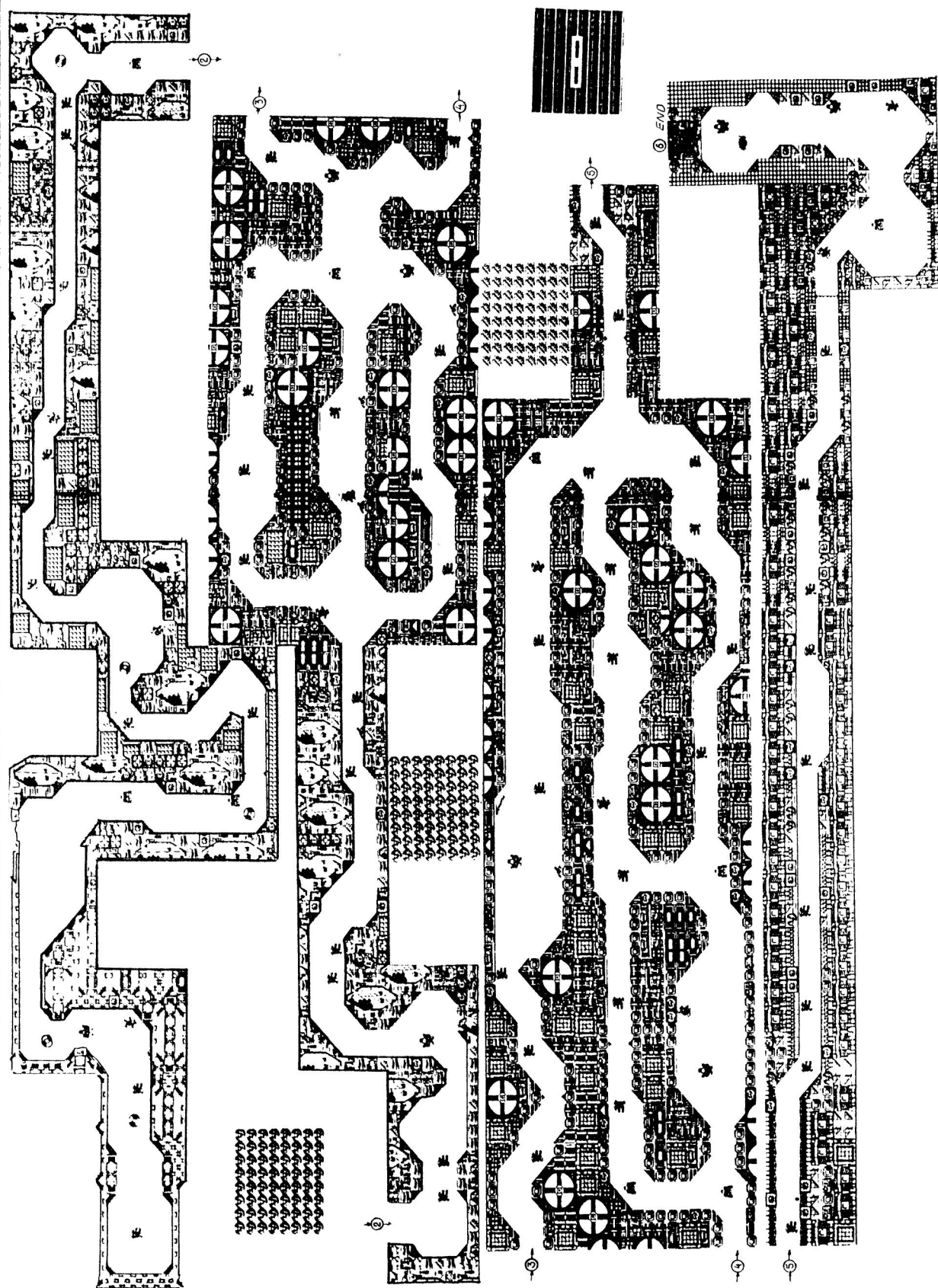
# MONTY OF THE RUN

© COJOH



# N.O.M.A.D.

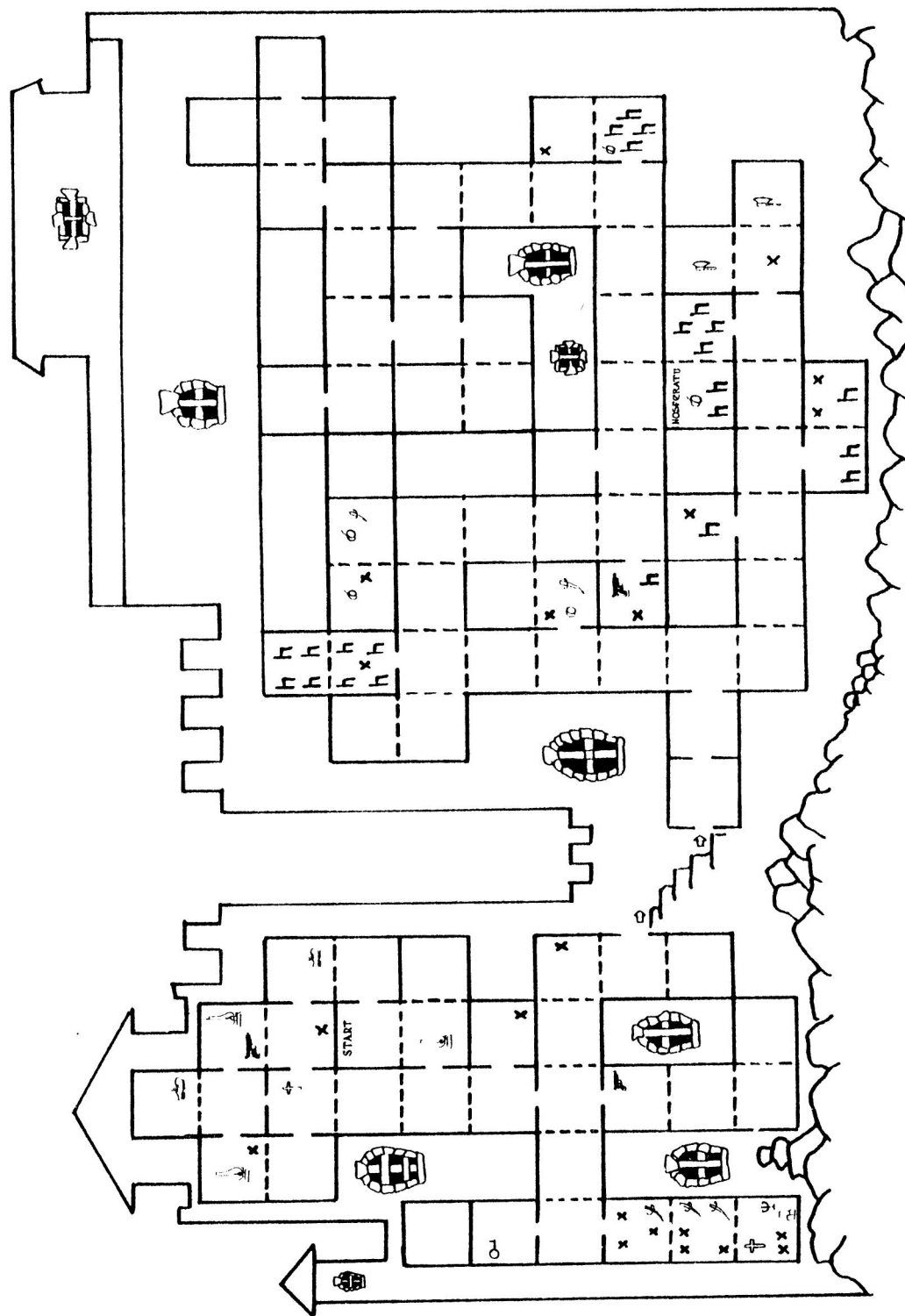
© COJOH



# NOSFERATU

© СОЮН

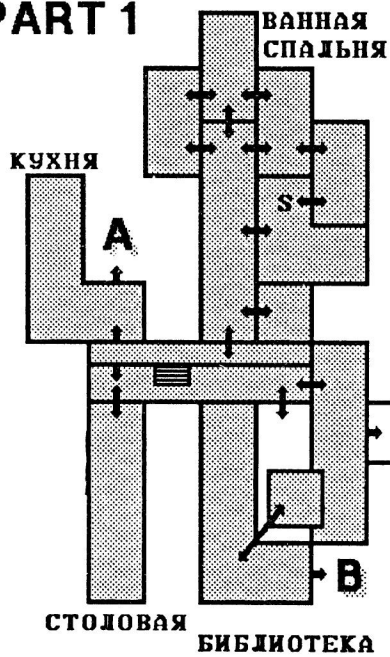
☞	МЕЧ
⊙	ЧЕСНОК
П	КРЕСЛО
Р	ТОПОР
☛	ПИСТОЛЕТ
⊕	БОТИНКИ
⊕	КРЕСТ
⊙	КЛЮЧ
---	ЗАКРЫТЫЕ ДВЕРИ
☛	ЛАМПА
☛	ПОДСВЕЧНИК
☛	ДОКУМЕНТЫ
х	ЕДА



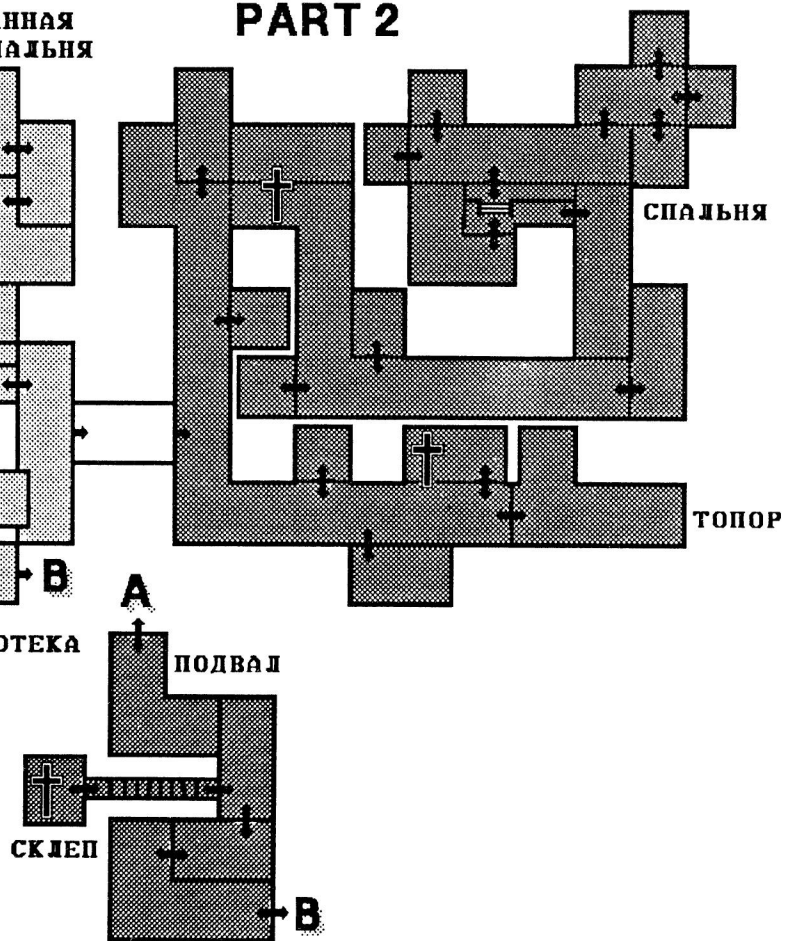
# NOSFERATU THE VAMPIRE

© СОЛОН

PART 1

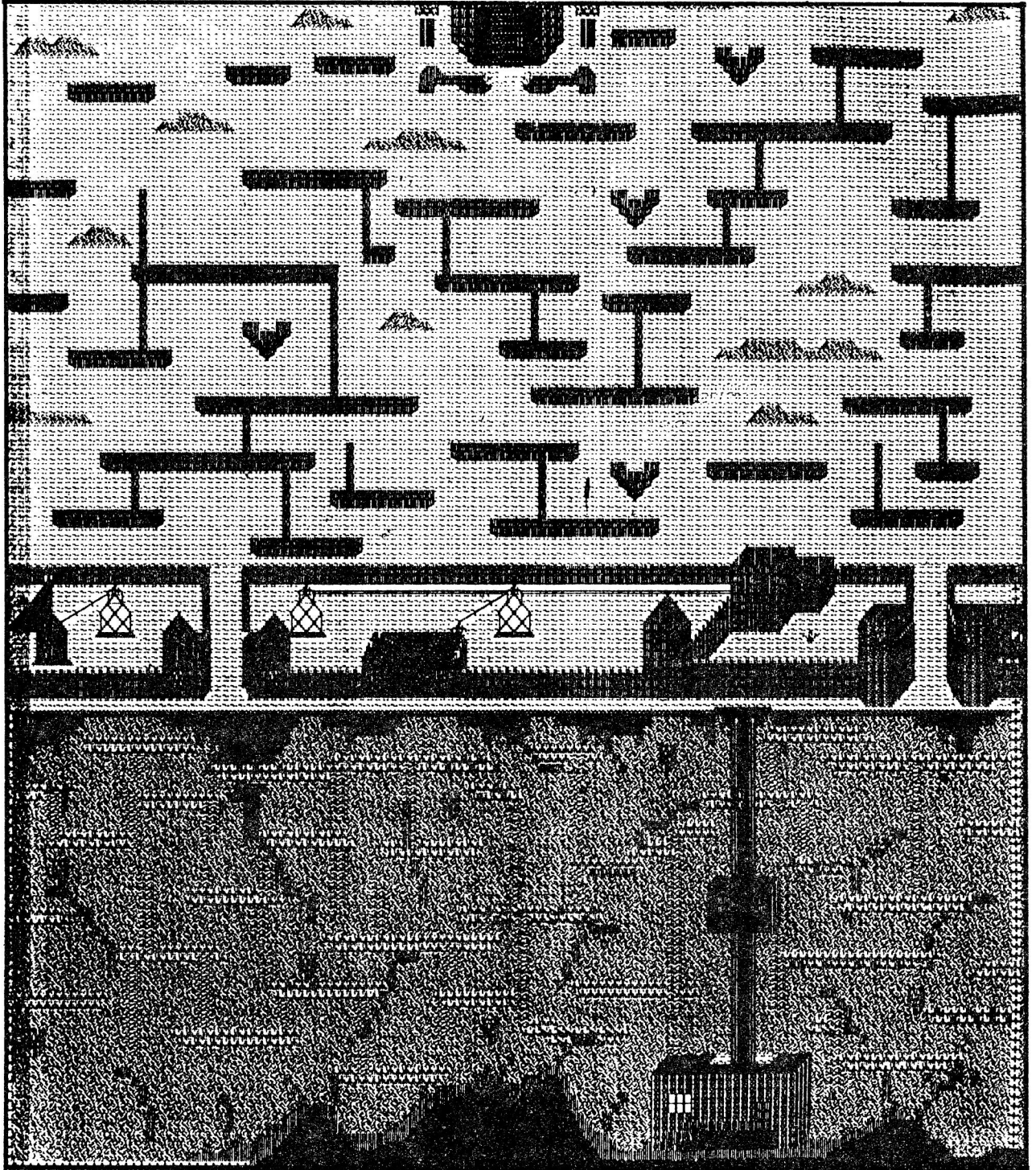


PART 2



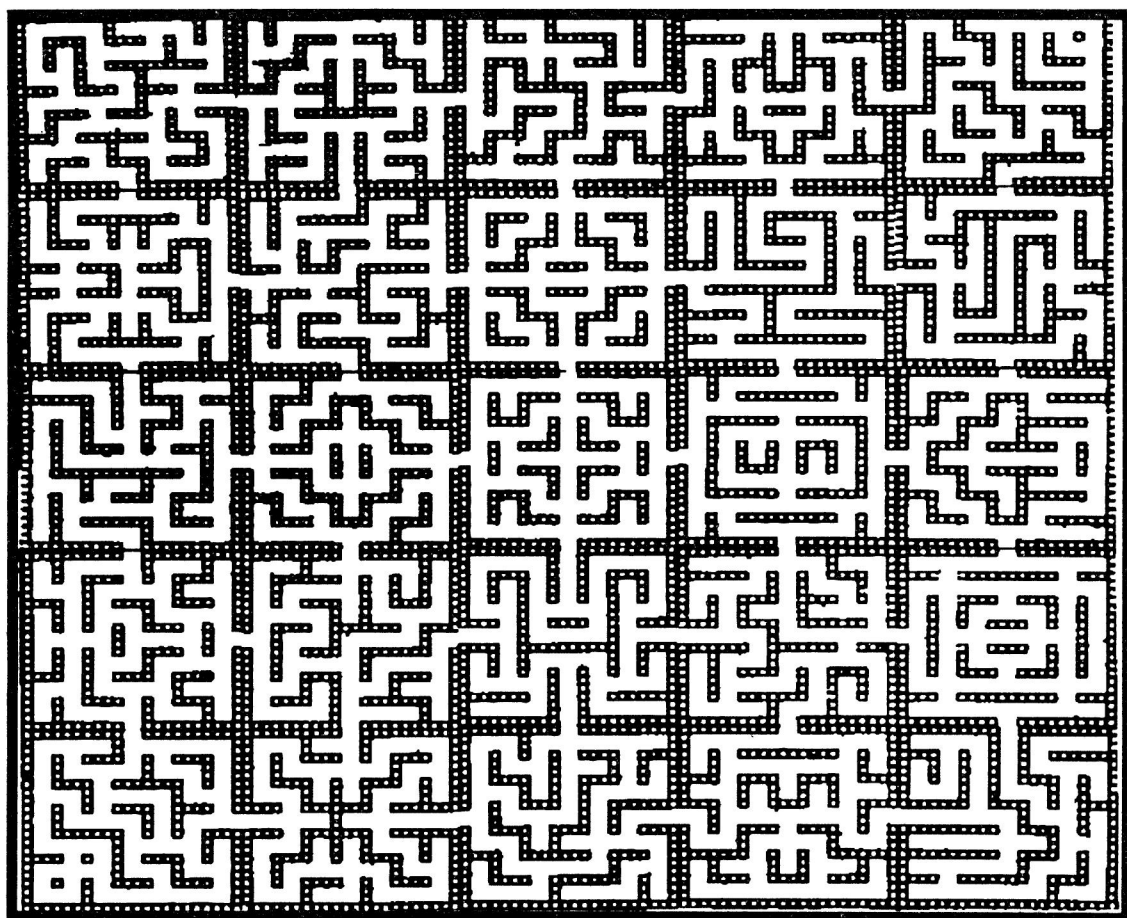
# ONE BITE TOO DEEP

© COJOH



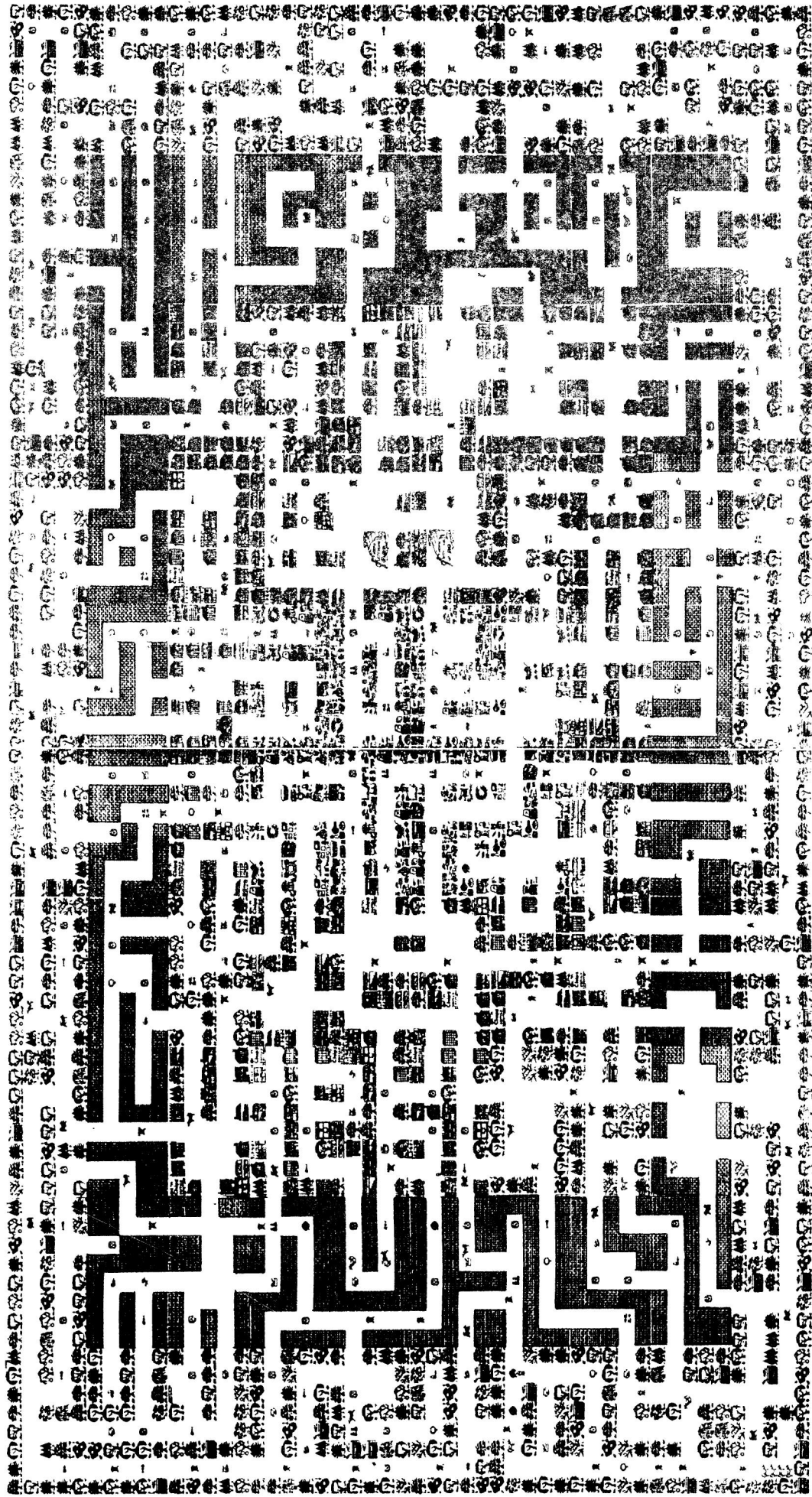
# ORION

© КОИОН

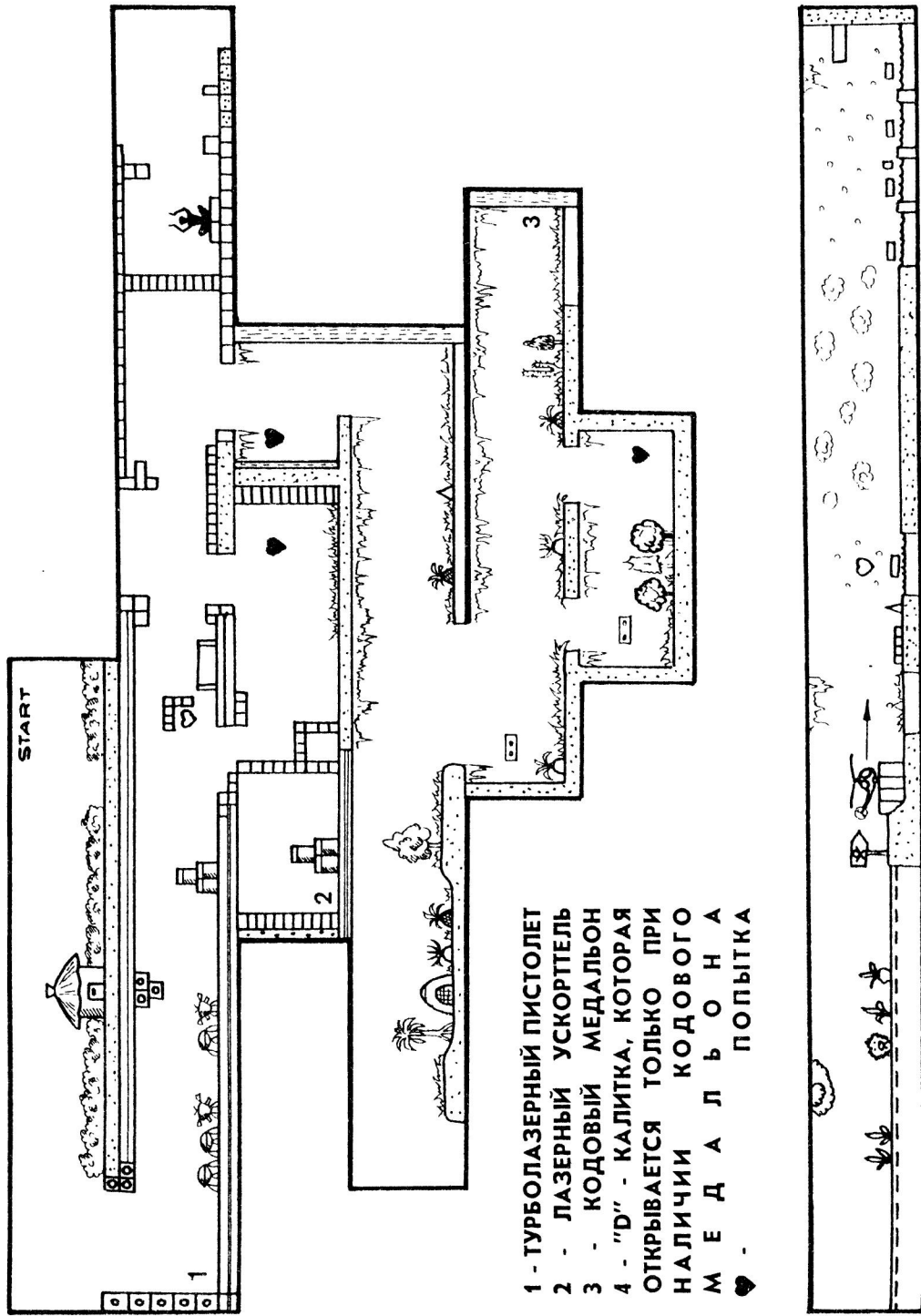


# PAWS

© COJIOH



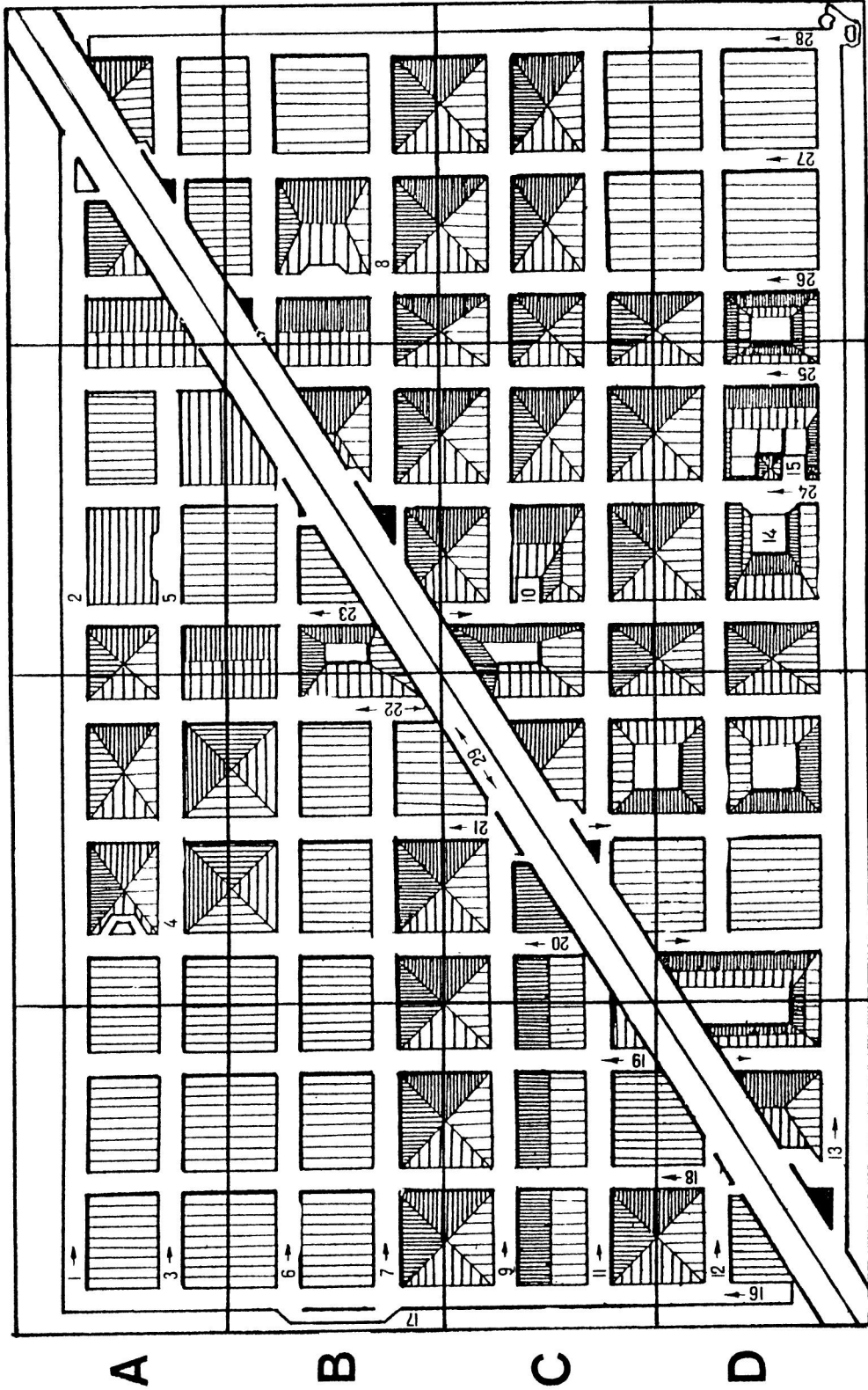
# PHANTIS II



# POLICE QUEST

© СОЛОН

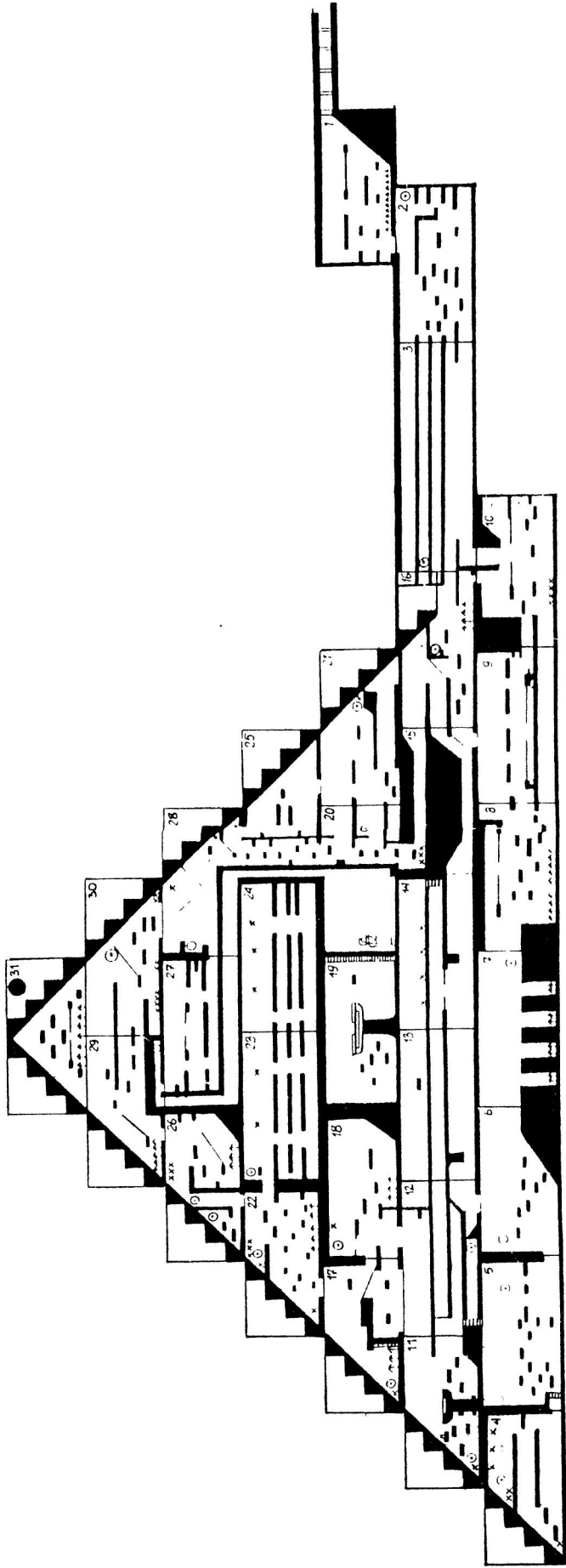
- 1 - ПАЛЬМОВАЯ УЛИЦА
- 2 - БАР
- 3 - УЛИЦА ДУБОВ
- 4 - ОТЕЛЬ
- 5 - ПИВНАЯ
- 6 - ИНЖИРНАЯ УЛИЦА
- 7 - ПЕРСИКОВАЯ УЛИЦА
- 8 - КАФЕ
- 9 - УЛИЦА РОЗ
- 10 - ПОСТ ПОЛИЦИИ
- 11 - УЛИЦА ЛИЛИЙ
- 12 - МАКОВАЯ УЛИЦА
- 13 - НАБЕРЕЖНАЯ
- 14 - СУД
- 15 - ТЮРЬМА
- 16 - ПАРКОВЫЙ ПРОЕЗД
- 17 - ПАРК
- 18 - УЛИЦА 1-я
- 19 - УЛИЦА 2-я
- 20 - УЛИЦА 3-я
- 21 - УЛИЦА 4-я
- 22 - УЛИЦА 5-я
- 23 - УЛИЦА 6-я
- 24 - УЛИЦА 7-я
- 25 - УЛИЦА 8-я
- 26 - УЛИЦА 9-я
- 27 - УЛИЦА 10-я
- 28 - ЧИСТОВОДНЫЙ ПРОЕЗД
- 29 - ПРОСПЕКТ



1 2 3 4

# PYRAMINIA

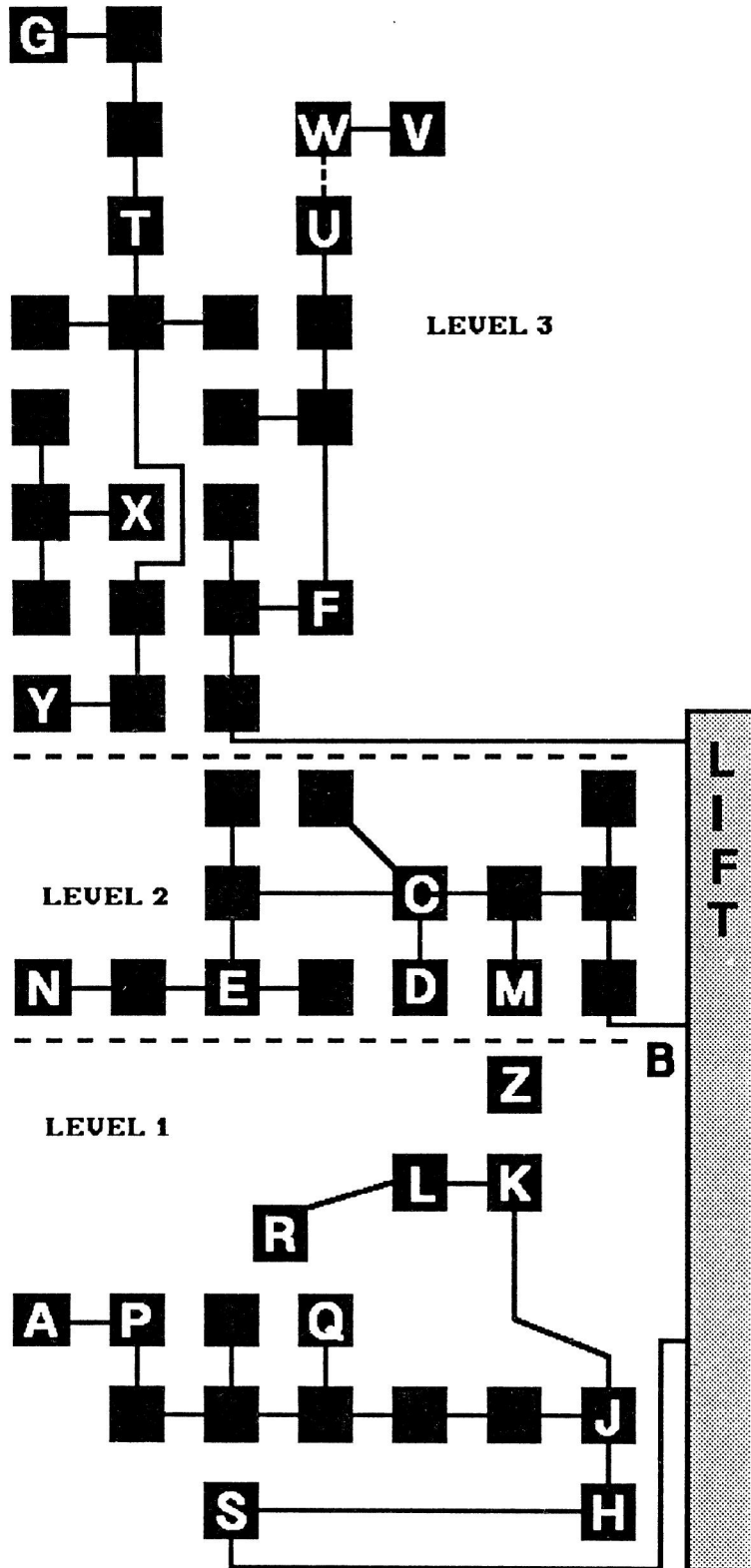
© COJIOH





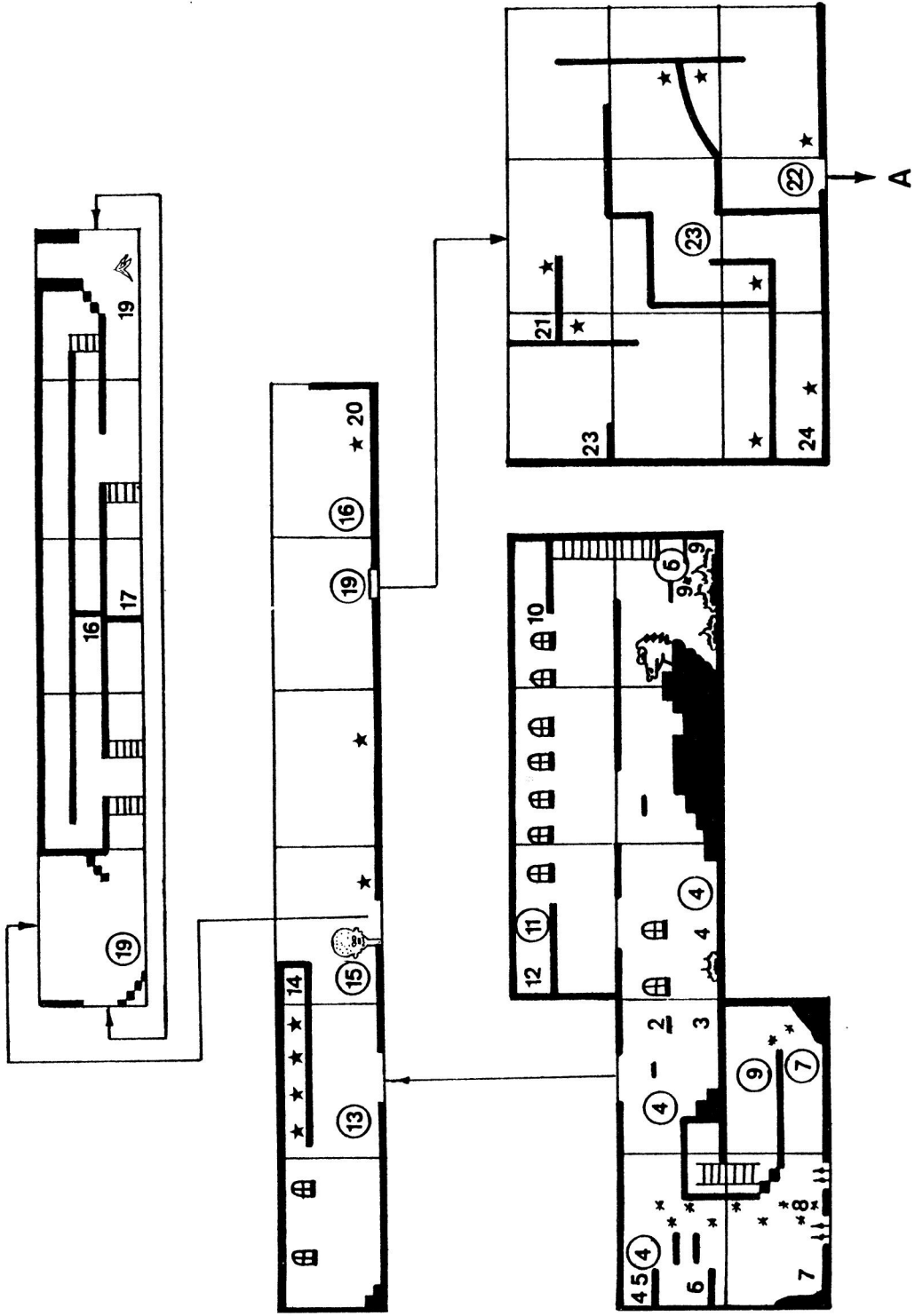
# SEABASE DELTA

© COJIOH

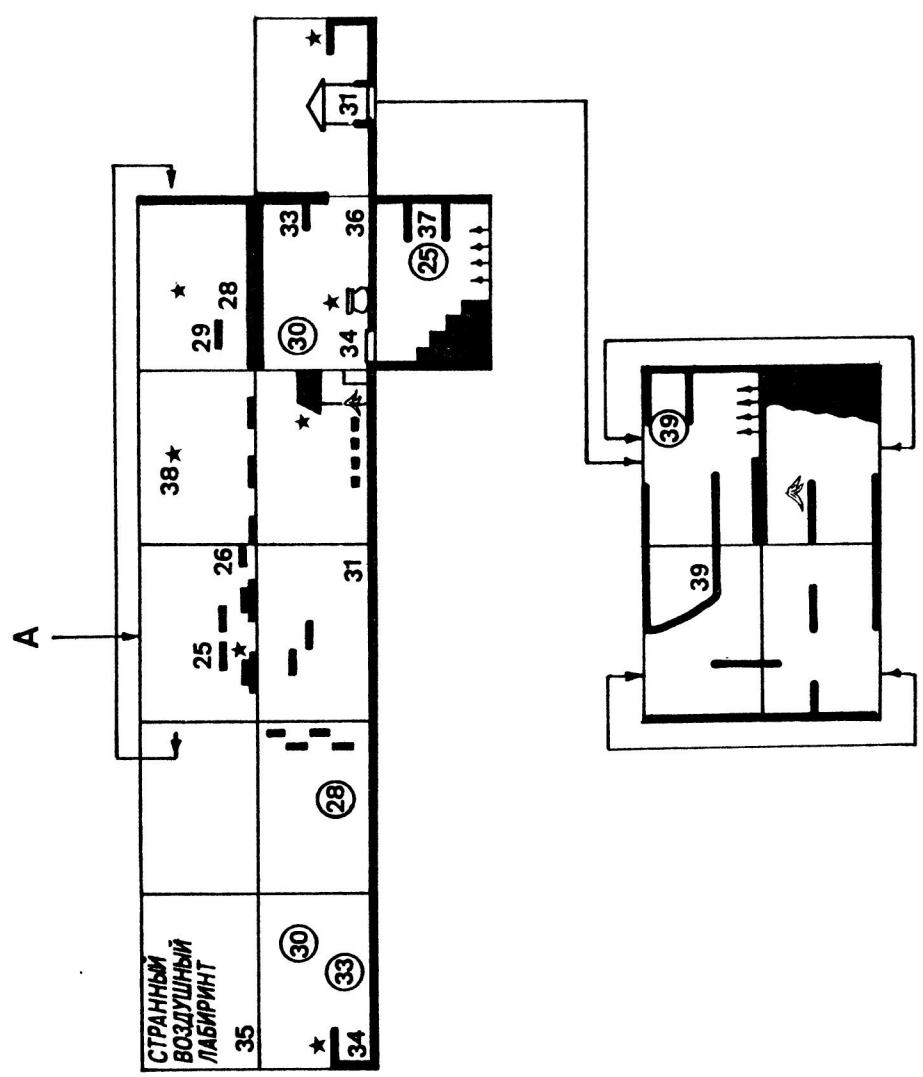


# SLIGHTLY MAGIC

© COJIOH

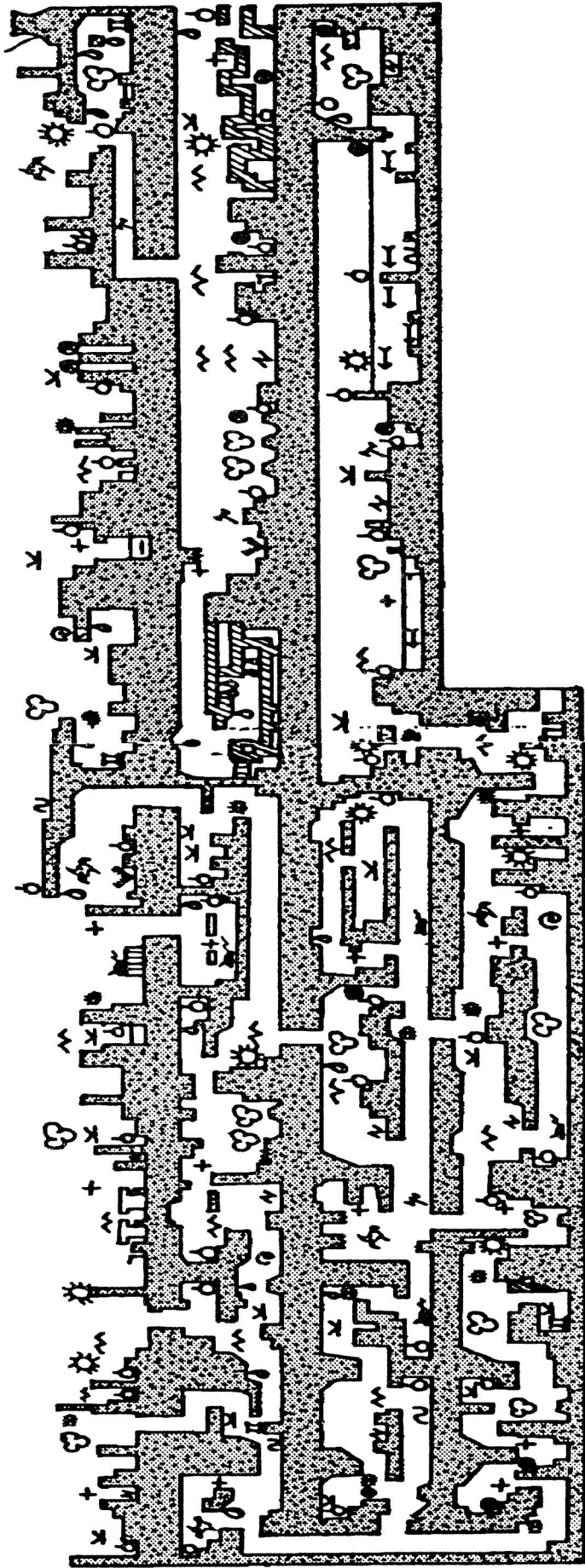


- |    |   |           |   |
|----|---|-----------|---|
| 1  | МАГИЧЕСКАЯ РАМКА                            | ВОЛШЕБНАЯ | РАМКА   |
| 2  | ОШЕЙНИК                                     | КНИГА     | ЗАКЛИНАНИЙ  |
| 3  | ВЕДРО                                       | ОТ        | БЛОХ  |
| 4  |   | С         | ВОДОЙ   |
| 5  |   |           | МЕГАФОН   |
| 6  |   |           | МАГНИТ  |
| 7  |   | ГОРСТЬ    | КАМНЕЙ  |
| 8  |   |           | ЧЕРЕП   |
| 9  |   |           | БУЛАВКА   |
| 10 |   |           | ОТПУГИВАЮЩЕЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                       |
| 11 |   |           | ОТПУГИВАЮЩЕЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ ЧЕРЕПОМ)              |
| 12 |   |           | СЛУХОВОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                           |
| 13 |   |           | СЛУХОВОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ МЕГАФОНОМ)                |
| 14 |   |           | БЛОШИННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                          |
| 15 |   |           | БЛОШИННОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ ОШЕЙНИКОМ ОТ БЛОХ)       |
| 16 |   |           | НОЖНИЦЫ   |
| 17 |   |           | РЫБНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                             |
| 18 |   |           | РЫБНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ АКВАРИУМОМ)                 |
| 19 |   |           | ЛЕЙКА   |
| 20 |   |           | АКВАРИУМ  |
| 21 |   |           | ВЗРЫВНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                           |
| 22 |   |           | ВЗРЫВНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ ПЛУНЖЕРОМ)                |
| 23 |   |           | ЖЕЛЕ  |
| 24 |   |           | ПЛУНЖЕР   |
| 25 |   |           | ДОХЛЯ   |
| 26 |   |           | ИСЧЕЗАЮЩЕЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                         |
| 27 |   |           | ИСЧЕЗАЮЩЕЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ КРЕМОМ ДЛЯ НЕВИДИМОСТИ) |
| 28 |   |           | СВЕЧА   |
| 29 |   |           | ЛЕТНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                             |
| 30 |   |           | ЛЕТНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ ПЕРОМ)                      |
| 31 |   |           | ПЕНС  |
| 32 |   |           | ПЕРО  |
| 33 |   |           | ВОДЯНОЙ   |
| 34 |   |           | ПИСТОЛЕТ  |
| 35 |   |           | КЛЮЧ  |
| 36 |   |           | ПОВАРСКОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВЫКЛЮЧЕНО)                          |
| 37 |   |           | ПОВАРСКОЕ ЗАКЛИНАНИЕ (ВКЛЮЧАЕТСЯ ЛОЖКОЙ САХАРА)           |
| 38 |   |           | КРЕМ  |
| 39 |   |           | ЛОЖКА   |
|    |   |           | ЛОСЬОН  |
|    |   |           | ДЛЯ   |
|    |   |           | ЗАГАРА  |
| 15 | ЗДЕСЬ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРЕДМЕТ С ДАННЫМ НОМЕРОМ |           |   |
| ★  | МАГИЧЕСКАЯ ЗВЕЗДОЧКА                        |           |   |



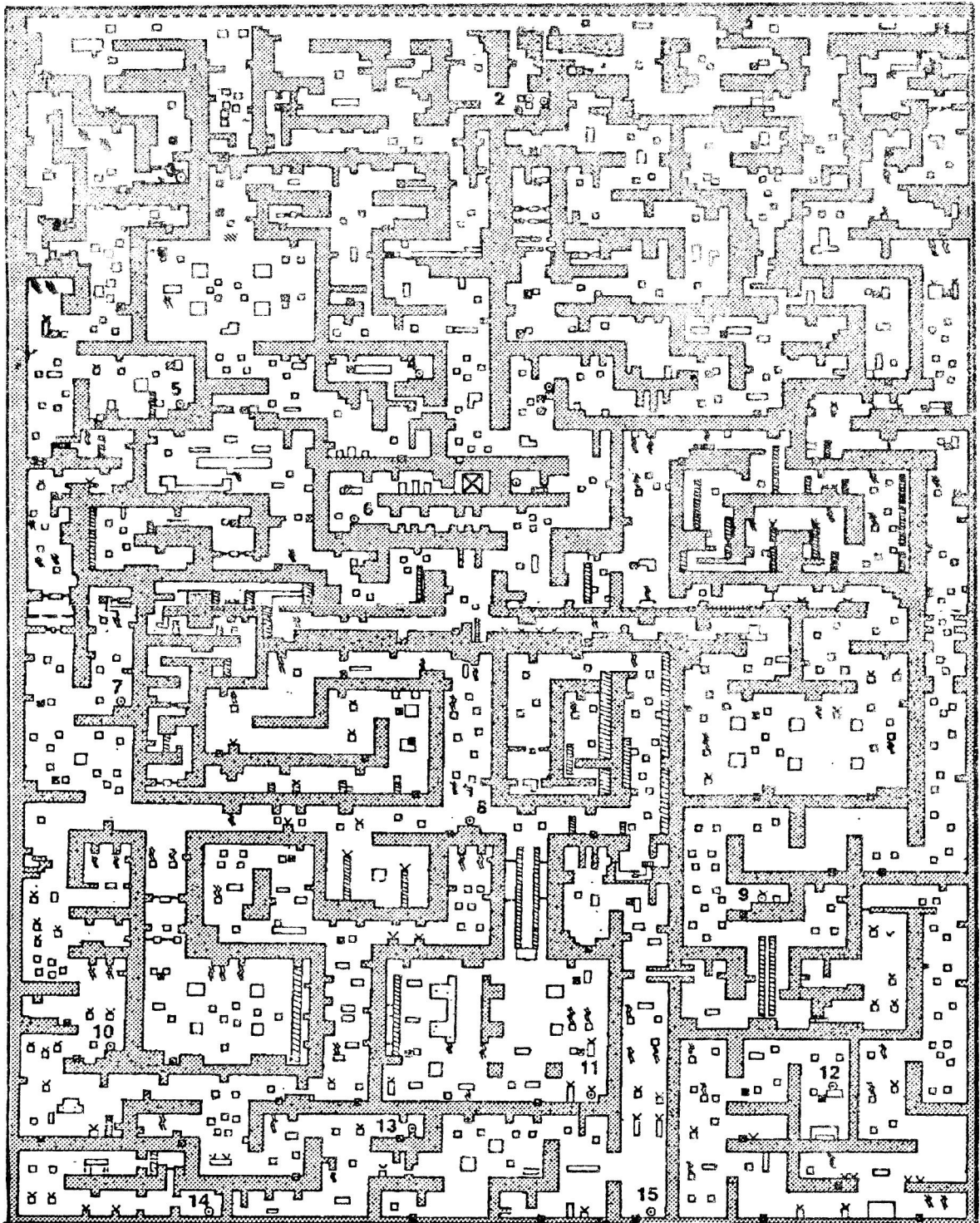
# SPIKY HAROLD

© COJIOH



# STAROUAKE

© COJON



- ЦЕНТР-РЕАКТОР



- ПЛАТФОРМА



- ШНУРЫ



- ОПАСНАЯ АНТЕННА



- ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ ИСКРЫ



- СТАНЦИЯ ТЕЛЕПОРТАЦИИ



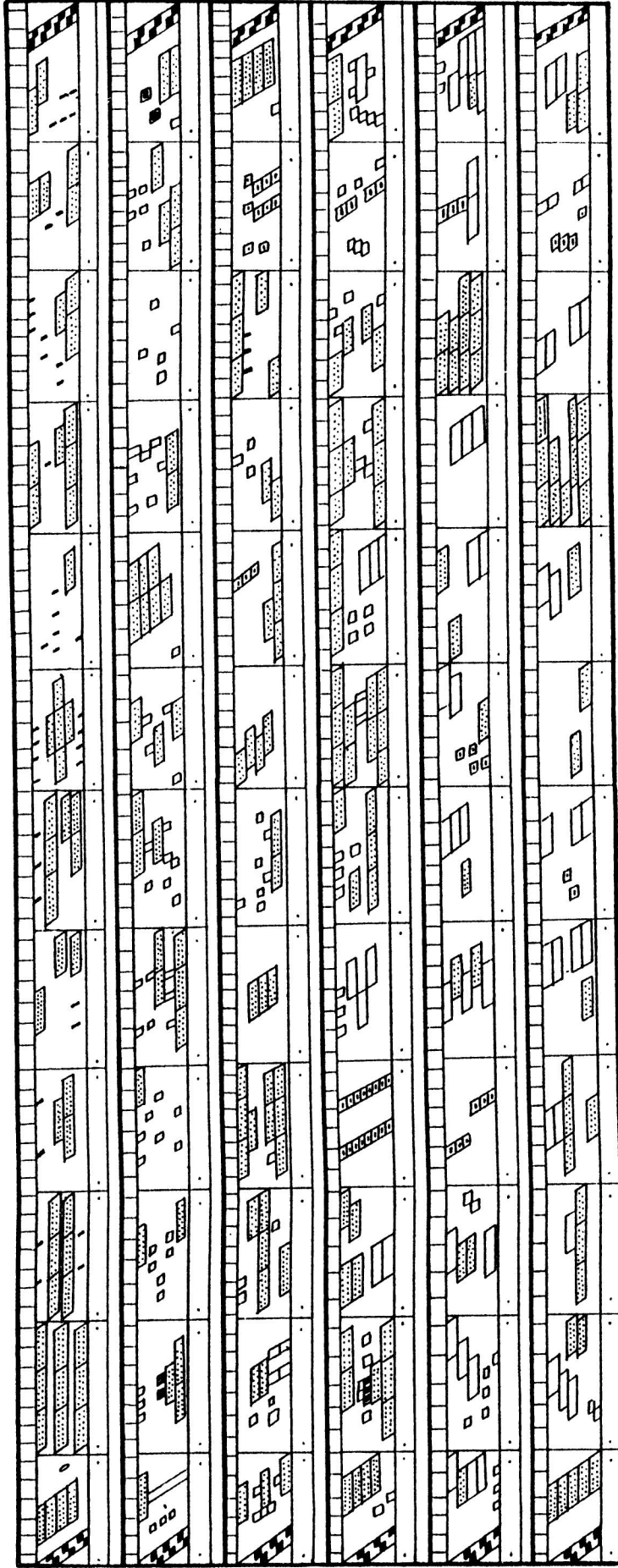
- ЛИФТ



- ДВЕРИ, ТРЕБУЮЩИЕ

КАРТЫ-КЛЮЧА

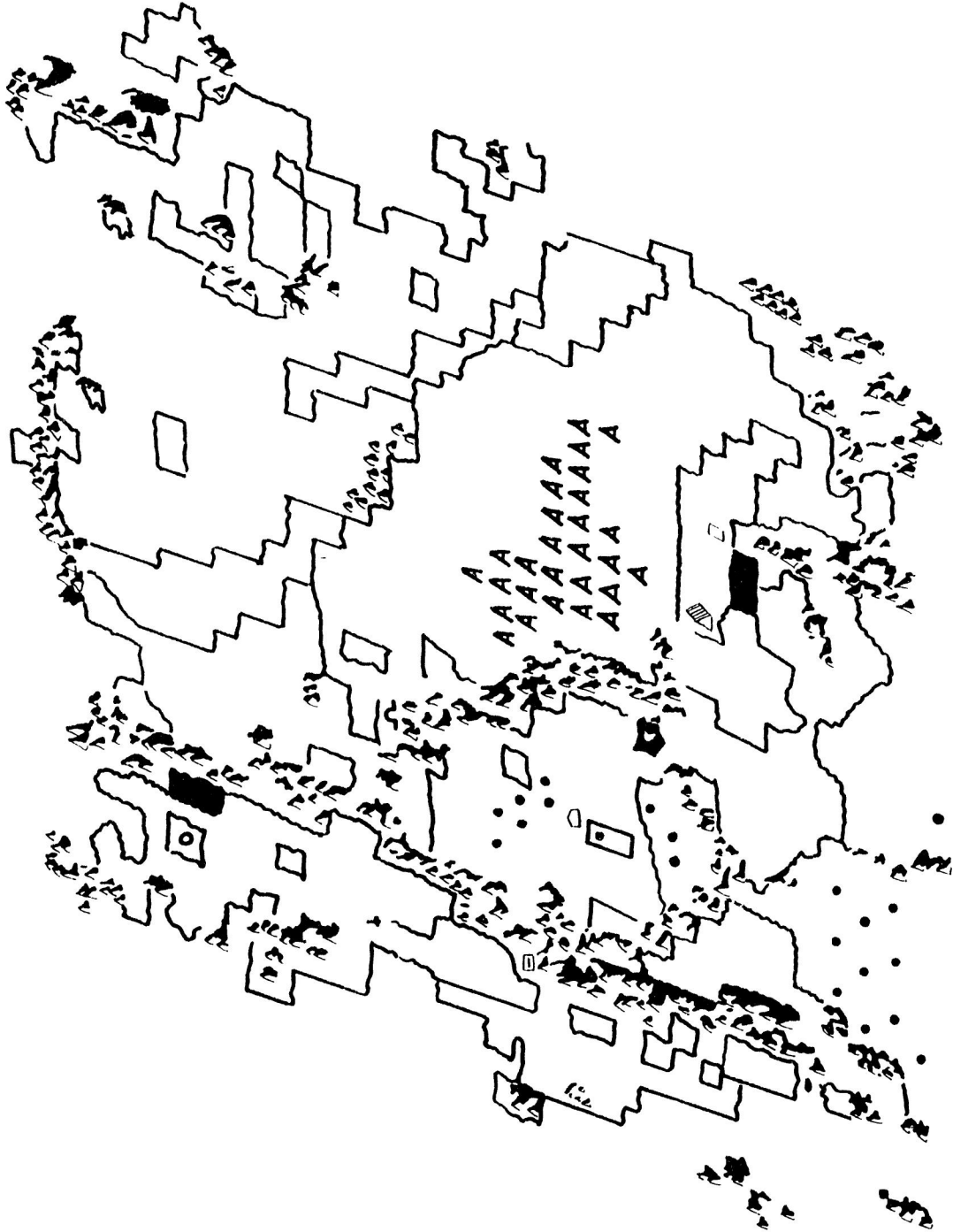
# STAR RUNNER





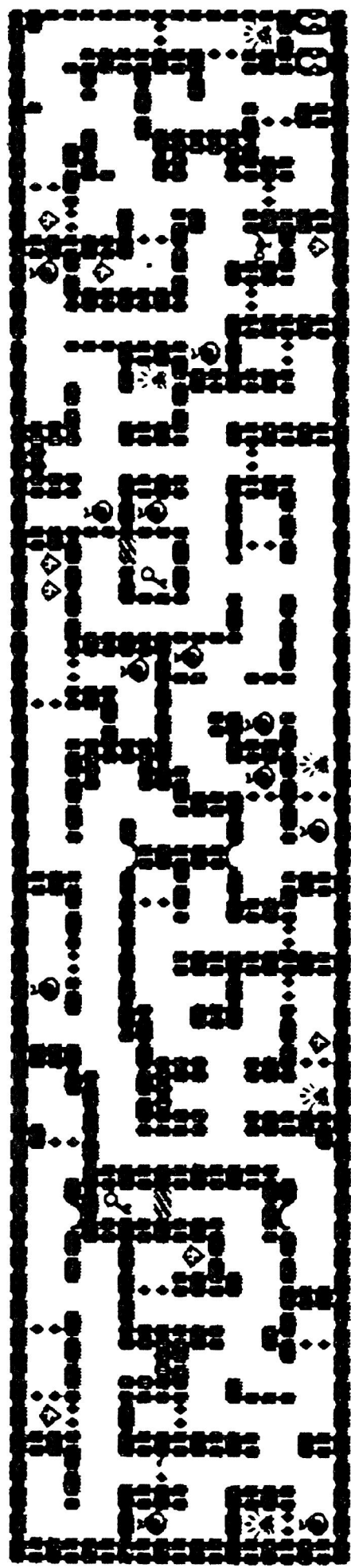
# THE GUN OF PANDORA

© COJIOH



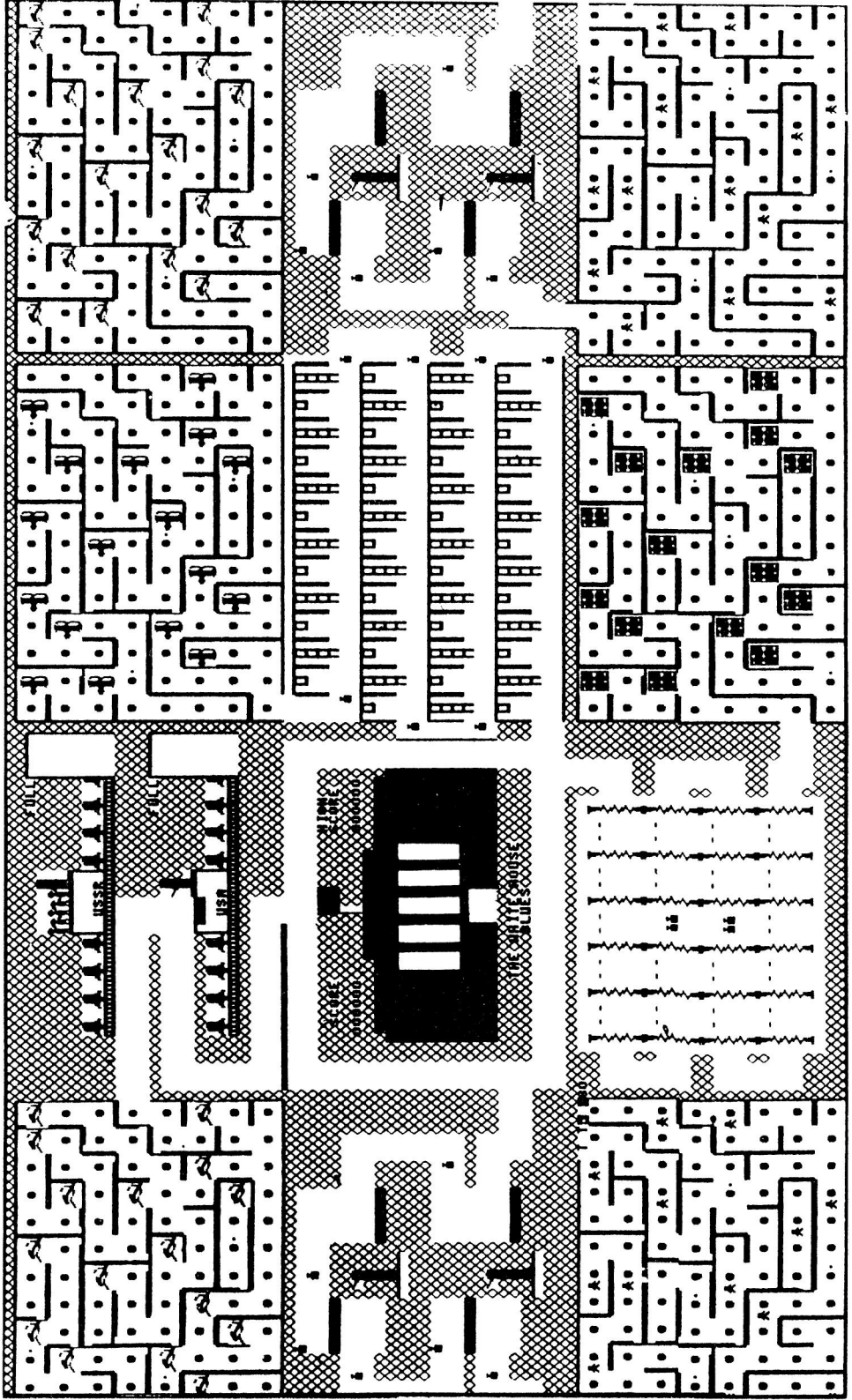
# THE LEGEND OF SINBAD

© 2010H



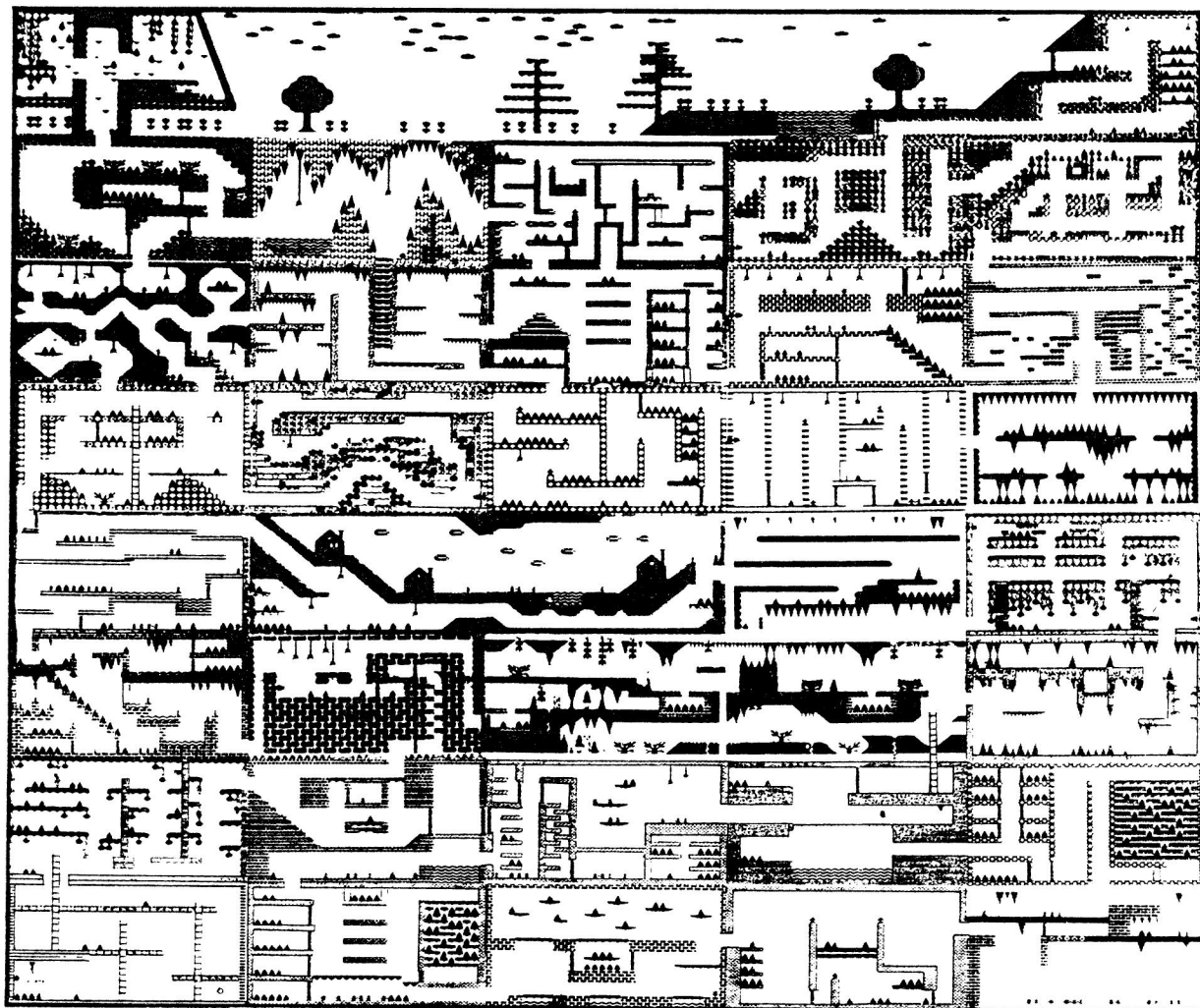
# THE WHITE HOUSE

© COJOH



# TOMY'S DAY

© COJOH



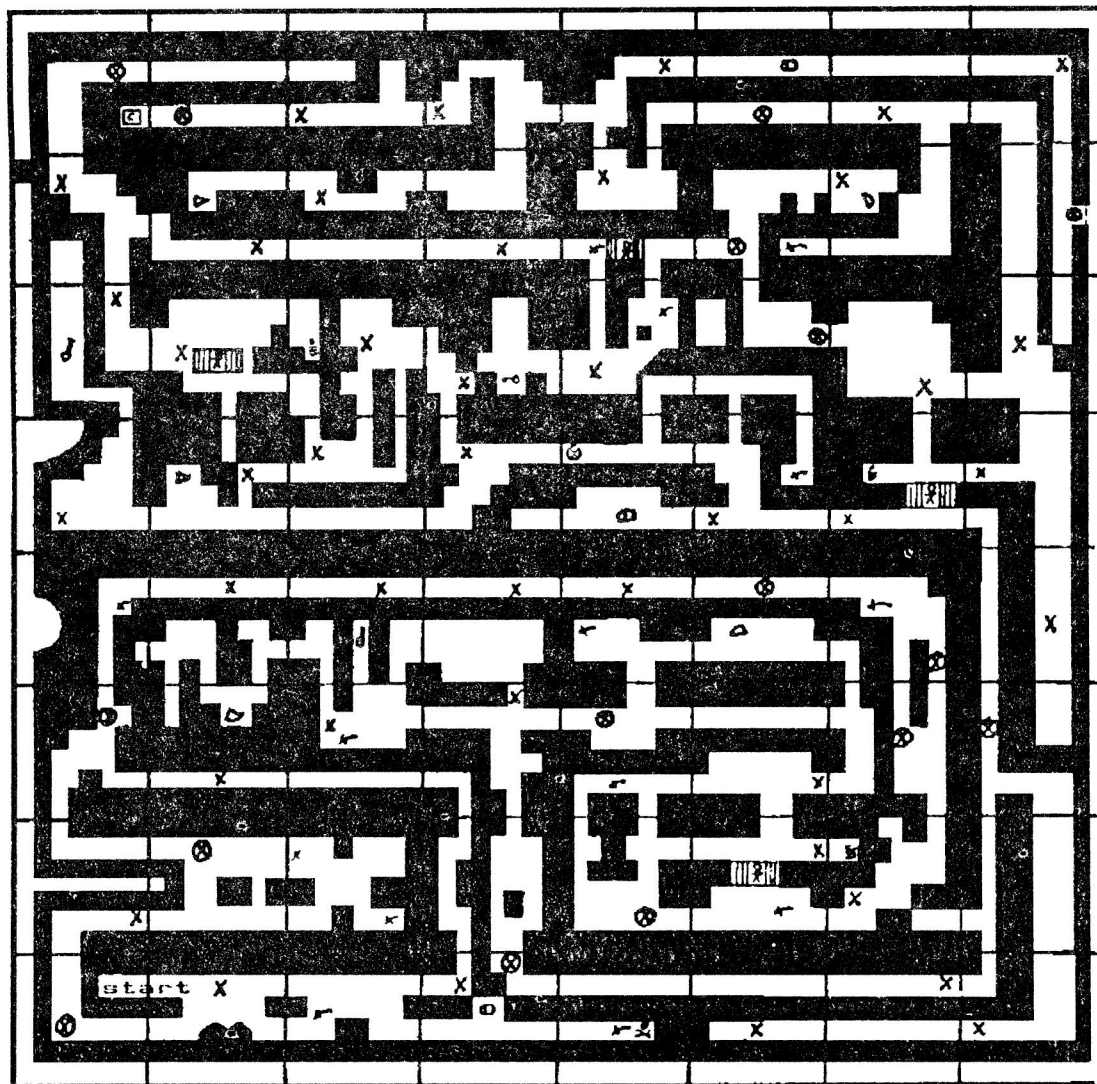
# TRAP

© COJIOH



# TREASURE ISLAND

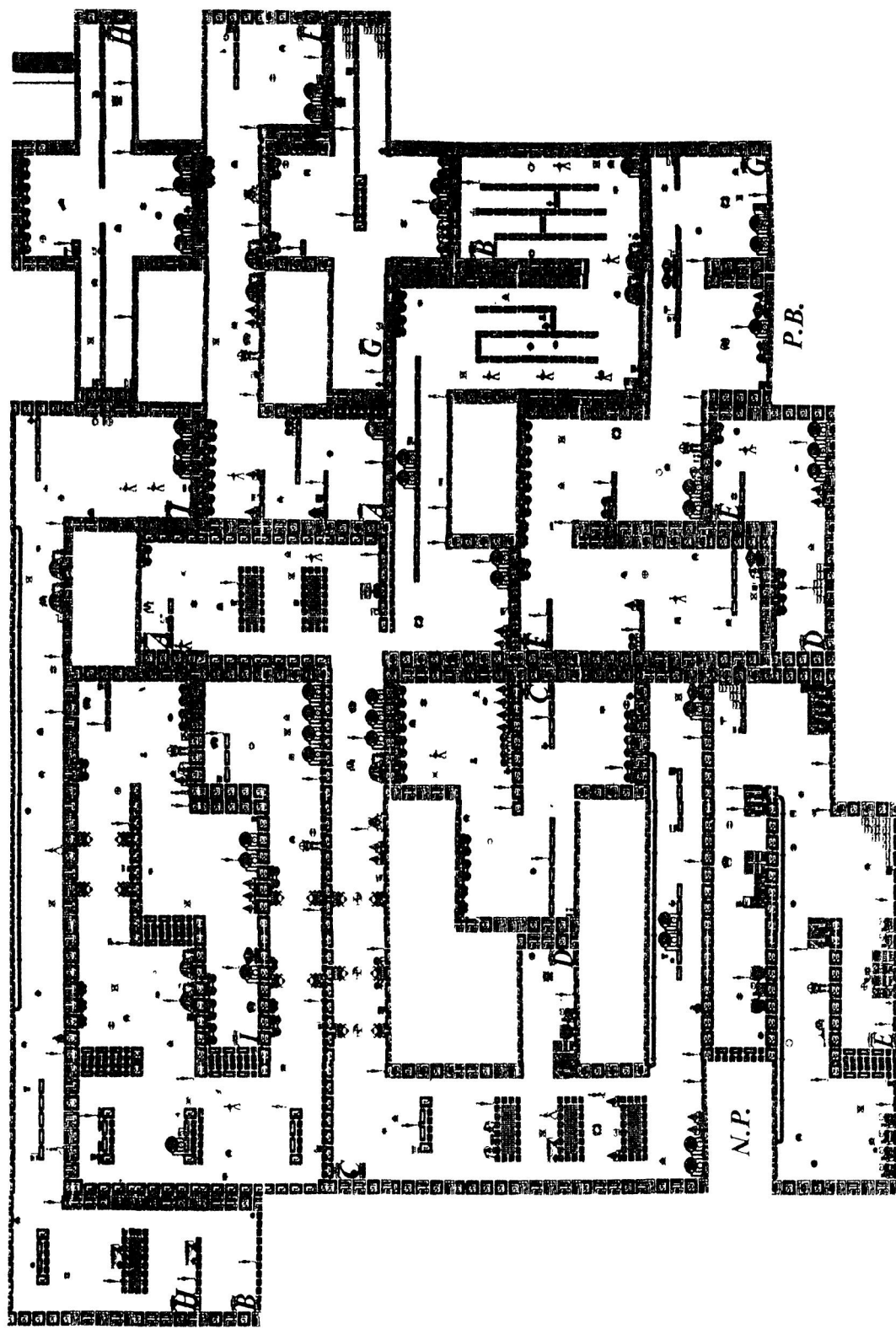
© КОЛОД



⊗	-	НЕВООРУЖЕННЫЙ
⊙	-	НОЖ
△	-	СЫР
⌘	-	ЛОПАТА
☐	-	ВОДА
☉	-	СКЕЛЕТ
☑	-	СУНДУК
⌚	-	КЛЮЧ
×	-	ВООРУЖЕННЫЙ

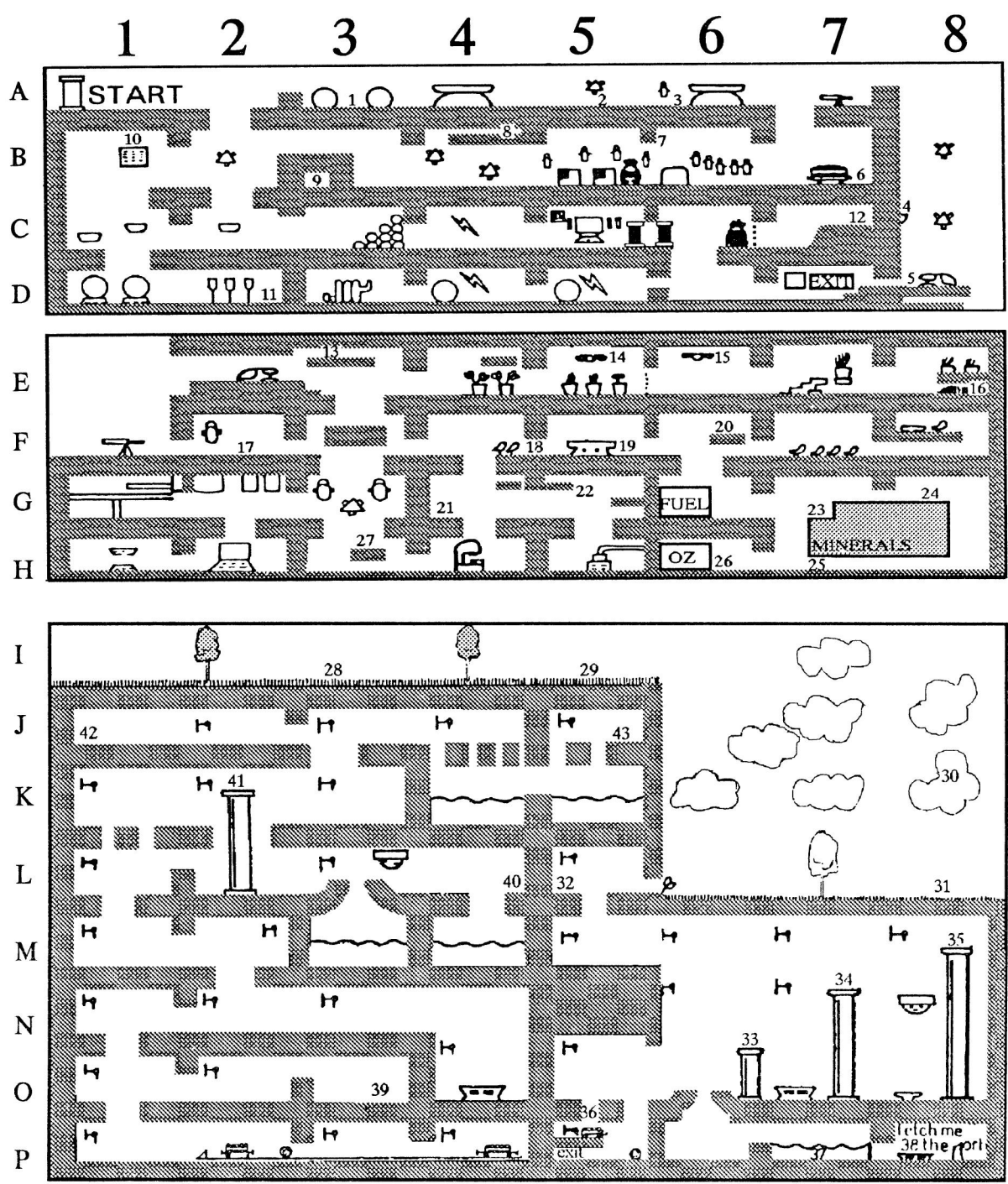
# TUJAD

HOJHO



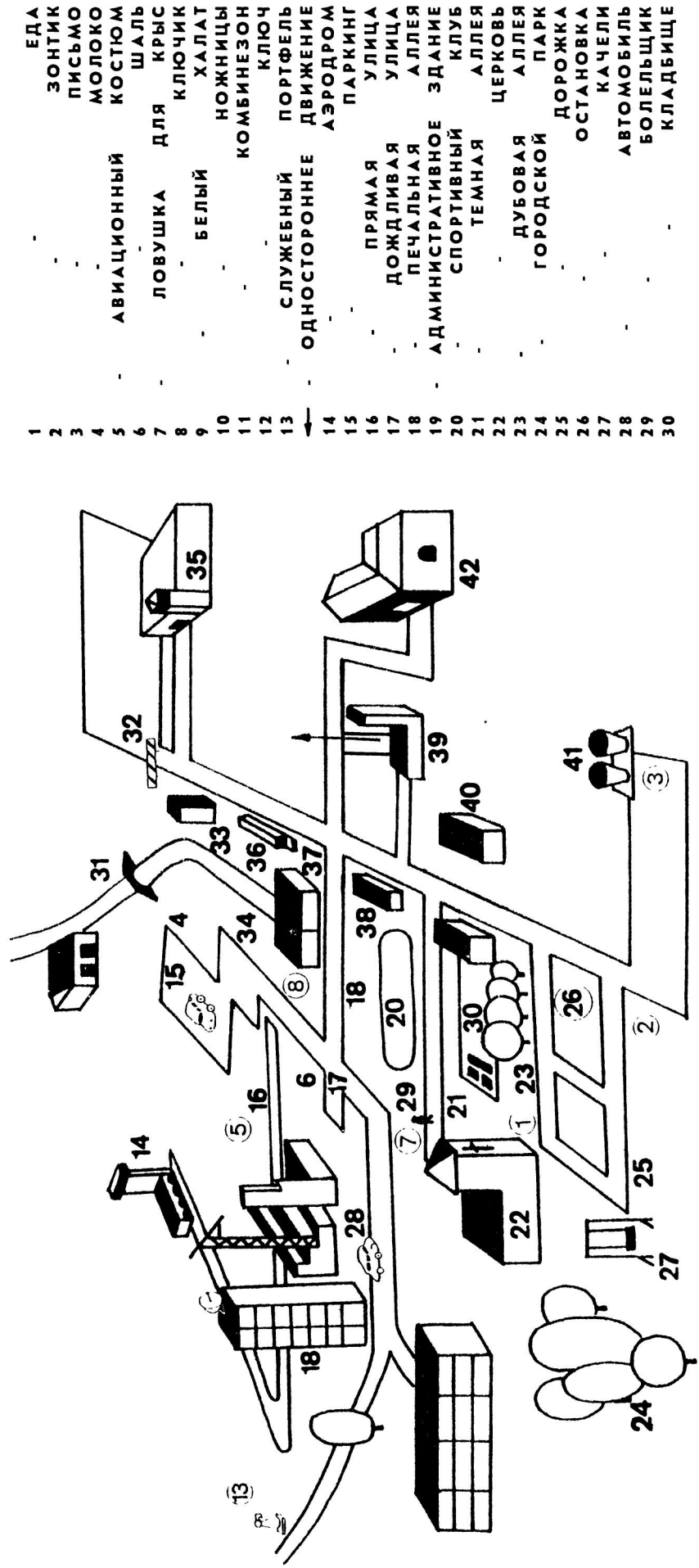
# UNIVERSAL HERO

© COJOH

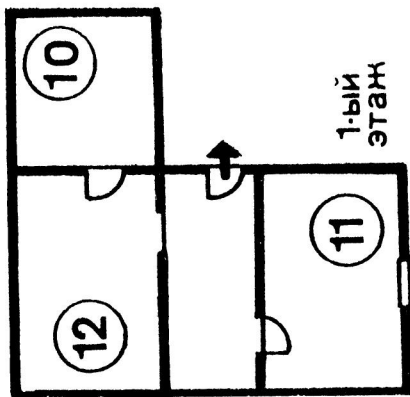


# URBAN UPSTAIR

© СОЮЗ

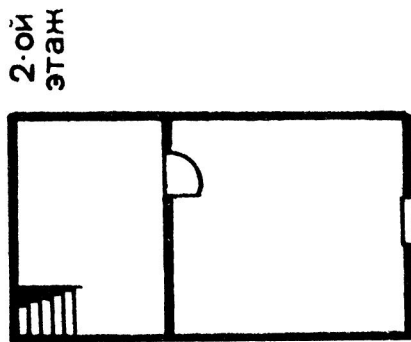


- 31 НЕ ТА ДОРОГА
- 32 ШЛАГБАУМ
- 33 ТЕЛЕФОН
- 34 КАНАЛ
- 35 ТЮРЬМА
- 36 МАШИНА
- 37 МАГАЗИН
- 38 БАНК
- 39 ЖЕЛТАЯ СТЕНА
- 40 КНИЖНЫЙ МАГАЗИН
- 41 ПОМЕЩЕНИЕ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ МУСОРА
- 42 ГОРОДСКАЯ АДМИНИСТРАЦИЯ

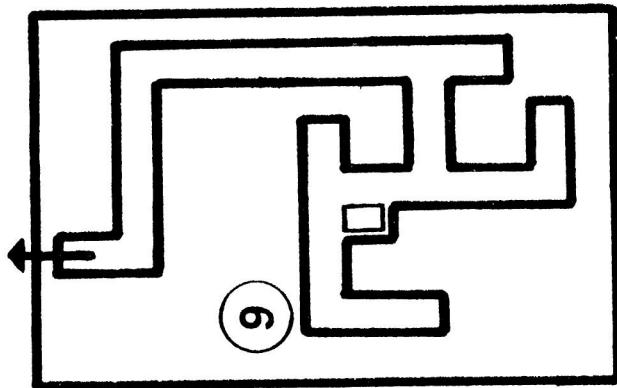


1-ый этаж

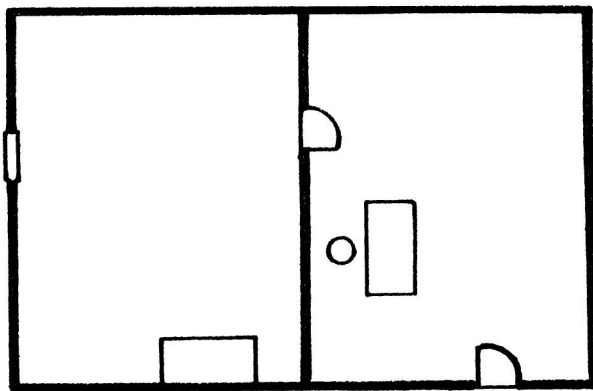
ДОМ



2-ой этаж



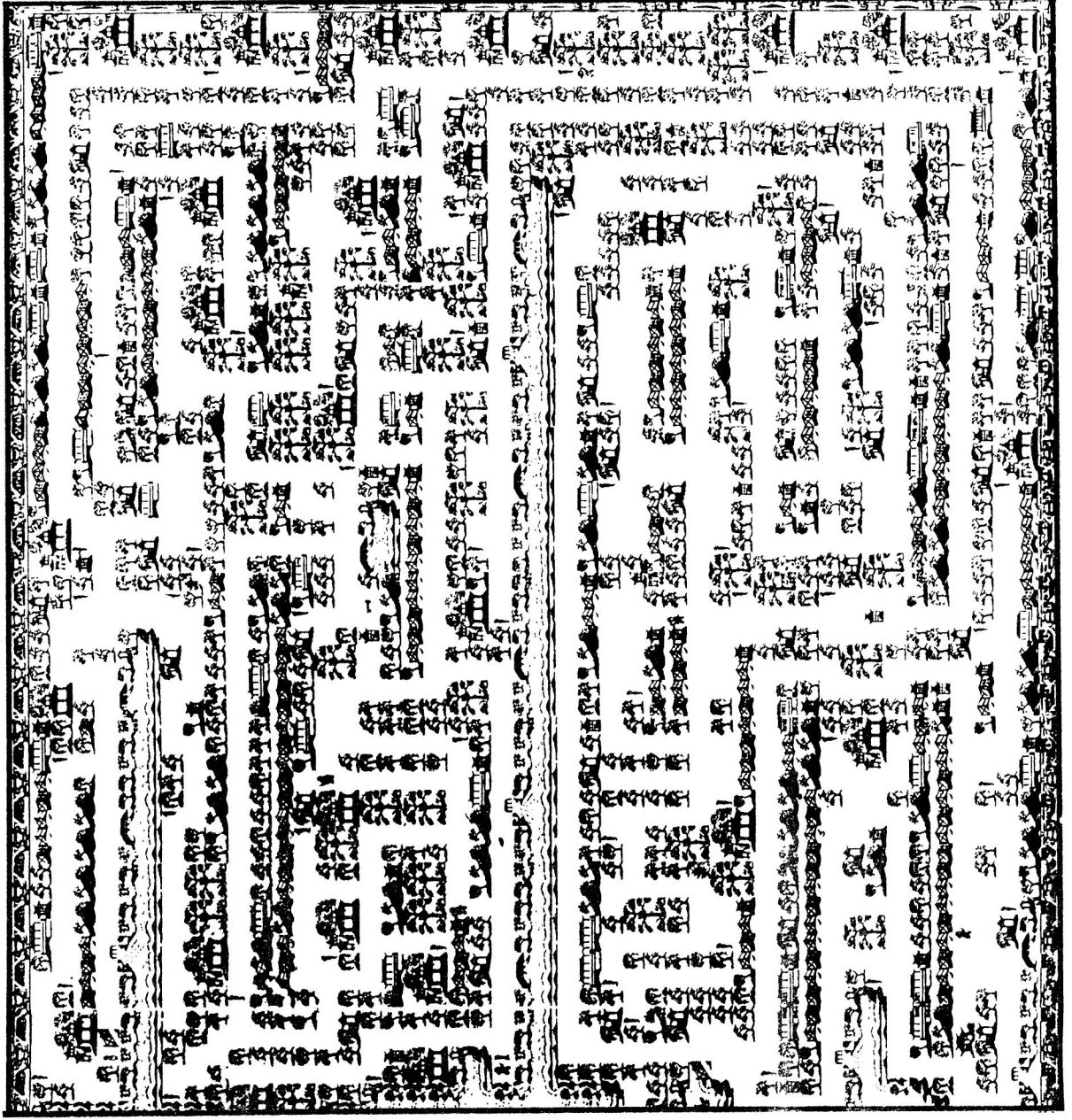
больница



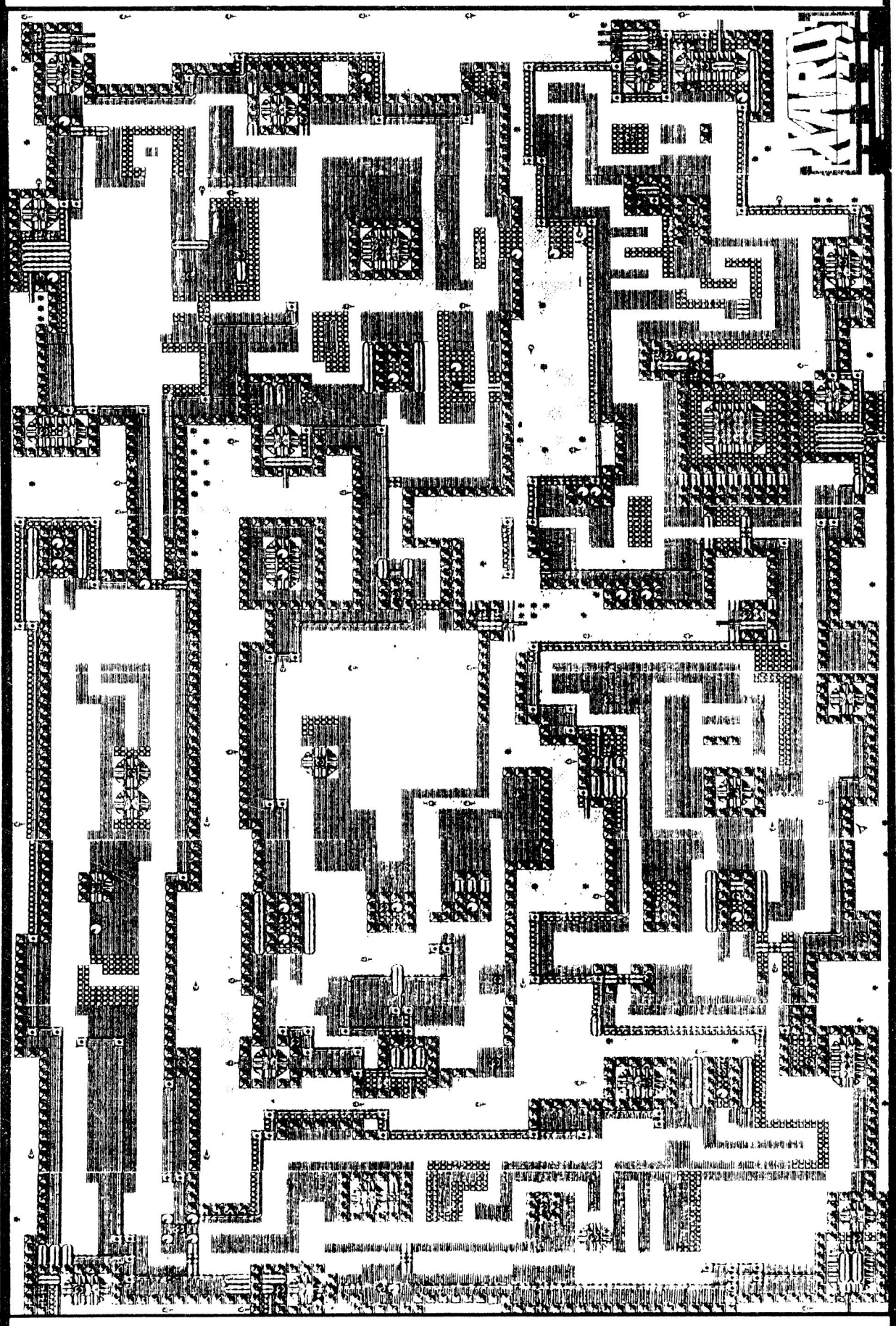
Тюрьма

# WILLOW PATTERN

© COJOH

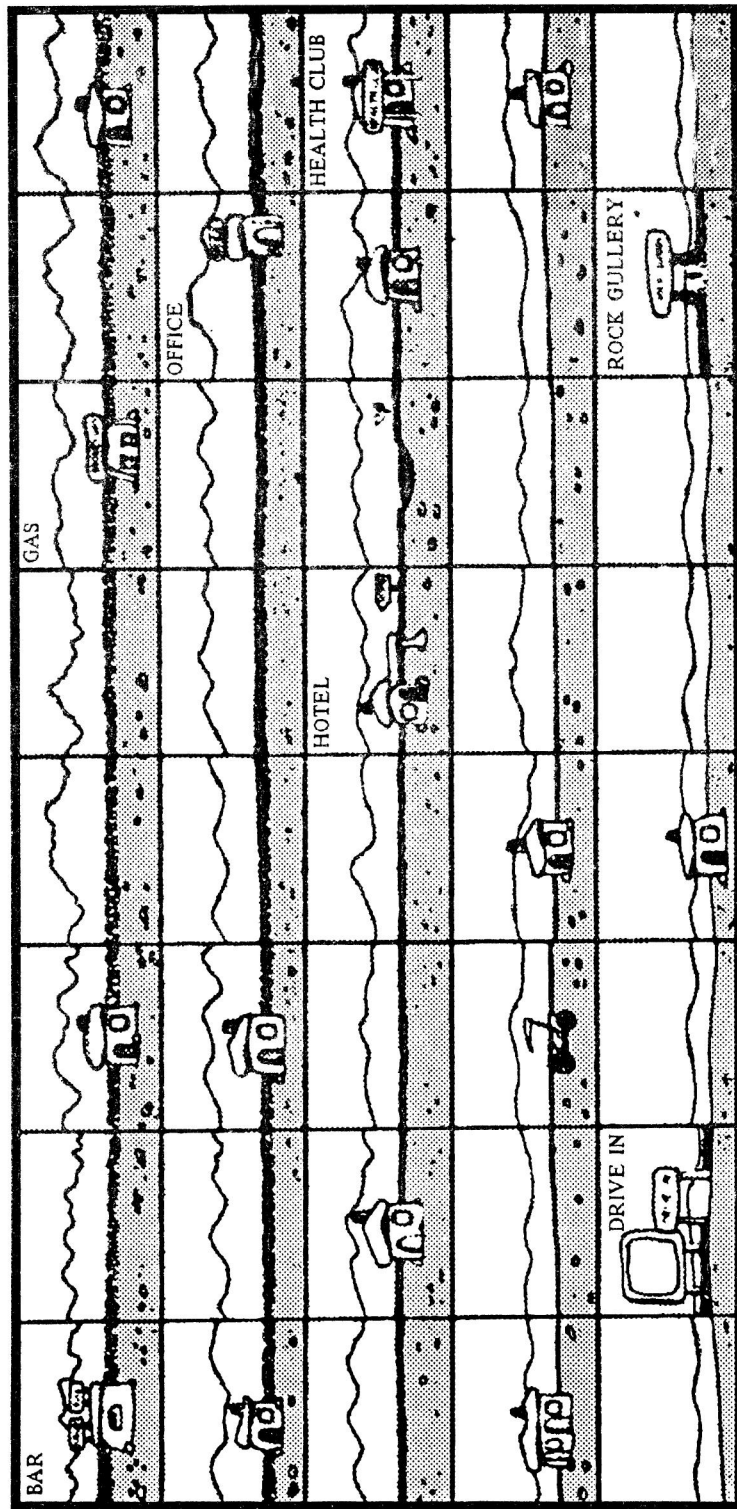


# XARQ



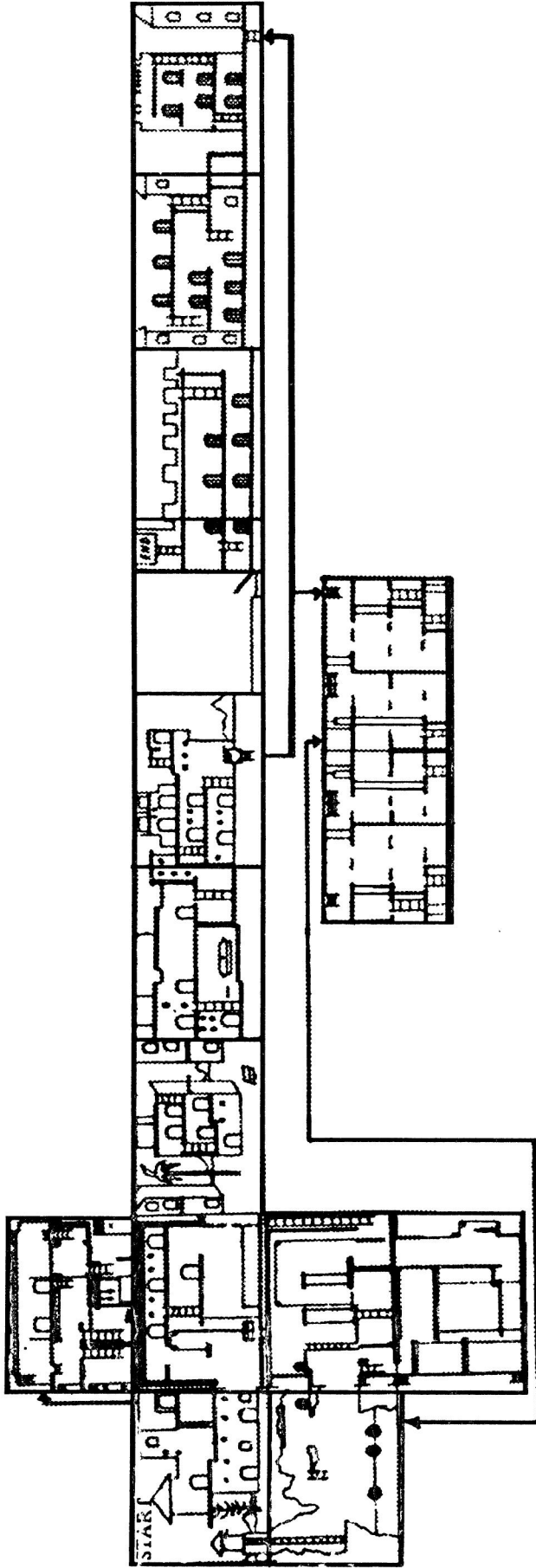
# Y ABBA DABBA DOOO!

© 2010H



# ZORO

© COJIOH



# СОДЕРЖАНИЕ

1	.....	ANTICS	35	.....	KNIGHT LORE
2	.....	BAT MAN	36	.....	LEONARD
3	.....	BOOGA BOO	37	.....	MANTRONIX
4	.....	BRUCE LEE	38	.....	MONTY MOLE
5	.....	CAULDRON II	39	.....	MONTY OF THE RUN
6	.....	CAVERN OF KHAFK	40	.....	N.O.M.A.D.
7	.....	CHIMERA	41	.....	NOSFERATU
8	.....	DALLAS QUEST	42	.....	NOSFERATU THE VAMPIRE
9	.....	DAN DARE	43	.....	ONE BITE TOO DEEP
10	.....	DEATH WISH 3	44	.....	ORION
11	.....	DINAMITE DAN II	45	.....	PAWS
12	.....	DIZZY 3	46	.....	POLICE QUEST
13	.....	DIZZY 3.5	47	.....	PHANTIS II
14	.....	DIZZY 4	48	.....	PYRAMANYA
15	.....	DRACONUS	49	.....	SABOTEUR II
16	.....	DRUID	50	.....	SEABASE DELTA
17	.....	EQUINOX	51	.....	SLIGHTLY MAGIC
18	.....	EVERYONE'S A WALLY	52	.....	SPIKY HAROLD
19	.....	EXOLON	53	.....	STARQUAKE
20	.....	FAHRENHEIT 3000	54	.....	STARRUNNER
21	.....	FLASH GORDON	55	.....	TERRAMEX
22	.....	GAMELOT WARRIORS	56	.....	THE GUN OF PANDORA
23	.....	GUNFRIGHT	57	.....	THE LEGEND OF SINBAD
24	.....	HACKER	58	.....	THE WHITE HOUSE
25	.....	HICUS FOCUS	59	.....	TOMY'S DAY
26	.....	HOLLIWOOD OR BUST	60	.....	TRAP
27	.....	HOPELESS	61	.....	TREASURE ISLAND
28	.....	HOST'S 'N' GOBLINS	62	.....	TUJAD
29	.....	INTERNATIONAL KARATE	63	.....	UNIVERSAL HERO
30	.....	INTO EAGLE'S NEST	64	.....	URBAN UPSTART
31	.....	JACK THE NIPPER	65	.....	WILLOW PATTERN
32	.....	JET SET WILLY IV	66	.....	XARQ
33	.....	KIDNAP	67	.....	YABBA DABBA DOO
34	.....	KINGS QUEST	68	.....	ZORO

# "СОЛОН"

предлагает:

- \* Серия книг "Игры для спектрума":
  - 1-й выпуск ("Описание 500 игровых программ");
  - 2-й выпуск ("500 игр" - продолжение).
- \* Приложения к описаниям игровых программ:
  - Лабиринты;
  - Как установить вечную жизнь в играх.
- \* Описание языков программирования для ZX SPECTRUM:
  - BASIC;
  - PASCAL;
  - АССЕМБЛЕР;
  - МАШИННЫЕ КОДЫ.
- \* Инструкции по эксплуатации ZX SPECTRUM:
  - 48 К;
  - Пользователям 128 К.
- \* Справочник "Системные программы".
- \* Пособия:
  - MONS 3, GENS 3;
  - MONS 4, GENS 4;
  - Копировщики;
  - TR DOS;
  - ВГ 93 (описание работы).

Готовятся к выпуску в ближайшее время и другие описания и пособия. По вопросам оптового приобретения продукции фирмы обращаться по телефону:

(095) 563-45-29

Звонить: с 9<sup>00</sup> до 22<sup>00</sup>

С  $\frac{1402000000}{A50(02)}$  без об'явл.

Составитель "Солон"

ISBN 5-7981-0002-2

© СП "Агда", "Солон"

## ЛАБИРИНТЫ

Подписано в печать 18.09.92. Формат 60x88/8.  
Бумага офсетная. Печать офсетная.  
Условных печатных листов 11. Тираж 15 000 экз.  
Заказ № 965

ТОО "МИКРОТЕХ"

Отпечатано в Подольском филиале ПО «Периодика»  
142110, г. Подольск, ул. Кирова, 25