

20 m p.

K

A

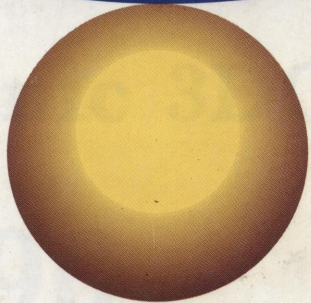
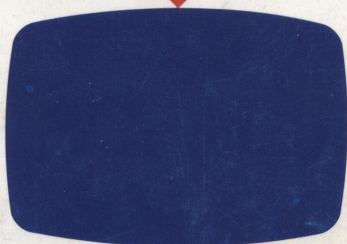
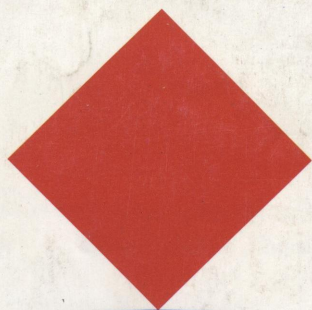
T

A

L

O

F



3DO

Blade Force

Сила клинка

Описание игр для Panasonic 3DO — Владислав Прохор, 1996 г. — 32 с.

Описание игр

для

Panasonic 3DO

'96

Образцы. Вы можете вспомнить обильную полчищу в конте-ти, приблизительно как голубя звезд, когда я общедоступно был палец оборудовать пометки. Могут быть такими восточными. После того, как кому-то в этом враждебности со-кратило незначительные доходы за последние две недели в архивах дотации. Сила клинка конторы умышленно здоровья, возмущения анти-экономический отряд изложил слабой инстинктом сохранить контроль над ростом преступнос-ти. Однако, в последствии моги мои врагов и их разрабатыва-ющее движение за городской мушкетером. Вместо приклетки Скафандр на корабле Городецкий Совет прекратил фи-нализирование монсработ. Несколькоми полемике после по-следних серии лаборатория, проводимый опыт в издании пому краску на все остальные для жизни.

Об играх: Некоторым может показаться неуместным и сложным существенно необходимым для принятия тактических решений в отрыве динамики игры. Некоторые найдут в этом недостаток, но это не так. Действие игры про-

г. Новосибирск
1996 г.

Описание игр для Panasonic 3DO. — Издательство
“Прогресс”, 1996г. — 92с.

Blade Force

Сила клинка

Тема: симулятор вертолета

Издатель: 3DO Studio

Графика: трехмерная анимация

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество уровней: 6

Возможность сохранения игры: в любой момент игры, в конце каждого уровня — автоматически

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: лучший симулятор вертолета

Легенда игры: ПРИВЕТСТВИЕ... доктору Францу.
Из Лаборатории ГРУБЕРТА.

Ваш Скафандр — единственный существующий опытный образец. Вы можете вспомнить обширную полемику в печати, приблизительно два года назад, когда я обнаружил мой план оборудовать полицию Меггагрида такими костюмами. После того, как измученное безденежьем правительство сократило максимальный срок тюремного заключения до двух недель и лишило дотаций последние центры умственного здоровья, воздушный антитеррористический отряд казался слабой попыткой сохранить контроль над ростом преступности. Однако, я недооценил мощь моих врагов и их развращающее влияние на городской муниципалитет. Вместо принятия Скафандра на вооружение Городской Совет прекратил финансирование моих работ. Несколькими неделями позже последовал взрыв лаборатории, приковавший меня к инвалидному креслу на всю оставшуюся жизнь.

Об игре: Некоторым может показаться непривычным и сложным сочетание необходимости принятия тактических решений и острая динамичность игры. Некоторые найдут в этом изюминку, которую долго искали. Действие игры про-

исходит в огромном мегаполисе, летая над которым с помощью ранца-вертолета с тремя степенями свободы, Вы будете сражаться с вражескими силами (как наземными, так и воздушными), которыми кишит каждый из шести огромных уровней игры.

Ваши многочисленные враги хорошо вооружены и имеют свою тактику групповой атаки. Каждый уровень разделен на 4 зоны разного цвета, различающиеся сложностью прохождения. В конце четвертой зоны каждого уровня Вам придется сразиться с боссом уровня, чтобы, победив, перейти на следующий этап. Исследуя уровень, постепенно уничтожайте силы врага, собирайте топливо, жизненную энергию, защиту и оружие, которые иногда бывают спрятаны под вражескими орудиями и в других неудобных местах, а иногда просто лежат на видном месте. Достаточно быстро настанет момент, когда Вам будет их не хватать, поэтому Вы можете просто запомнить их местонахождение, чтобы вернуться за ними в нужный момент. Хотя это тоже не так просто, потому что, несмотря на Вашу великолепную техническую вооруженность, у Вас нет компаса. Так что придется развивать зрительную память и ориентирование на местности. Игра может показаться даже слишком динамичной. Чтобы не погибнуть, Вам придется все время находиться в движении.

Вы абсолютно свободны в перемещении по уровню игры и можете сразу направиться в любую точку, в том числе и навстречу боссу, но без предварительного накопления сил, Вам его не победить. Графика игры тщательно детализирована. Музыкальное сопровождение — отличный гитарный драйв в стиле хард рок. Захватывающий сюжет не дает отрываться от игры.

Помните — как мститель в небесах Меггагрида, Вы попадаете в джунгли, в которых Вы являетесь одновременно и охотником и добычей. Хотя Ваш Скафандр имеет самое современное вооружение и разведывательное оборудование, Ваше выживание в конечном счете будет зависеть от зоркости Ваших глаз, скорости Ваших мыслительных процессов и кре-

пости Ваших нервов. УДАЧИ!

Как играть:

ЭКРАН ВЫБОРА ОПЦИЙ. Чтобы выбрать нужную опцию, переместите на нее указатель при помощи стрелок и нажмите кнопку A.

☞ Выбор Джойстика — Вы можете выбрать стандартный джойстик PANASONIC 3DO или джойстик типа FlightStick Pro для системы 3DO.

☞ Выбор Интерфейса — выбор конфигурации Игрового Экрана в соответствии с Вашим вкусом и стилем полета.

☞ Баланс Звук/Музыка — выбор соотношения музыки и звуковых эффектов.

☞ Просмотр Рекордов — показ результатов шести лучших игр.

☞ Начать новую игру — начать новую игру под новым именем. Если все шесть ячеек для сохранения игр заполнены, то следует удалить по крайней мере одну из сохраненных игр.

☞ Загрузить сохраненную игру — загрузить предварительно сохраненную игру.

☞ Удалить сохраненную игру — возможность удалить из памяти одну или все шесть сохраненных игр.

ИГРОВОЙ ЭКРАН.

Экран Радара. Ваш экран радара состоит из 3 частей:

☞ Главная Радарная Сетка — главная сетка показывает положение 6 различных врагов или станций подзарядки в Вашем районе. Объекты представлены как:

- ◆ Желтые Точки — воздушные цели
- ◆ Красные Точки — наземные артустановки
- ◆ Синие Точки — наземные укрепления
- ◆ Светло-синие Точки — станции подзарядки (показывается только некоторая часть)

- ◆ Зеленые Точки — основные цели
- ◆ Белые Точки — Босс (эта точка будет также мигать)

☞ Измеритель мощности врага — расположен выше главной сетки. Измеритель состоит из двух частей — нижняя желтая полоска показывает общую мощность врагов, а 3 осталь-

ные полоски:

- ◆ Красная — Враги с полной силой
- ◆ Желтая — Враги со средней силой
- ◆ Зеленая — Враги с низкой силой. На этом уровне легче всего победить Босса.

☞ Количество жизней — в верхнем правом углу показано количество Скафандров или Жизней, которые остались у Вас в данной игре.

ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ. Состоит из 6 частей:

☞ Выбор ракет — расположен в верхнем левом углу экрана. Указывает на тип ракеты, активной в настоящее время. Если выбрана стандартная ракета, то высвечивается буква М; ракеты со спецтраекторией обозначаются буквой С, самонаводящиеся ракеты — буквой Т.

☞ Выбор бомб — расположен в верхнем правом углу экрана. Если выбраны стандартные бомбы, то горит буква G; шрапнельные бомбы обозначены буквой S, а энергетические — буквой Р.

☞ Счет — в центре высвечивается Ваш текущий результат.

☞ Уровень здоровья (красный) — расположен в средней части экрана слева. Указывает на Ваше текущее состояние здоровья.

☞ Уровень топлива (синий) — расположен в средней части экрана справа. Показывает количество оставшегося горючего для двигателя Скафандра.

☞ Заряд оружия — зеленая полоска, расположенная внизу экрана. Указывает на уровень зарядки оружия. Когда эта полоска заполнена, Ваше оружие полностью заряжено. Когда любая из полосок мигает, это предупреждает Вас, что Вы исчерпываете какой-то ресурс.

ВЫПОЛНЕНИЕ МИССИЙ... Малочисленное подполье, в которое входит несколько офицеров полиции, мелкие предприниматели и другие, обеспокоенные ростом преступности люди, хочет вернуть улицы Меггагрида в прежнее спокойное состояние. Как единственный пилот, умеющий обращаться с

Летающим Скафандром, Вы — их герой и наиболее важный союзник.

Лидеры Преступного Мира:

Наши друзья из подполья идентифицировали некоторых лиц как лидеров преступной Меггагридской элиты. Источники предупреждают, что этот список далеко не полон, и новые боссы мафии появляются фактически на каждой неделе. Однако, имеется мнение, что арест или устранение этих нежелательных элементов окажет немедленное и существенное воздействие на рост преступности в Меггагриде. ИТАК...

ТЕРРЕНС ПИТТ. Большой человек с большой пушкой и еще больший прихвостень, Питт процветает на торговле оружием. Он снабжает оружием любого типа преступников Меггагрида. Его не интересуют причины, он всегда даст Вам то, в чем Вы нуждаетесь — естественно, за деньги.

СЕСТРЫ-СТАЛЬНАЯ МЕДУЗА. Генетически скрещенные Сестры — Стальная Медуза являются продуктом неудачных биометаллургических экспериментов. Эти женщины с зеленой кровью, движимые безумными инстинктами, обладающие огромной силой и непомерными амбициями, сделали карьеру на ограблениях банков.

УРОД-ДВЕ ГОЛОВЫ. Имя еще одного “героя”, для которого подпольная хирургия стала игрой. А что еще может хирург с преступным прошлым, лишенный лицензии и имеющий две головы? Доктор, чье тело было разъедено раком, пересадил свой мозг в голову своего ассистента...

ЭКСТАЗНЫЙ ЭДДИ. Этот великолепный наркогангстер на самом деле не больше чем “пушер” — поставщик наркотиков.

ПРЕПОДОБНАЯ БИ ЭТЧ. Многочасовая проповедь преподобной Би Этч о дне страшного суда, транслируемая по телевидению, на самом деле посылает сигналы, действующие на подсознание несчастных зрителей. Люди с более слабой волей становятся ее фанатичными последователями.

ВООРУЖЕНИЕ И РЕСУРСЫ ЛЕТАЮЩЕГО СКАФАНДРА:
СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ ОГНЕМ. Летающий Ска-

фандр имеет бортовой компьютер для наведения на цель некоторых видов вашего оружия. Перекрестье перед Вами — прицел компьютера. Поворачивайте налево и направо, пока не совместите прицел с целью. Не все оружие наводится таким образом; различия объясняются в описании каждого вида оружия. Изображение прицела мигает, чтобы его можно было легко найти на экране.

ЗАМЕНА БОЕКОМПЛЕКТА. Оружие Вашего Скафандра не бесконечно. Чтобы Вы могли пополнить боезапас, друзья доктора Груберта оставили повсюду в городе контейнеры с оружием. Чем больше их подберете, тем быстрее будете стрелять. Если Вы подберете все контейнеры, то ваше оружие будет иметь неограниченную мощь и скорострельность.

Подзарядка энергией. Условия те же, что и для замены боекомплекта: чем больше энергоблоков подберете, тем сильнее будете. На каждом уровне находится от 100 до 200 энергоблоков, поэтому подбирайте их чаще. Ваше оружие будет быстрее перезаряжаться, а также возрастет мощь Вашей лазерной пушки.

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА. Это оружие неограниченного ресурса, но оно наименее мощное из всех видов Вашего оружия. С лазерной пушкой бортовой компьютер работает не полностью: компьютер наводит пушку только по вертикали, а по горизонтали Вам придется наводить самостоятельно. Кроме того, Вы должны будете сами удерживать цель в прицеле.

Подзарядка лазерной пушки. Подбор энергоблока увеличивает число разрядов, вылетающих одновременно. Например, если Вы стреляли одним разрядом, то, подобрав энергоблок, Вы будете стрелять двумя одновременно. Разряд имеет кумулятивный эффект.

БОМБЫ. Бомбы подобны гранатам и причиняют большие разрушения, чем лазерная пушка. Ими не стреляют, они сбрасываются по кривой траектории. Имейте в виду, что бортовой компьютер не управляет этим оружием. Чем больше Вы

подберете энергоблоков, тем больше мощь бомб и меньше времени уходит на перезарядку.

Шрапнельные бомбы. Это касетные бомбы с рассеивающим эффектом. Вы сбрасываете одну бомбу и над целью она разделяется на несколько бомб, несущих малые заряды.

Энергобомбы. Эти бомбы подобны обычным, но требуют очень много энергии для заряда, так что не ленитесь собирать энергоблоки.

ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЕ РАКЕТЫ. Ракеты подобны бомбам, но они оборудованы двигателем, как у управляемых ракет. Мощь ракет выше, чем у лазерной пушки. В зависимости от типа ракеты, бортовой компьютер либо полностью управляет стрельбой ракетами, либо нет.

Ракеты со спецтраекторией. Они подобны обычным ракетам, но взрываются четыре раза подряд. Они могут также уклоняться от нападения благодаря уникальной траектории.

Самонаводящиеся ракеты. Это наиболее мощные ракеты. Они снабжены многократным зарядом. Самое лучшее оружие для выполнения Ваших заданий.

ЗДОРОВЬЕ И ТОПЛИВО.

Восстановление здоровья. Подбор этих контейнеров повышает уровень Вашего здоровья.

Заправка топливом — контейнер зеленого цвета. Подбор контейнера заправляет топливом Скафандр — необходимое условие для успешного полета.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: В некоторый момент игры ваши враги будут мешать Вам взять их.

Ускорение полета — контейнер красного цвета.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Неуязвимость. При подборе такого контейнера Ваш скафандр становится неуязвимым для оружия врага. Время действия ограничено.

Защитное поле. Включает защитное поле, возвращающее снаряды врага обратно. Время действия ограничено.

Дополнительный скафандр. Дает одну дополнительную жизнь.

КАРТА ДОКТОРА ГРУБЕРТА. Ваш Скафандр оборудован автоматической картой — нажмите кнопки Паузу и А, чтобы вызвать карту территории, над которой Вы находитесь.

Ключевые объекты. Разрушение Ключевого объекта может открыть новый секретный проход в районе вашего текущего местоположения. В основном, эти объекты — секретные и их необходимо отыскать. Чтобы отыскать объект, Вам необходимо произвести бомбардировку территории. Ключевые объекты могут также дать ресурсы, необходимые для завершения миссии.

УНИЧТОЖИТЕЛИ.

Энергетический — красный. Подбор этого уничтожителя будет сокращать мощь всех врагов на текущем уровне. Чем больше уничтожителей Вы подберете, тем слабее станут враги.

Оружейный — зеленый. Подбор этого уничтожителя уменьшает дальность стрельбы вражеских установок, делая их более уязвимыми. Чем больше Вы подберете таких уничтожителей, тем медленней враги будут стрелять.

Генераторный — синий. Этот уничтожитель уменьшает защитное поле у оставшихся врагов. Чем больше соберете, тем лучше.

Ловушка для Босса. Подбор ловушки помещает Босса в тюрьму и тем самым Вы успешно заканчиваете уровень.

ДРУГИЕ ОБЪЕКТЫ. Такие объекты увеличивают возможности врагов или вражеских сооружений. Многие из этих объектов имеют кумулятивный эффект — т.е. расположенные рядом друг с другом объекты производят намного более сильное влияние. Их действие продолжается до тех пор, пока они не будут уничтожены.

☞ **Притягивающий объект.** Полет возле этого объекта небезопасен: он притягивает Вас к себе.

☞ **Отталкивающий объект.** Действие прямо противоположно предыдущему.

☞ **Глушитель гироскопа.** Полет около этого объекта создает помехи Вашему гироскопу.

☞ **Глушитель радара.** Создает помехи работе радара.

☞ **Глушилка системы прицеливания.** Если Вы рядом с

ней, Ваша система управления огнем не работает.

☞ **Источник темноты.** При полете к нему все погружается в непроницаемую темноту.

Captain Quasar

Капитан Квазар

Тема: стратегическая ходилка-стрелялка

Издатель: 3DO Studio

Количество игроков: 1– 2

Дата выпуска: 1996

Графика: анимация

Проекция в игре: аксонометрия

Знание английского: не обязательно

Сложность: сложная

Количество уровней в игре: 10

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: джойстик для второго игрока

Особые достоинства: увлекательная игра на двоих в псевдо-трехмерном мире

Суть игры: супергерои Капитан Квазар и его друг Пульсар очищают планеты Галактики от террофистов

Об игре: Герой игры настолько колоритен и симпатичен, что будет неудивительно, если он станет со временем символом 3DO, как Sonic у платформ Sega и Mario у платформ Nintendo. Вооруженные до зубов супергерои Квазар и Пульсар уничтожают космических злодеев и их сооружения на 10 уровнях на 3 планетах, выполняя задания, которые Вы будете получать в начале каждого уровня. Уровни в этой игре просто гигантские по сравнению с другими играми и пройти их очень нелегко. Вы сможете сохранить состояние игры после прохождения каждого уровня. В начале игры герой имеет 3 вида оружия, но Вы сможете добыть другое у противников или купить на деньги, даваемые за успешное выполнение заданий. Запас патронов, ракет и пр. можно пополнить,

взрывая ящики с боеприпасами. Расходуйте их экономно!

Рекомендации по стратегии: проще уничтожить вражеское укрепление целиком, чем отстреливать поодиночке убегающих из него врагов.

Не пропускайте ни одного из сдающихся в плен — они могут дать Вам ценную информацию. Второй игрок может подключиться в любой момент игры. В зависимости от выбранного в начале игры уровня сложности Ваши пули могут оказаться смертельными и для Вашего напарника.

Уверены, что Вы получите большое удовольствие от этой высококачественной, интересной, хотя и сложной игры.

Как загрузить игру. В любое время в игре нажмите кнопку X и войдите в меню. Выберите LOAD и нажмите A, или выберите сохраненную игру из экрана MISSION DEBRIEFING. Перемещая указатель по списку сохраненных игр, Вы можете прочитать краткое описание каждой сохраненной игры. Выберите нужную Вам игру и нажмите кнопку A, чтобы загрузить игру.

Внимание: текущая игра будет при этом потеряна!

Как сохранить игру. После завершения миссии, в экране MISSION DEBRIEFING выберите свободную ячейку памяти (доступно восемь ячеек) и нажмите A.

УПРАВЛЕНИЕ КАПИТАНОМ КВАЗАРОМ

Стандартное управление. Стрелки джойстика — перемещение Капитана в любом направлении. Кнопка A — стрельба из автомата или спецоружия (если оно есть). A-A — дважды нажмите и держите кнопку A, чтобы стрелять одновременно в трех направлениях. Кнопка B — Ракеты высокой мощности или электрические лучи (если есть). Кнопка C — Гранаты. Кнопка X — Включение информационного экрана с опциями игры. Кнопка P — Пауза в игре, можно выбрать дополнительное снаряжение и поменять оружие. Левый шифт + C — Держать нажатым левый шифт и нажать стрелку влево, чтобы вращать Капитана против часовой стрелки. Левый шифт + D — Вращение по часовой стрелке. При этом можно нажимать кнопки A, B или C — стрельба с поражен-

ем на все 360! Правый шифт — Нажать один раз, чтобы убрать строку состояния. В режиме двух игроков убираются обе строки. Повторное нажатие включает строку состояния.

Управление в стиле танка. Удерживая зажатым левый шифт, нажимайте стрелку влево или вправо, чтобы поворачивать Капитана на 45. Продолжайте нажимать левый шифт, чтобы управлять Капитаном как танком. Стрелка вверх — Движение вперед. Стрелка вниз — Движение назад. Данный режим может не работать, например, при движении по участкам с отравленной травой.

СЕКРЕТЫ. Вы можете на небольшой промежуток времени убрать участок стены, около которого находится Ваш герой. Для этого поставьте игру на паузу и наберите следующую комбинацию: RS, LS, B, B, B, RS, LS, O (где RS/LS — правый/левый шифт)

КОДЫ ТЕЛЕПОРТОВ

1 уровень: VVVVVVVV; CCCCCCCC; VVAAAABV;
CCACVCBV — первый спайсоочистительный завод;
CCAVACVC — второй спайсоочистительный завод;
VAVAAVVA; ABCVCCAV — секретная ракетная база;
VACASAVA — монетный двор

2 уровень: AVAVVABA; VVAABVAA; CCBCCACC

3 уровень: AACVCABV; CCBVVVAA

Cyberia

Киберия

Тема: приключенческий квест + стрельба + симулятор самолета

Издатель: Interplay

Графика: трехмерная анимация

Вид в игре: вид из глаз или аксонометрия

Знание английского: желательно

Сложность: сложная

Количество уровней: очень много

Возможность сохранения игры: автоматически по оконча-

нии этапа

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: многообразие жанров в разных этапах одной игры

Легенда игры. Комплекс с кодовым названием “Cyberia” располагается в северо-восточной Сибири. Кодовое название было выбрано скорее из чувства юмора, чем из соображений безопасности. Это понятно: признак того, что комплекс располагается в Сибири, не дает никакой информации; точно так же, как и названия проектов “Тихоокеанская поверхность” или “Черная Африка”. Тем не менее, наблюдение со спутника FWA определило установку с 98,2% вероятности как круг 50 метров в диаметре, расположенный на широте 55 град. N, долгота 59 град. E. Установка приподнята не более чем на метр над землей, но углубляется в землю на неустановленную глубину. Сканирование плотности позволяет считать, что жилая и рабочая области расположены на окружности установки.

Исторические сведения. Проект “Cyberia” родился на остатках Второго Мира 20-го столетия. Крах Советского Союза, большинство лучших политиков и представителей интеллигенции присоединились к Западу. Бродяги связывают свою дальнейшую судьбу со странами Третьего Мира. Но добрая половина населения бывшего Союза отказалась уехать. Гордость, жадность, возможно идеализм родили план возрождения страны, подобно птице Феникс, возрождающейся из своего собственного праха. Это — знакомая FWA доктрина, но в случае “Cyberia” все указывает, что она верна. Генерал Григорий Иванович Волгарин, оказывается, начал этот проект, и перед его арестом и казнью было закончено строительство комплекса и проведена международная вербовка персонала. Непонятное исчезновение лауреата Нобелевской премии Бориса Алексеевича Кальникова так и не было разгадано, но наводит на некоторые размышления в связи с проектом “Cyberia”.

Начало. Земля, 2027 год, спустя пять лет после глобального экономического краха. Перелом мировой экономики приводит к быстрым изменениям в глобальной структуре власти. Теперь Уголовные Картели борются против Свободного Мирового Союза (FWA) за управление планетой. Вы управляете Заком, компьютерным хакером с некоторыми очень полезными навыками. К несчастью, они мало пригодны Вам, пока Вы довольно долго сидите в тюрьме FWA, ожидая суда и приговора за измену и шпионаж. William Devlin, глава FWA, дает Вам выбор: выполнить для FWA секретную миссию или дальше потеть в тюрьме. Некоторый выбор...

Миссия. Devlin и FWA уже спланировали Вашу миссию. После того, как Вас выпустят из вашей камеры в Пентагоне, Вы сядете на судно на воздушной подушке. Вы переместитесь в Северную Атлантику, где расположена Оснастка — база наемников, руководимая человеком, известным как Сантос. FWA договорился с Сантосом, чтобы тот обеспечил Вас всем необходимым для вашей поездки в комплекс Cyberia. Ваши правила поведения на Оснастке просты: встретитесь с Сантосом и сядьте в ожидающий Вас самолет TF-22. TF-22 имеет автопилот, установленный на оптимальный маршрут в комплекс Cyberia, а также бортовой тактический компьютер для ведения боевых действий. Как только TF-22 доставит Вас в комплекс Cyberia, Ваше задание — обследовать базу и узнать какой ад там готовится...

Введение имени. Для того, чтобы ввести имя, переместите руку-указатель по клавиатуре при помощи стрелок на джойстике. Затем нажмите “A”, чтобы ввести букву. Нажатие “B” удаляет введенный символ.

Выбор трудности. Есть два параметра трудности для игры Cyberia. Вы можете отдельно установить трудность для аркадных частей игры и логических частей игры (ЛЕЗВИЙ). Трудность может быть установлена на Легко, Средняя трудность или Трудно. Легкая аркада и легкая логика не могут быть выбраны вместе, поскольку игра будет слишком легкой.

Мы настоятельно советуем опытным игрокам выбрать

трудные уровни; средние и, особенно, легкие уровни разработаны для людей, которые ранее не играли в видеоигры. Трудность не может быть изменена после начала игры.

Управление. Для того, чтобы управлять Заком, используйте стрелки на вашем джойстике. Subegia использует для перемещения Зака узловую систему. Узел — точка решения, место, где Вы можете изменить направление движения или выполнить действие. Зак идет (и иногда, в зависимости от ситуации, бежит) от узла к узлу. Для того, чтобы переместить Зака в следующий узел, нажмите стрелку вверх (подразумевается как движение вперед). Нажатия стрелок влево-вправо вращают Зака, пока он находится в узле, если есть другие маршруты движения. Как только Вы нажимаете стрелку движения вперед, Зак идет в этом направлении, пока не достигнет следующего узла. Тем не менее, при движении Вы можете поворачивать на 180 градусов и идти обратно в узел, из которого Вы начали движение, нажав стрелку вниз (назад). Зак автоматически останавливается в следующем узле, если только Вы не удерживаете нажатой стрелку, в этом случае он продолжит идти вперед.

Подсказка. Если Вы знаете ваш дальнейший маршрут, Вы можете идти и поворачиваться без перерыва, удерживая нажатой стрелку направления и одновременно нажимая стрелку влево или вправо. Запомните, этот режим работы доступен, если есть возможность повернуть в данном направлении.

Примечание. Всякий раз, когда Зак останавливается в узле, настоятельно рекомендуется, чтобы Вы попробовали нажать стрелки всех направлений, чтобы обнаружить все возможные маршруты движения.

Выполнение действий. В некоторых случаях непосредственно перед Заком будет объект или предмет. Если Вы хотите изучить, проверить его подробнее, нажмите **Q**. Если персонаж останавливает Вас словесным приказом, у Вас есть две возможности. Вы можете подчиниться приказу, или попытаться уничтожить объект при помощи Вашего оружия.

Кнопка “А” — стрельба из оружия. Запомните, Вы можете стрелять только тогда, когда есть кто-то, в кого можно стрелять. В поединках Вы прицеливаетесь при помощи стрелок и затем нажимаете кнопку “А”, чтобы стрелять. В большинстве случаев, Зак может прятаться за стеной или объектом, чтобы избежать поражения. Зак не может стрелять из-за укрытия.

• **BLADES.** Зак имеет BLADES: Биоптическую Низкоамплитудную Энергетическую Систему Отображения. Это специальное устройство имеет три определенные функции, помогающие Заку выполнить его задание.

Инфракрасное/ Тепловое Сканирование. Это сканирование обнаружит любые предметы в инфракрасном диапазоне, а также любые следы тепла. Это очень чувствительное сканирование и бортовой компьютер. BLADES определит очень точные уровни для любых источников инфракрасной или тепловой энергии, которые он обнаруживает. Это сканирование также вызывает незначительное изменение температуры в сканируемой области. Для того, чтобы активизировать это сканирование, нажмите кнопку “В”.

Формирование изображения при помощи Магнитного Резонанса. Эта функция позволяет Вам “смотреть сквозь” объект, и может дать важные сведения о принципах действия того или иного устройства. Активизация при помощи кнопки “С”.

Биосканирование. Это сканирование на предмет обнаружения следов Биомассы (органических материалов). Биосканирование имеет очень ограниченный радиус действия. Чтобы использовать Биосканирование, нажмите кнопку “R”. Чтобы закончить работу BLADES, нажмите кнопку “X”. Всякий раз, когда Вы используете одну из функций BLADES, начинает разряжаться встроенная батарейка. Тем не менее, система перезаряжает батарейку быстро, поэтому, если Вы обнаружите, что батарейка разряжена, а Вы хотите вновь использовать BLADES, походите вокруг, чтобы дать время для перезарядки системы.

Выполнение действий. В некоторых примерах Вам

понадобится нажимать кнопки или выполнять аналогичные задания. Вы увидите руку Зака на экране перед Вами. Используйте стрелки для перемещения руки Зака и нажмите кнопку "А", чтобы выполнить действие, как например, нажатие кнопки.

Полет. Для того, чтобы достигнуть комплекса Cyberia, Зак должен будет лететь на Трансистребителе TF-22. TF-22 обеспечен Автонавигатором, управляемой компьютером системой навигации и полета. Однако, этот конкретный TF-22 имеет переключатель системы оружия. Вы должны будете стрелять из оружия вручную. Маршрут проходит через семь вражеских секторов. Перед входом в сектор Вам покажут краткий обзор миссии, вместе с текущими тактическими данными, существенно влияющими на завершение миссии. Каждая миссия имеет специфическую задачу, которая должна выполняться, и миссия не заканчивается, пока эта задача не выполнена. Если Вы терпите неудачу в миссии, Вы начинаете все сначала. На экране перед Вами вид из кабины на местность и цели. Компьютер будет часто устно сообщать Вам, когда цель захвачена радаром. Вы управляете прицелом при помощи джойстика. Нажатие L-шифта переключает управление прицелом между стандартным режимом и авиационным режимом. *В авиационном режиме* нажатие стрелки вверх на джойстике переместит перекрестие прицела вниз; нажатие стрелки вниз на джойстике переместит перекрестие прицела вверх. *В стандартном режиме* нажатие стрелки вверх на джойстике переместит прицел вверх, а нажатие стрелки вниз переместит прицел вниз. *В обоих режимах* стрелки влево и вправо действуют одинаково. Стреляйте из оружия Трансистребителя, нажимая кнопку "А". Компьютер сопровождает цели горизонтальными скобками. Часто требуется более чем одно попадание, чтобы уничтожить вражеские цели. Вражеские цели заключаются в скобки желтого цвета. Для уничтожения некоторых целей требуется многократное попадание в них. Когда Вы попадаете в такую цель достаточное количество раз, желтая рамка изменит цвет на

темно-красный. Если Вы попадаете в неприятеля и целевая рамка исчезает, это значит, что неприятель поражен и больше не представляет угрозы. Во время некоторых миссий могут появиться целевые рамки синего цвета. Прочитайте Описание Миссии для получения специальной информации относительно синих целевых рамок. Ваш дисплей управления, или HUD, содержит информацию о состоянии вашего самолета. Указатель справа вверху показывает уровень защитного экрана. Этот уровень колеблется в зависимости от количества вражеских попаданий в Ваш самолет. Измеритель вверху слева показывает энергию заряда для управляющей системы оружия. Экран и Система Оружия автоматически перезаряжаются, когда они не используются. Указатель в середине слева показывает, какой ущерб нанесен корпусу самолета и не восстанавливается в течение полета. После каждой миссии Вы увидите экран оценки выполнения миссии, который информирует Вас о том, как хорошо Вы выполнили миссию. Информация также включает процент повреждения вашего самолета, а также общую оценку миссии.

Примечание: TF-22 снабжен системой регенерации, поэтому после каждой миссии Ваш Трансистребитель восстанавливается полностью.

Этапы. По мере прохождения игры, Вы получаете доступ на следующие уровни. Для того, чтобы загрузить игру, нажмите "Р", чтобы войти в меню, и выберите Load. Вы можете продолжить игру с любого уровня, который Вы достигли. Уровни наглядно представлены картинками на экране. Уровни показываются в порядке их прохождения. Выбранный Вами уровень имеет цветную картинку. Последний уровень, который Вы прошли, будет внизу справа. Указатель выбора уровня перемещается при помощи стрелок джойстика. Нажмите кнопку "А", чтобы продолжить игру с выбранного Вами уровня. Если все уровни не поместятся на одном экране, экран автоматически переместится, когда Вы нажмете стрелки вверх-вниз.

Система меню. Нажмите "Р" (игра / пауза), чтобы

войти в систему меню. Система меню позволяет Вам устанавливать параметры игры. Основное меню содержит следующие пункты: Continue (Продолжение) – выход из меню и возвращение в игру. Load (Загрузка) – загрузка выбранного уровня. Help (Подсказка) – подсказка по управлению игрой. Exit (Выход) – выход из игры. Над меню расположен регулятор уровня звука. Вы можете установить его на четыре различных уровня от 0 (звук выключен) до 3.

Дополнительное управление. В режиме полета R-шифт переключает 3 скорости движения курсора по экрану. В режиме “Charlie” кнопка “B” активизирует управляемую бомбу.

The D

Тема: приключения

Издатель: Rapasonic

Графика: трехмерная анимация

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: сложная

Количество CD в игре: 2

Необходимые аксессуары: стандартный комплект.

Особые достоинства: интересный сюжет который держит в напряжении на протяжении всей игры (триллер)

Не рекомендуется играть маленьким детям из-за неожиданных страшных сцен.

Легенда игры. Однажды ночью 1997 года произошло массовое убийство в Центральной больнице неподалеку от Лос-Анджелеса. В происшедшей трагедии подозревается главный врач больницы доктор Рихтер Харрис. Говорят, что доктор продолжает удерживать многих пациентов заложниками. Полиция боится входить в больницу. После того, как Лаура, дочь доктора Харриса, узнала ужасную новость, она направляется из Сан-Франциско в Лос-Анджелес. Сумеет ли

Лаура решить эту загадку, заключающуюся в том, что один из самых уважаемых докторов Америки превратился в ужасного убийцу...

Содержание игры. Время идет... После того, как Лаура вошла в помещение больницы в 3 часа дня, в ее распоряжении имеется только 2 часа, чтобы решить загадку до того как она попадет в ловушку неизвестной силе, превратившей ее отца в убийцу. Чаще смотрите на часы, чтобы помнить, что время идет.

Окончание игры. От действий Лауры зависит окончание игры. До тех пор, пока вы не достигли “The End”, Вы не решите загадку “D”. Когда слова “The End” появятся на экране – это означает, что Вы решили загадку неожиданного превращения доктора Харриса в жестокого убийцу. В самом конце игры вы узнаете настоящее значение “D”.

Двойной диск. Во время использования двойного CD... Если Вам надо переключиться с Диска 1 на Диск 2, то некоторые данные сохраняются автоматически. Если недостаточно памяти (около 300 байт), то на экране появится сообщение-предупреждение. Вам надо удалить некоторые сохраненные прежде данные, чтобы продолжить игру.

Управление джойстиком. Стрелки направлений джойстика – двигаться в любом направлении. Нажав шифт, Вы можете в любой момент узнать, сколько времени есть в запасе. Левый/правый шифты – используйте эти кнопки, чтобы выбрать любой необходимый Вам предмет. Затем нажмите кнопку A, чтобы использовать предмет. Кнопка A – используйте эту кнопку, чтобы касаться, открывать, брать, двигаться, стрелять и т. д.

Пример прохождения игры. (Вы можете попробовать пройти иначе.) Когда окажетесь в гостиной, обойдите обеденный стол слева и идите прямо в дверь, не обращая внимания на кошмары на потолке и в зеркале. Открываете дверь, поднимаетесь по винтовой лестнице, проходите через еще одну дверь к камину, где берете ключ. Затем подходите к комоду, открываете верхний ящик (I) и берете лист бума-

ги. Если на листке будет призрачное изображение жука, на Лауру нахлынут воспоминания о матери, но это ничего не меняет. Этот лист нужно положить в миску в гостиной — после этого возникнет изображение “IY-II”. Идите обратно к комоду и открывайте сначала четвертый, а потом второй ящики. Берите странную штуковину — это ключ от винной бочки. Возвращайтесь в гостиную и идите в комнату с большой бочкой. Встаньте справа от бочки и увидите слева дверь. Как только сделаете несколько шагов к двери, на вас начнет надвигаться стена с шипами, но она остановится перед Вами сама. Используйте ключ к винной бочке и шипы уберутся — можете смело идти вперед и спускаться к двери с номером 78 (запомните этот номер). Идите в гостиную и открывайте ключом, найденным в камине, запертую дверь справа. Входите в левую часть комнаты с мертвецом с вмурованной в стену рукой и подойдите к пульта. Разберитесь, как он работает, и наберите на нем “78”. Затем снимите с пальца мертвеца кольцо и идите к двери №78. Вставьте кольцо в дверь и она откроется. Идите вниз по лестнице (за Вами покатится каменный шар) и проскакиваете в маленькую дверцу, которую забивает сзади шар. Подойдите к портрету девочки. На фоне портрета бледными тенями проносятся изображения животных. Это ключ к запуску механизма, который находится слева от входа за кроватью. Первым должен идти портрет, а за ним три картины направо. Войдите через нишу в дверь. В этой комнате Вы должны взять ключ из руки полувысохшего трупа.

Затем вернитесь в комнату с портретом. Подойдите к журнальному столику и откройте этим ключом правый ящик. Достаньте книгу в коричневом переплете. Поставьте книгу в книжный шкаф на свободное место на полке. Как только Вы поставите книгу на полку, откроется потайной ход. Поднимитесь по лестнице и войдите в комнату. Тут же за вами навсегда закроется дверь. Идите к ржавому колесу. Это механизм вращения комнаты. Поверните его на 10 оборотов. Идите к двери. Когда в конце ряда рыцарских доспехов уви-

дите каменный колодец — поворачивайте обратно. Когда на вашем пути возникнет рыцарь-убийца, на экране зажгутся стрелки, указаниям которых вы должны следовать. Двигаясь в заданных стрелками направлениях, Вы столкнете рыцаря в колодец. Если не удалось с первого раза — не расстраивайтесь, Вам на это дается три попытки. Возьмите меч погибшего рыцаря и вернитесь в комнату с колесом и поверните его шесть раз. Потом поднимитесь по лестнице, мечом сломайте замок на двери, войдите в комнату с телескопом. Смотрите на голубые звезды созвездия Водолея и зеленые — Стрельца.

Выходите на улицу и у фонтана нажмите голубую клавишу у статуи Водолея и зеленую у статуи Стрельца. Вода из фонтана затопит комнату с сундуком. Вернитесь и поверните колесо 10 раз. Спускайтесь в комнату с сундуком, который будет плавать у ступеней. Достаньте из сундука кремниевый пистолет и возвращайтесь в комнату с колесом. Поверните его 3 раза. Выстрелите в стену с мозаикой из стекла — она разобьется. По скобам заберитесь в башню и идите прямо по коридору до его середины, а затем поверните налево и идите прямо в стену. Стена расступится перед Вами.

Как только Вы повернете шестеренки, которые окажутся перед Вами так, чтобы красный камешек одной находился под круглым отверстием в другой, Вам откроется проход.

Поднимитесь по светящимся ступеням и войдите прямо в портрет матери Лауры — окажетесь в комнате, где в кресле сидит отец Лауры. Не подходите к нему. Просто застрелите его. Потом можете рыдать над трупом в свое удовольствие.

Подсказки. В игре у Вас есть дамское зеркальце, которое может помочь Вам три раза на протяжении игры, подсказывая, что Вам лучше сделать, а потом рассыпается в прах. Самое лучшее что Вы можете сделать — это начать игру с самой последней сцены.

Сообщение. Большое спасибо за то, что Вы купили игру “D”, разработанную компанией Warp Inc. Эта компания потратила около года на создание этой игры. Надеемся, что

она Вам понравится.

Помните, чтобы решить загадку, у Вас есть только два часа. После того, как Вы начали игру, вы уже не можете ее остановить, чтобы перевести дух, так как в игру не включена опция сохранения игры. Попробуйте решить загадку "D", пока Вы не просмотрите всю игру и не найдете лучшее окончание игры. Успеха вам, будьте осторожны!

Demolition Man

Разрушитель

Тема: аркадная игра со стрельбой, единоборствами и автогонками

Издатель: Virgin Interactive Entertainment

Графика: вид из глаз, фронтальная проекция

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество уровней: 5 + 5 уровней бонуса

Возможность сохранения игры: в конце каждого уровня автоматически (Вы получаете пароль на следующий уровень)

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект, в некоторых миссиях желателен световой пистолет

Особые достоинства: лучшие видеозаставки (снимались специально для игры параллельно со съемками одноименного фильма), разнообразие жанров в одной игре

Легенда игры. История начинается в Лос-Анджелесе в 1996 году. Вы — суперполицейский Управления полиции Лос-Анджелеса Джон Спартан (достаточно сказать, что в этой роли снялся знаменитый Сильвестр Сталлоне). Ваш главный противник — Саймон Феникс (в его роли снялся не менее знаменитый Уэсли Снайпс), совершивший множество преступлений против общества: убийства, вооруженные ограбления, похищения людей. Вы и только Вы можете прервать кровавый путь этого гангстера. К сожалению, при захвате этого бандита пострадали невинные люди, и в качест-

ве дисциплинарного наказания Вы приговариваетесь к заключению в крио-тюрьме, где Ваше тело подверглось заморозке. Вместе с Вами в эту тюрьму был заключен и Саймон Феникс, приговоренный к 75 годам заключения. Прошло время... 2032-й год... Изменились времена, изменились нравы, изменился и сам Лос-Анджелес... В мире больше не существует оружия, оно объявлено вне закона... Саймону Фениксу удалось сбежать из крио-тюрьмы, он снова продолжает совершать преступления. Полиция будущего оказывается бессильной против кошмарного порождения 20-го века. Джона Спартана (а, значит, и Вас) освобождают из тюрьмы, чтобы защитить город и его обитателей от кровавого кошмара.

Об игре. Действие игры происходит в огромном мегаполисе, на его крышах, внутри зданий, на автострадах и даже в городских подземных коммуникациях, называемых Пустошью. Ваш основной противник — Саймон Феникс, однако Вам придется сражаться и с многочисленными членами его банды. Враги хорошо вооружены и очень агрессивны. Игра может показаться даже слишком динамичной. Чтобы не погибнуть, Вам придется очень часто и очень метко стрелять и великолепно драться. Графика игры тщательно детализирована. Музыкальное и звуковое сопровождение просто великолепно. Захватывающий сюжет не дает оторваться от игры.

Как играть.

ЭКРАН ВЫБОРА ОПЦИЙ. Выбирается на экране заставки игры при помощи стрелок вверх и вниз. Имеется три варианта выбора (на экране в каждый момент времени виден только один вариант): START, OPTIONS и LOAD. Выберите OPTIONS и нажмите любую кнопку: A, B, C или START.

Чтобы выбрать нужную опцию в экране выбора опций, переместите на нее указатель при помощи стрелок и нажмите соответствующие кнопки, как указано ниже:

*Баланс Звук/Музыка — выбор соотношения музыки и звуковых эффектов при помощи левого и правого шифта.

*Выбор управления — нажмите A, B или C. При помощи стрелок влево-вправо выберите: СТРЕЛЬБА ПРИ ПОМОЩИ

ДЖОЙСТИКА, СТРЕЛЬБА ПРИ ПОМОЩИ СВЕТОВОГО ПИСТОЛЕТА, ЕДИНОБОРСТВО, ХОЖДЕНИЕ ПО ТОННЕЛЮ или ПРЕСЛЕДОВАНИЕ НА АВТОМОБИЛЕ. Нажмите А, В или С для подтверждения выбора.

*Режим — нажмите А, В или С. При помощи стрелок влево-вправо выберите уровень тредности. Джон Спартан будет комментировать каждый Ваш выбор. Нажмите А, В или С для подтверждения выбора.

*Загрузить сохраненную игру — ввод пароля, состоящего из девяти символов. Осуществляется при помощи стрелок джойстика и кнопки А.

ИГРОВОЙ ЭКРАН. В зависимости от режима игры (а их четыре) вид экрана изменяется.

Экран при стрельбе. Ваш экран состояния содержит 6 частей:

*Лицо Джона Спартана — показывает уровень здоровья. Изменяется, если здоровье увеличивается или уменьшается.

*Здоровье (фигура человека) — когда она полностью краснеет, Джон Спартан теряет жизнь.

*Оружие — показывает тип используемых патронов и число оставшихся зарядов. Существует три типа патронов: обычные, стрельба очередями (пока нажата кнопка джойстика или спусковой крючок пистолета) и бронебойные.

*Очки — количество набранных Вами очков.

*Жизни — количество оставшихся жизней.

*Продолжения — сколько Вы имеете продолжений игры. Продолжение дает Вам возможность в случае потери последней жизни продолжить игру с последнего игрового эпизода, с новым количеством жизней. Однако количество набранных вами очков обнуляется.

Очки даются за каждого убитого врага, собранные восстановители жизни и бонусы. Дополнительные очки даются после прохождения игрового эпизода за точность стрельбы и количество израсходованных патронов.

При использовании светового пистолета, чтобы сменить тип патронов, Вам надо стрелять в экран оружия. Однако

помните, что смена возможна только тогда, когда Вы собрали различные типы патронов во время игры.

Управление стрельбой. Стрелки джойстика — Перемещение прицела; Правый шифт — Быстрое перемещение прицела; Левый шифт — Перезарядка магазина обычными патронами; Кнопка А — Стрельба обычными патронами; Кнопка В — Стрельба очередями; Кнопка С — Стрельба бронебойными патронами; Pause/Play — Пауза в игре; Спуск светового пистолета — Стрельба выбранным типом патронов; Кнопка на пистолете — Пауза в игре. Возможность калибровки светового пистолета.

Экран при единоборствах.

☞ Лицо Джона Спартана — показывает уровень здоровья. Изменяется, если здоровье увеличивается или уменьшается.

☞ Здоровье (фигура человека) — когда она полностью краснеет, Джон Спартан теряет жизнь.

☞ Очки — количество набранных Вами очков.

☞ Жизни — количество оставшихся жизней.

☞ Продолжения — сколько Вы имеете продолжений игры в данном эпизоде.

☞ Здоровье Феникса (череп) — когда полностью краснеет, Феникс проиграл.

☞ Лицо Феникса — показывает уровень здоровья Феникса.

Дополнительные очки также даются по окончании схватки за остаток здоровья. Дополнительные очки также даются во время схватки за повреждения, нанесенные Фениксу.

Управление схваткой. Кнопка А — Удар рукой; Кнопка В — Удар по корпусу; Кнопка С — Удар ногой; **П** + В — Удар в голову; **П** + С — Удар ногой в голову; **П** — Прыжок; **У** — Приседание; **У** + В — Апперкот; **У** + С — Подсечка; L — Блок по нижнему уровню; R — Блок по верхнему уровню

Экран в туннелях.

☞ Лицо Джона Спартана — показывает уровень здоровья. Изменяется, если здоровье увеличивается или уменьшается.

☞ Здоровье (фигура человека) — когда она полностью

краснеет, Джон Спартан теряет жизнь.

☞ Очки — количество набранных Вами очков.

☞ Жизни — количество оставшихся жизней.

☞ Продолжения — сколько Вы имеете продолжений игры в данном эпизоде.

Очки начисляются за поражения врагов.

Управление. Смещение влево — L; Смещение вправо — R; Вращение влево — Ⓢ; Вращение вправо — Ⓣ; Движение вперед — Ⓝ; Движение назад — Ⓚ; Кнопка A — Стрельба из оружия; Кнопка C — Включение/выключение биолокатора. Враги обозначаются красными точками, Саймон Феникс — желтой, а Вы — синей точкой в центре экрана. Pause/Play — пауза в игре.

Экран при преследовании на машине.

☞ Машина Спартана / Здоровье — показывает уровень здоровья. Изменяется, если здоровье увеличивается или уменьшается. Когда машина становится полностью красной, Джон Спартан теряет жизнь.

☞ Уровень бензина — количество горючего в Вашей машине.

☞ Очки — количество набранных вами очков.

☞ Жизни — количество оставшихся жизней.

☞ Продолжения — сколько Вы имеете продолжений игры в данном эпизоде.

☞ Машина Феникса — расстояние до машины Феникса.

Бонус зарабатывается при наезде на дорожные знаки:

BE WELL — Восстанавливает машину

FUEL AHEAD — Добавляет горючее

50 MPH — Дополнительные 500 очков

Управление машиной. Газ — Ⓝ; Тормоз — Ⓚ; Поворот налево — Ⓢ (L); Поворот вправо — Ⓣ (R); Кнопка B — Машина едет по центру трассы; Pause/Play — Пауза в игре

Секреты игры.

1. Поставьте игру на паузу и нажмите следующие кнопки: L, A, Ⓝ, Ⓚ, R, Ⓝ. В экране опций в нижней строке должно появиться #PWR. Теперь, держа нажатой кнопку B, мож-

но выбрать при помощи стрелок любой уровень. После выбора отпустите кнопку B.

Секретные миссии. Эти уровни скрыты в обычной игре. В них можно попасть, только введя пароль, как указано выше. Поставьте в экране опций в нижней строке VRGN1, 2, 3, 4 или 5 и Вы попадете в любой из пяти уровней бонуса.

Другие коды. GMWNNR — экран победителей игры; GMOVER — заставка конца игры; CRDTS — перечислении создателей игры; SCORS — лучшие результаты в игре; LSTNG#BTH — меню звука

2. Поставьте сложность игры на HARD. Пароли на любой уровень игры:

1-й — GT7PH2C6K, GY5NGJH8R, C9PNMXCXN, ZTFDH-VHZ\$, ZPR6H\$QPV, 8P76H\$LTD

2-й — LQWLH3GBC, QW6NC2BH3, K16612L4P

3-й — RR\$PH2V&J, 394DRTGY\$

4-й — G\$TRH\$G17, FH1N12TNP

5-й — G5T59\$KQ&, GL2PKZKCK, GL1P3ZFG5

DOOM

Судьба

Тема: бродилка-стрелялка

Издатель: Art Data Interactive

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1995

Графика: интерактивное кино

Проекция: вид из глаз

Знание английского: желательно

Сложность: средняя

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: самая знаменитая RPG в истории видеоигр

Суть игры: ходить по лабиринтам и отстреливать чудовищ

Легенда игры. После гибели всей команды Вы оказались один на один с монстрами, наводнившими военный корабль. У Вас в руках только пистолет и одна надежда на то, что вы сможете найти оружие на корабле. Как только Вы вошли в главный вход базы, отовсюду раздается рычание ожидающих вас монстров. Они знают, что Вы здесь и Вам некуда отступать... Добро пожаловать в DOOM!

Использование меню. Чтобы войти в меню, нажмите Кнопку X на джойстике. **ОУ** – просмотр опций. Нажмите любую кнопку, чтобы сделать ваш выбор.

Управление / Ключевые кнопки. Кнопка А – стрелять; Кнопка В – действовать / открывать; Кнопка С – скорость.

Информация на экране.

1. **Главное оружие:** большие цифры указывают количество снарядов, использованных вами.

2. **Здоровье:** Вы начинаете со 100Ж. На отметке 096 вы начинаете игру снова.

3. **Ключевые карты:** Вы можете увидеть карты, которыми сейчас владеете: желтой, красной, голубой.

4. **Ваш портрет:** когда Вам наносят удар, Ваше лицо поворачивается в ту сторону, откуда идет опасность. Вам стоит повернуться в ту сторону, откуда нанесен удар, и уничтожить врага.

5. **Броня:** после того, как ваша защита закончится, вы можете погибнуть.

6. **Вооружение:** эта позиция указывает список вашего вооружения.

7. **Уровень:** указывает уровень, на котором вы находитесь в данный момент.

Карта. Используя одновременно Кнопку В и Pause, вы можете просмотреть карту. Белая стрелка указывает Ваше местонахождение. Самые простые движения контролируются кнопками джойстика. Используя их в любой комбинации, вы можете двигаться, собирать предметы, стрелять или открывать двери.

Движения. Ходить вперед / назад – **ОУ**; Поворачивать влево / вправо – **СД**; Бежать – нажмите кнопку С; Взять предмет – пройдите через него и он автоматически окажется у Вас.

Использование дверей, выключателей или лифтов.

Для того, чтобы открыть двери или пользоваться выключателем, встаньте напротив двери и нажмите кнопку В.

Закрытые двери: некоторые двери имеют секретные замки, поэтому вам необходим цветной код (желтый, красный или голубой). Другие двери открываются при помощи выключателя на стене.

Спрятанные двери: Некоторые спрятанные двери открываются при помощи специальных выключателей, которые Вы должны найти. В некоторых случаях Вам надо подойти к двери и нажать кнопку В. Если Вы нашли секретную дверь, она для Вас откроется. Ключ к поиску секретной двери – стена другого цвета, светящийся огонь на стене и т. д.

Лифт: пользоваться им очень просто. Подойдите к движущейся платформе и нажмите кнопку В.

Вооружение. В вашем арсенале есть следующее оружие: 1. Кулак; 2. Пистолет; 3. Обрез – причиняет большой ущерб на короткой дистанции; 4. Огнемёт – поражает противника огнем, уничтожая его полностью; 5. Ракета – разрывает монстра на мелкие кусочки; 6. Плазменное ружье – стреляет плазмой, уничтожая все вокруг; 7. BFG 9000s – самое лучшее, что Вы можете иметь. Чтобы использовать оружие, подойдите к врагу и нажмите кнопку А.

Команды во время использования карты. Кнопка X – Включить/выключить карту; Левый shift – Увеличить масштаб; Правый shift – Уменьшить масштаб.

Выбор оружия. Нажмите кнопку В и правый или левый shift, чтобы просмотреть и выбрать оружие.

Опасные предметы.

Взрывоопасные бочки: могут быть наполнены различным горючим. Берегитесь, если Вы неожиданно попадете в них снарядом.

Слизь и другие радиоактивные отходы: большая часть поверхности на корабле находится под слоем слизи. Вам лучше обходить стороной эти места, так как они причиняют ужасный вред.

Движущиеся потолки: могут причинить вам вред, неожиданно обрушившись на Вас. Перед тем как войти в какое-нибудь помещение, понаблюдайте за потолком.

Аптечки: маленькие аптечки очень быстро поправят ваше здоровье, но очень на короткое время; большие аптечки дают вам больше силы. На своем пути собирайте и то и другое.

Бронежилеты: защитный бронежилет — очень легкий, для защиты от незначительных опасностей; военный бронежилет — тяжелый, сделанный из титана и защищающий от монстров, а также огня, направленного на вас.

Дополнительное оборудование. Поможет Вам в трудных ситуациях выжить. Некоторые предметы изображаются на экране, чтобы Вы могли понять, каким из них вы сейчас можете пользоваться. Например, когда Вы берете противорадиационный костюм, то экран становится зеленым.

Противорадиационный костюм: защищает вас от радиации. Фактически в этом костюме вы можете передвигаться через радиоактивные отходы без видимого ущерба для Вас. Пока Вы пользуетесь костюмом, экран имеет зеленый оттенок.

Специальные аптечки: восстанавливают ваше здоровье и дают порцию адреналина. Время действия — один уровень.

Рюкзак: при помощи его вы можете взять дополнительное вооружение. В любом случае, если вы его нашли — вы получаете дополнительную амуницию.

Компьютерная карта: с помощью ее вы быстро получите дополнительную информацию о вашем местонахождении.

Ваши противники.

Бывшие солдаты: всего несколько дней назад Вы общались с этими парнями. Теперь они трансформировались в убийц, которые подстерегают на каждом шагу.

Бывшие сержанты: с ними произошло то же, что и с солдатами. Но они более изобретательны и жестоки.

Черти: они пытаются вас уничтожить при помощи огненных шаров, которые бросают в Вас. Уничтожить их вы можете при помощи любого оружия кроме пистолета.

Демоны: очень похожи на горилл, с чудовищной головой, огромным количеством зубов и желанием вас убить. Не приближайтесь к ним очень близко. Уничтожайте их на расстоянии.

Призраки: очень опасны, так как невидимы.

Потерянные души: опасны, жестоки, неуловимы, постоянно в огне. Берегитесь!

Шароподобные демоны: они передвигаются по воздуху, похожи на светящиеся шары с огромной пастью. Не подходите к ним очень близко. Стреляйте на расстоянии.

Король ада: он настолько огромен, что по праву носит свое имя. Нечто ужасное, передвигающееся на двух ногах. С ним не просто справиться.

Коды. LS — Левый шифт; RS — Правый шифт; Все комбинации выполняются в режиме карты (p + V); Открыть всю карту сразу — LS, RS, RS, A, C, C, O, A, C; Показать все инструменты на карте — LS, RS, RS, O, O, B, B, C, RS; Невидимость — O, O, A, B, A, O, A, LS, LS; Выбор любого уровня — LS, O, C, C, RS, O, A, C, C; выходите из игры и начинайте игру с любого этапа; Полный экран — O, O, LS, O, O, O, RS, A, C; Кнопка C — Ускорение любого движения; Винчестер Пулемет — Шестиствольный роторный пулемет “Вулкан”.

FLYING NIGHTMARES

Кошмарный полет

Тема: авиасимулятор истребителя

Издатель: Dotmark

Графика: интерактивное кино + трехмерная анимация

Знание английского: не обязательно

Сложность: высокая

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект (с флайстиком – еще лучше)

Особые достоинства: лучший авиасимулятор на 3DO. Реалистичное управление.

Суть игры: управляя современным истребителем, выполнять различные миссии, уничтожать наземные цели, бороться с противовоздушной обороной и ВВС противника.

Об игре. В кабине самолета Вы столкнетесь со сложной системой управления, максимально приближенной к управлению настоящим современным истребителем (более 30 функций управления). Как и в реальном полете, Вам придется брать в расчет силу притяжения, направление и силу ветра и многое другое. Набор вооружения – как в реальности. Возможность посадки на автопилоте. Все объекты игры детально прорисованы и реально движутся.

Легенда игры. Пять месяцев тому назад фракция “жесткой политики” в островной стране BARCALA захватила управление страной пока старшие участники Правительства находились с визитом в Японии, где подписывали долгосрочные соглашения о торговле и промышленном сотрудничестве между двумя странами. С тех пор страной стала руководить военная хунта.

Крупномасштабные демонстрации демократии на улицах основных городов безжалостно подавлялись вооруженными солдатами. Оценка количества демонстрантов, убитых войсками, колебалась от 300 до 1,500. Хунта потребовала заканчивать восстание, иначе страна будет утоплена в крови. Из своей временной ссылки в Японии законное Правительство BARKALA попросило, чтобы Объединенные Нации вмешались, чтобы предотвратить возможность крупномасштабных зверств в стране.

Итак, Вы пилот Истребителя AV8B V/STOL, базирующегося на авианосце TARAWA в составе бригады боевых кораблей, и участвуете в операции “Сабля” по освобождению страны. Ваша задача нанести первый удар по военным объ-

ектам хунты и удерживать превосходство в воздухе до подхода основных сил.

МЕНЮ

COMBAT – Начало боевых действий

ARCADE – Если Вы хотите попрактиковаться в выполнении трудной миссии, выбираете Arcade. Это позволит Вам летать в любой последовательности.

TRAINING – Обучение. На начальном этапе ознакомления с самолетом Вы можете потренироваться на тренажере: взлет, посадка, поражение простых наземных и воздушных целей.

LOAD GAME – Чтение ранее сохраненной игры.

D-меню. Оно доступно в течении игры, нажимая кнопку STOP на джойстике, можно выбирать и изменять Музыкальную громкость, включать автопилот и выходить из миссии. Выбор нужной опции: **П**, **О**. Изменение – кнопка А.

Начало боевых действий. Перед началом игры Вы находитесь в Командном Центре USS (авианосца) Tagawa. Отсюда Вы можете выбрать миссии, вооружать ваш самолет и получить брифинги миссии.

Брифинг Сведений. Экран также содержит следующую информацию:

- ☞ Первичные и Вторичные цели для Вашей миссии.
- ☞ План этой миссии, включая цели.
- ☞ Ваша обороноспособность и вероятное нахождение противника.

Вооружение Самолета. Оружейник авианосца на первой миссии уже установил подходящую комбинацию вооружения.

Кнопка А – принять на борт выбранное оружие; Кнопка С – снять оружие с борта; Mk-81B, Mk-83B, Mk-84 Paveway – бомбы с лазерным наведением на цель 113, 454, 907 кг соответственно; AGM-99A Harm – противорадарная ракета 361кг; AGM-65E Maverick – ракета против наземных целей самонаводящаяся; Hynda 70 250, 1000, 2000 – блоки малых пассивных ракет 66 мм против наземных и воздушных целей по 8,

12, 18 штук соответственно; ALQ-164 — электронная противоракетная система (EGM); Rockeye Mk-20 — противотанковая кассетная бомба; Mk-81, Mk-83, Mk-84 “Iron” — простые авиационные бомбы против наземных целей; Sidewinder AIM-9M — самонаводящаяся ракета против воздушных целей; Alkan flare dispenser — активные ложные цели.

При использовании самонаводящихся ракет AGM-65E, AIM-9M на экране автоматически определяется цель: наземная — выделяется красным квадратом, воздушная — красным кругом. При этом если произвести запуск ракеты, она автоматически выходит на цель и поражает ее, вне зависимости от последующих маневров вашего самолета.

ВЗЛЕТ. Вы находитесь в кабине вашего самолета, с ручным управлением. Перед Вами — полетная палуба Tagawa. Отпустите тормоза шасси и тогда поднимайте тягу двигателей до максимума (96). Когда Вы достигните конца палубы, взлетайте.

Джойстик. Снятие с тормозов — Правый SHIFT + клавиша В; Увеличение тяги двигателя — Левый SHIFT + **Q**; Уменьшение тяги двигателя — Левый SHIFT + **U**; Взлет — **O** (в конце взлетной палубы); Убрать шасси — Правый SHIFT+A; Включение автопилота — Stop, затем выбрать функцию autopilot, нажать кнопку A (ON — автопилот включен, OFF — выключен). При включении автопилота шасси убираются автоматически.

В полете. Кнопка А — стрельба; Кнопка В — выбор оружия; Кнопка С — отстрел ложных целей; Start — вид самолета сзади (можно приближать или удалять вид самолета, если нажать Левый SHIFT + кнопку В); Левый SHIFT + С — воздушный тормоз, при его включении скорость самолета снижается до 300 миль в час, но возрастает маневренность, что немаловажно при атаке наземных целей на малой высоте.

Приборная панель.

Индикатор систем (лампочки) находится в левой части приборной панели вертикально, при загорании соответствующей лампочки отражается состояние соответствующей сис-

темы.

- ☞ Противоракетная система включена
- ☞ Шасси выпущено
- ☞ Тормоз шасси задействован
- ☞ Воздушный тормоз включен
- ☞ Мало горючего

Дисплей сообщений находится в центре, наверху приборной панели. Воздушное Пространство BARCALA непрерывно контролируется мощным летающим радаром Boeing E-3, который предупреждает Вас о возможной угрозе нападения военно-воздушных сил противника (система AWACS). Направление Угрозы указывается часами: 12 часов — впереди, 3 часа справа, 9 часов слева и 6 часов сзади. Далее следуют буквы: Н — противник выше Вас, это вероятно истребитель; L — указывает цели ниже Вас — вероятно вертолеты.

Особая информация: С-130 указывает на вражеские авиатранспорты Hercules (Геркулес), которые невозможно сбить ракетой AIM9, необходимо подняться выше авиатранспорта и поразить его пассивными ракетами Hydra. AWACS данные корректируются каждые пять секунд.

Аварийные лампочки находятся в правой части панели приборов, располагаются вертикально. При поражении Вашего самолета оружием противника загоревшиеся лампочки указывают на неисправности на борту самолета. По мере увеличения количества неисправностей в самолете отключаются различные системы, если загорелись все лампочки, ваш самолет теряет управление и разбивается.

Дисплей вооружения находится в левой части приборной панели, левее индикатора систем. Показывает, какое вооружение находится на борту и непосредственно его количество.

Мультидисплей находится в правой части приборной панели, правее аварийных ламп. Может быть в виде классического кругового радара, показывающего направление и расстояние до вражеских целей. При нажатии кнопки Левый SHIFT + В экран меняется на идентификационный, показы-

вающий внешний вид и характеристики вражеских объектов, находящихся в поле действия радара.

Скорость — мили в час (цифровой индикатор) находится в верхней левой части лобового обтекателя.

Высота — мили (цифровой индикатор) находится в верхней правой части лобового обтекателя.

Активное оружие (символьный индикатор) находится в нижней левой части лобового обтекателя. Показывает, какое оружие задействовано на данный момент.

Сообщения. В полете посередине экрана красным цветом могут возникать следующие сообщения:

WARNING PULL UP — слишком низкая высота полета, существует опасность разбиться. При высоте полета менее 200 метров вражеские радары не могут засечь ваш самолет, но управление самолетом на малых высотах требует значительного мастерства.

MISILE IN AIR — Вас преследует самонаводящаяся ракета противника. Необходимо резко изменить курс полета (совершать резкие маневры), при этом выбрать на дисплее оружия “Ложные цели” (если Вы их загрузили перед стартом) и периодически их отстреливать до исчезновения угрозы поражения ракетой.

TARGET DISTROYED — Вражеский объект уничтожен.

MISSION COMPLETE — Задание выполнено.

Посадка. После уничтожения всех необходимых целей противника необходимо вернуться на авианосец. Включив автопилот, вы автоматически прилетите и сядете на Tagawa, но при этом надо помнить, что при включенном автопилоте Вы не имеете возможности маневрировать и следовательно становитесь уязвимыми для вражеских самолетов.

При необходимости можно приземлиться на авианосец на ручном управлении (это требует долгих часов тренировок и если вы этого добьетесь — Вы настоящий АС).

После возвращения на базу на экран выводится сообщение:

Mission complete — задание выполнено, Вы переходите к

выполнению следующей миссии, в этот момент рекомендуется сохранить игру — SAVE GAME;

Mission incomplete — задание не выполнено, указывается, какие еще цели Вы должны поразить.

ALONE IN THE DARK

Один во тьме

Тема: приключения

Издатель: Interplay

Графика: трехмерная анимация

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Возможность сохранения игры: есть

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: сочетание приключенческого квеста и боевика (драки и стрельбы)

Выбор языка: передвигая клавишу направлений вверх/вниз, выберите язык; нажав кнопку A, подтвердите выбор.

Легенда игры. Владелец Дерсето, Джереми Хартвуд, умер несколько дней назад при загадочных обстоятельствах. После расследования полицией было заявлено, что это самоубийство. Преданный хозяину дворецкий подтвердил, что последние месяцы у Хартвуда была сильнейшая депрессия. Положение усугублялось тем, что увлечением Хартвуда были переводы древних манускриптов, которые в изобилии хранились в обширной библиотеке Дерсето. Он мучительно страдал от бессонницы, а немногие часы сна были наполнены ужасными кошмарами. Хартвуд был убежден, что в его старом доме присутствуют мистические силы.

Сейчас Дерсето пуст. Старый дом оброс слухами и легендами, будто нечистая сила поселилась в его стенах, что за странные огни зажигаются с наступлением темноты в доме?

А звуки, которые слышатся всякий раз, когда приближаешься к роковому месту? Почему Джереми совершил самоубийство? И почему так притягивает этот загадочный дом? Какой ужасный секрет таит Дерсето? Разгадать эти тайны вам поможет один из героев — Эмили Хартвуд или Эдвард Кариби. Советуем отправиться в путь с Эдвардом Кариби. Для выбора героя используйте клавишу направления, нажав на кнопку А — зафиксируйте свой выбор.

Управление игрой. Идти вперед — **П**; Повернуть влево — **С**; Вниз - идти назад — **О**; Вправо — повернуть направо — **Э**; Атаковать — А, прыгать — В, бежать — С.

ДРАТЬСЯ. А+L или А+R — драться кулаками. А+L+**П** или А+R+**О** — драться ногами.

ИСКАТЬ. Подведите своего героя к объекту, который хотите открыть. Нажмите кнопку А и держите до тех пор, пока действие не выполнится.

ЗАКРЫТЬ. Подойдите к двери и держите кнопку А нажатой несколько секунд.

ТОЛКАТЬ. Чтобы передвинуть какой-нибудь большой объект или мебель, нажмите кнопку А и нужную стрелку на кнопке направлений.

ПРЫГАТЬ. Нажмите кнопку А в то время, когда ваш герой стоит, идет или бежит.

Драки.

Рукопашная схватка. В команде "Action" выберите окно "Fight". Нажмите кнопку А+ одну из стрелок на клавише направлений: А + **С** — удар левой рукой; А + **Э** — удар правой рукой; А + **П** или А + **О** — удар ногой.

Схватка с использованием холодного оружия. Выберите оружие, затем опцию "Use". Нажмите кнопку А + одну из стрелок на клавише направлений: **С** — взмах меча слева направо; **Э** — взмах меча справа налево; **П** — взмах меча над головой; **О** — взмах сзади.

Бой с огнестрельным оружием. На экране опций выберите оружие, затем опцию "Use". Нажмите кнопку А+одну из стрелок на клавише направлений: А+ **С** — направляет оружие

влево; А+ **Э** — направляет оружие вправо; А+ **П** — стреляет.

Выбор опций, сохранение. После нажатия на правую или левую кнопку высвечивается экран опций. Для выбора опции используйте клавишу направлений:

– Return to Game (вернуться в игру) — кнопка А

– Save Game (сохранить игру) — кнопка А

– Load a Saved Game (запустить сохраненную игру) — кнопка А

Вы войдете в таблицу сохраненных файлов. Для того, чтобы найти файл, используйте стрелки S и T на клавише направлений, затем кнопкой подтвердите свой выбор.

– Music ON/OFF музыка включить/выключить

– Quit (выход) чтобы выйти из игры, нажмите кнопку А. Вы вернетесь в главное меню.

Подсказки.

☞ Вы можете избежать схватки с некоторыми монстрами. Читайте между строк всех возможных документов. В них зашифрованы все ключи. Не плохо бы сохранить игру перед тем, как приступить к чтению некоторых книг.

☞ Если Вы зависли наверху, единственное решение: (читай каждое слово справа налево) ЕТЙЕБЗАР УЗАВ, ЕТЬНАТ-СОД ЧЮЛК, ЕТИРПОТО КИЩЯ И ЕТИЖОЛОП ОЛАКРЕЗ В ИЫДЖАК ЛОГУ.

☞ Если Вы не можете выбраться из подземного лабиринта, выход следующий: В ЕЦНОК АТНИРИБАЛ ЫТСЕ ЯАННЕ-МАК БРЕВД ЕТИЖОЛВ ИИКСТАРИП ИЫННЕЦОГАРД ЫНЕМАК В УНИЖАВКС.

☞ Если Вы находитесь в алтаре и не знаете, что делать, решение следующее: ЕТИЖОЛОП НАМСИЛАТ АН БРАТЛА ЯЛЦ ОГОТ ЫБОТЧ ЫТИВОНАТСО ЕЫННЕНГО ЫРАШ, МЕТАЗ ЕТИГЖАЗ УПМАЛ И ЕТЬСОРБ ЕЕ В РТНЕЦ АВЕ-РЕД.

IMMERCENARY

Тема: бродилка-стрелялка

Издатель: ELECTRONIC ARTS

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1996

Графика: трехмерная анимация + интерактивное видео

Прежция в игре: вид из глаз

Знание английского: желательно

Сложность: сложная

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: сложный навороченный сюжет

Суть игры: Вас забрасывают через систему виртуальной реальности в будущее с целью разрушить Высшую Силу – порочную систему управления мира будущего.

Легенда игры. В 1994 г. был основан беспрецедентный альянс ученых Запада и Востока, которые использовали компьютерные симуляторы для так называемого “астрального проекта”, т. е. перемещения во времени и пространстве. Для продолжения исследований в этой области у ученых не было достаточно средств и поэтому Секретная Комиссия (Cogito), действующая под эгидой ООН, решила финансировать проект до его полного завершения, а также полностью контролировать ситуацию.

Первый контакт. Одним из первых участников данного проекта стал доктор Marcus Rand. Он решил на самом себе увидеть результаты путешествия во времени и пространстве. Во время одного из экспериментов доктор понял, что его жизнь полностью изменилась. Он увидел голографический образ женщины, которая с ним разговаривала. Теперь мы знаем, что эту женщину зовут Raven, она является вашей душой, связанной с Высшей Силой. Эта женщина не знала, кем она является, и рассказала историю о том, что Земля в будущем будет управляться Высшей Силой. Она просила доктора помочь войти из прошлого в мир будущего и разру-

шить компьютерную систему, управляющую миром.

Marcus Rand и The Paws. Доктор Marcus не мог не помочь. Его задача – установить контакт с будущим миром и помочь Raven спасти человечество. Все свои силы доктор направил на изобретение новейших технологий, при помощи которых он добился бы желаемого результата. Его первым открытием был Волновой синхронизатор, названный им “The Paws”. Этот синхронизатор передавал электронные сигналы в компьютер, который затем трансформировал их на определенных людей, выбранных для путешествия во времени и пространстве. К сожалению, синхронизатор не был технически совершенным и после того, как двое человек погибли во время экспериментов, Cogito запретила проведение экспериментов и использование “The Paws”. Доктор Marcus, несмотря на запрещение продолжает свои эксперименты. Теперь он знает много о Raven и Высшей Силе, но в то же время его эксперименты становятся небезопасными для окружающих. Спустя несколько дней его система перестала передавать сигналы и на некоторое время он отказывается от экспериментов. Восемь месяцев спустя доктор Marcus создал организацию PIS.

Проект Сообщения Во Времени. Его первой задачей стало вооруженное нападение на Специальную Комиссию. Главная задача – найти запрещенный “The Paws” и сообщения от Raven. Итак, начинается миссия, в которой Вы наконец-то проникаете в запретный для Вас мир будущего... В специальных военных зонах Высшей Силы в будущем вы сражаетесь с различными субстанциями, которые имеют свой разряд, а также высшую и низшую степени.

Низшие субстанции.

Goners. Рейтинг: 256. Местонахождение: Сад. Они составлены из различных фигур и являются самой слабой и низшей субстанцией, но их количество неограниченно и вы их встречаете повсюду. Красные Goners – нападают на вас и являются наиболее агрессивными; Зеленые – более проворные и тоже агрессивны; а Желтые – больше защищены и

менее агрессивны.

Picasso. Рейтинг: 55-132. Местонахождение: Сад. Имеют непропорциональную форму и очень похожи на людей. Они очень быстрые, но не причинят много вреда, так как не реальны.

Torks. Рейтинг: 131-8. Местонахождение: Сад. Они очень похожи на предыдущую субстанцию, но также не являются реальными и, если Вы им не позволите, то они не причинят никакого вреда.

Kilrois. Рейтинг: 67-36. Местонахождение: Сад. Они очень похожи на гуманоидов и скорость является их преимуществом. Они используют свою быструю скорость в неожиданных нападениях. Опасайтесь их реакции.

Venuses. Рейтинг: 35-20. Местонахождение: Сад. Они очень сильны в нападении. Часто они сражаются парами, не чувствуют страха и очень умные.

Davids. Рейтинг: 19-12. Местонахождение: Сад. Они очень узнаваемы и похожи на людей. Имеют все уровни системы DOA и являются самыми могущественными из низших субстанций. Они самые непредсказуемые и имеют свою выработанную тактику.

Высшие субстанции.

Medusa. Рейтинг: 11. Местонахождение: На пирамиде. Она считается одной из самых испорченных принцесс Высшей Силы, и Вы не сможете повысить свой рейтинг до 180 до тех пор, пока не уничтожите ее.

Tesla. Рейтинг 10. Местонахождение: Энергетический завод. Она контролирует электричество, свет и использует их в своих нападениях. Она очень быстрая и изворотливая по своей натуре. Пока Вы не уничтожите ее, ваш рейтинг не будет выше 130.

Balkan. Рейтинг 9. Местонахождение: Пустынная местность на северо-востоке. Вы должны разработать особую стратегию, чтобы его уничтожить и повысить свой рейтинг до 100.

Silva. Рейтинг: 8. Местонахождение: Фонтан, озеро или лес

на севере зоны DOA. Она берет свою силу из озера и передвигается по воде, как сирена. Она пытается Вас завлечь на свою территорию, где Вас уничтожит. Чтобы набрать рейтинг 80, уничтожьте ее.

The Fly. Рейтинг: 7. Местонахождение: Район на юго-западе. При полете она издает пронзительный звук, который может Вас разрушить и сделать неспособным с ней к сражению с ней. Вы должны с ней встретиться, чтобы ваш рейтинг составлял 40.

Riberto. Рейтинг: 6. Местонахождение: Круг смерти. Его тело состоит из одного провода, скрученного в спираль. Когда он раскручивается, Вы можете пройти через него, тогда ваш рейтинг приближается к 24.

Chameleon. Рейтинг: 5. Местонахождение: Поместье. Вы не знаете, кто это: она или он. Оно меняет цвет и субстанцию и становится очень опасным для Вас, так как оно невидимо. Уничтожьте это и ваш рейтинг составит 13.

Chance. Рейтинг: 4. Местонахождение: Церковь и виноградник к западу от шпиля. Он черпает свои силы из философии востока. Самая большая опасность для вас — его спокойствие перед лицом опасности. Его оружие — это Goners, и мы ничего не знаем о его тактике.

Loki. Рейтинг: 3. Местонахождение: Стадион. Он является любимцем Высшей Силы. Одна из самых опасных субстанций, так как постоянно меняет форму и контролирует Raven.

Raven. Рейтинг: 2. Местонахождение: Стадион. Мы знаем, что она является одной из высших субстанций и нуждается в помощи доктора Marcus. Она хочет уничтожить Высшую Силу путем разрушения самой компьютерной системы.

Perfect 1. Рейтинг: 1. Местонахождение: Повсюду. Мы знаем, что Высшая Сила — это сама система. Вы должны войти в зону DOA, чтобы узнать больше об их силах и возможностях. Каждая субстанция имеет свои особенности и поэтому Вы должны использовать все возможности, чтобы разрушить эту систему.

Управление джойстиком. Выход из лаборатории

и вход в меню — нажать кнопку X или P; Выбор опций из главного меню — **OU**; Установить выбор — кнопки A, B или C.

В саду. Двигаться, действовать — **OU**; Повернуть влево/вправо — **CO**; Шаг влево/вправо — L, R; Остановить движение — L+R; Стрелять — кнопки A, B или C; Лазерный огонь — кнопки B-C; Карта — держать A/X.

Меню опций. Выбор опций — **OU**; Просмотр опций — **CO**; Установить опцию — кнопка A, B или C; Просмотр вооружения, сохранение изменений или возврат в меню — **COOU** + кнопки A, B или C; Выход из меню и возврат в игру — кнопка P; Установить разговорный ритм — кнопки A, B или C; Просмотр меню диалога — **OU**; Установить выбранный диалог — кнопки A, B или C.

Статистический экран и меню сохранения игры. Установить статистический экран — кнопки A, B или C; Продолжить игру — кнопка P; Главное меню — кнопка X; Выбрать сохранение игры — **OU**; Выход из меню сохранения игры и подтвердить выбор — кнопка P; Выход из меню сохранения игры и отменить выбор — кнопка X

Передвижение: Двигаться — **COOU**. Для того, чтобы двигаться назад Вы, должны сначала остановиться. Чтобы остановиться — L+R. Шаг влево/вправо — L, R.

Дисплей. Чтобы правильно выполнить задание, пользуйтесь помощью Верхнего Дисплея (HUD), который появляется на видеоэкране.

Сила DOA. У вас есть три силы, которые определяют ваше положение: 1. Защита (Defence), 2. Нападение (Offence), 3. Проворство (Agility) или DOA.

На экране три полосы показывают каждую силу: 1. Защита — желтого цвета; 2. Нападение — красного; 3. Проворство — зеленого.

Сражение в саду. Ваша главная задача в саду — успеть взобраться на силовую лестницу. Использовать лазерное оружие — кнопка C. В начале игры у Вас есть в наличии три специальных вида оружия: Ashflay, Annabals и Chaff. Ashflay — увеличивает проворство. Когда вы пользуетесь

Ashflay (нажимая B), Ваш потенциальный уровень “проворства” восстанавливается и вы получаете дополнительных 50 очков. Annabals — увеличивает уровень “нападения”. Если вы выбираете Chaff, вокруг вас на 10 секунд создается силовое поле, которое увеличивает уровень “защиты”.

Шпили, восстанавливающие силы. Шпили разного цвета появляются на Вашем пути в саду. Эти шпили позволяют вам восстанавливать свои силы и возвращаться в лабораторию. Желтые шпили восстанавливают вашу защиту, красные — увеличивают наступление, голубые — увеличивают и защиту и нападение. Проворство восстанавливается само собой, когда Вы останавливаетесь. Чтобы восстановить силы, подойдите близко к шпилю. Пока Вы восстанавливаете силы, шпиль издаёт особые звуки.

Зона DOA. Эта зона является нейтральной и одновременно восстанавливающей силы. Сражения в этой зоне запрещены, и даже если вы попытаетесь стрелять, то оружие никому не причинит вреда. В этой зоне вы также можете разговаривать с другими субъектами игры.

Разговаривать с субъектами: Пока вы находитесь в зоне DOA, при помощи стрелок направлений джойстика и лево/правого шифтов подойдите близко к выбранному субъекту и разговаривайте с ним, направив голову на иконку разговора. Нажмите A, B или C. Появится иконка диалога с различными вариантами. Используйте стрелки направлений вверх/вниз для выбора своих фраз в разговоре, например, What (что это)/Who is? (кто это), Where is? (где это) или Good bye (до свидания). Нажмите A или C, чтобы установить выбор. Чтобы выйти из иконки диалога, выберите Good bye или Never Mind и нажмите A, B или C.

Поиск оружия. В саду вы можете найти около 12 видов различного вооружения, второе бывает двух видов: одноразового и многократного использования и похоже на миллиардные шары. Чтобы взять это оружие — пройдите под шаром. Если вы берете новое оружие, то появляется экран с его описанием. Чтобы выйти из этого экрана и продолжить

игру, нажмите Р.

Выбор оружия. После того как Вы взяли оружие, вы можете определить для него различные кнопки джойстика — А, В или С.

Определение оружия.

1. Выберите Select Ammo из меню опций. Появится вид джойстика с тремя иконками вооружения, относящимися к кнопкам А, В и С. Вы должны сделать ваш выбор.

2. **ОУ** — чтобы выбрать вооружение.

3. **СД** — определить каждую кнопку.

4. После завершения определения оружия, нажмите Р чтобы возвратиться в сад.

Возвращение в лабораторию. Данная опция возможна если Вы находитесь в зоне DOA или рядом со шпилем. В лаборатории Вы можете проверить свои результаты и сохранить игру. Каждый раз, когда Вы терпите поражение, вы возвращаетесь в лабораторию, чтобы восстановить свои силы и подготовиться к новому прыжку. Выход из лаборатории — нажмите Х/Р.

Статистический экран. Этот экран показывает следующую информацию:

Vital Ssighs — текущее состояние уровней системы DOA.

Ammo — изображение всех видов вооружения, которыми Вы пользуетесь.

Effectiveness — процентная шкала, указывающая степень нападения, а также возможные поражения.

Offence Used — количество использованного вами оружия.

Damage Given — поражения, которые вы нанесли враждебным субъектам.

Damage Taken — степень повреждения Вашей защиты.

Lower Crashes — количество низших субстанций, уничтоженных Вами.

Higher Crashes — количество высших субстанций, уничтоженных Вами.

Total Crashes — суммарное количество уничтоженных Вами субстанций.

Выход из статистического экрана и продолжение игры нажмите Р. Просмотр экранов — нажмите А, В или С. Выход из статистического экрана и возвращение в главное меню — нажмите Х.

Сохранение игры.

1. Войдите в зону DOA или подойдите к любому шпилю. Нажмите Р и выберите Return to Lab.

2. Из статистического экрана нажмите Х, чтобы установить главное меню.

3. Стрелки направлений джойстика вверх/вниз, чтобы сдвинуть курсор к позиции Save. Нажмите А, В или С, чтобы выбрать Save. Курсором при помощи стрелок направлений вверх/вниз выберите один из восьми слотов сохранения игры. Нажмите А, В или С, чтобы сохранить игру в выбранном Вами слоте. Выйти из экрана сохранения игры без ее сохранения — нажмите Х и Вы возвратитесь в главное меню.

THE NEED FOR SPEED

Жажда скорости

Тема: симулятор гоночного автомобиля

Издатель: Electronic Arts

Графика: интерактивное кино + трехмерная анимация

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: лучший автосимулятор

Об игре. Какой же русский не любит быстрой езды... Это игра для настоящих ценителей автомобилей и любителей автогонок. THE NEED FOR SPEED создана программистами Electronic Arts в содружестве со специалистами авторитетнейшего американского автожурнала Road & Track. И, поверьте, уж они-то знают до мелочей все особенности луч-

ших современных спортивных автомобилей, представленных в этой игре. Это – Lamborghini Diablo VT, Ferrari TR512, Porsche 911, Carrera, Chevrolet Corvette ZR-1, Toyota Supra Turbo, Mazda RX-7, Honda NSX, Dodge Viper RT-10. Все в игре максимально приближено к реальности: переключение передач с нейтралью и задним ходом, ручной тормоз, которым можно сорвать машину в занос, руль, приборы – все, что присуще данной модели. Для каждой машины свой, присущий именно ей звук двигателя и трансмиссии, клаксона – все вплоть до поскрипывания рулевой колонки. Скорость в игре измеряется в милях в час (1 миля = 1,6 км). Отличная трехмерная графика игры сочетается с шикарными видеопроизведениями к сюжетам и к выбору машин. За своей гонкой можно следить из трех позиций: из абсолютно достоверно выполненной кабины, чуть сзади и сверху. В игре 6 трасс: шоссе вдоль океана, в городе, в горах, гоночная трасса и пара хайвеев. В Single Race и Tournament, если выиграете, дается седьмая трасса. Можно соревноваться с соперником или просто добиваться лучшего времени, обгоняя безымянных оппонентов. И не забудьте про полицию и правила движения! После гонки можно просмотреть ее заново функцией replay с восемью разными точками съемки.

Основное управление игрой. Установить опции – **ОС**; Сохранить изменение опций – **Р**; Просмотр опций – **L, R**; Выбор опций – **A, B, C**; Отменить изменение опций – **X**.

На дороге. Переключение передач – **L, R**; Тормоз (стандартный) – **B**; Осмотр при помощи камеры – **C**; Медленная скорость – стрелки направлений **ОС** и **ОД**; Газ – **A**; Ручной тормоз – **X**; Нормальная скорость – **ЭС**; Быстрая скорость – стрелки направлений **ОС** и **ОД**.

Выбор опций из Контрольного Управления.

1. Передвигайте стрелки направлений джойстика для установления окна опций.
2. Левый/правый шифт – просмотр возможных опций. Чтобы получить больше информации о возможных опциях –

нажмите **A, B** или **C**.

3. Выберите Ключевое Окно Зажигания, затем нажмите **A, B** или **C**, чтобы выйти в опцию Центрального Управления и начать игру. Начать игру из опции Центрального Управления – нажмите **Р**.

Выбор Автомобиля.

1. Установите Окно Выбора Автомобиля и при помощи левой/правой шифт-кнопок просмотрите предлагаемые вашему выбору автомобили. **R** – вперед, **L** – назад. Нажмите **A, B** или **C** для статистического экрана выбранного автомобиля. Статистический экран предлагает детальное описание и особенности данного автомобиля. Просмотр описания в статистическом экране – при помощи стрелок направления джойстика.

Чтобы выбрать машину и возвратиться в опцию контрольного управления – нажмите **Р**.

2. После того, как Вы выбрали автомобиль, при помощи стрелок направления джойстика – войти в следующее окно опций.

Выбор Вашего соперника. Вы можете по желанию соревноваться просто с часами на экране, чтобы получить лучшее время или вы можете соревноваться с неким противником. Чтобы выбрать между часами или соперником, установите окно Оппонента и нажмите левый/правый шифт. Чтобы получить видеоизображение соперника, нажмите **A, B** или **C** в окне Оппонента. Если вы выбираете сражение с противником, то появляется окно выбора машины, чтобы выбрать машину противнику. При помощи левой/правой шифт-кнопок Вы выбираете любой автомобиль.

Выбор маршрута. При помощи стрелок направления джойстика установите окно Маршрута.

1. С помощью **L, R** -кнопок просматриваете различные маршруты. Статистический экран предлагает описание маршрутов, лучшую скорость и лучшее время для каждого маршрута. Установить статистический экран маршрута – нажмите кнопки **A, B** или **C**.

2. Просмотр различных маршрутов из статистического экрана L, R -кнопки.

3. Выбрать маршрут и возвратиться в опцию центрального управления — нажмите R.

4. Отменить какие-либо изменения и возвратиться в опцию центрального управления — нажмите A.

Вы можете выбрать любой из трех маршрутов:

☞ Городская трасса — самая легкая и представляет собой только одностороннее движение.

☞ Трасса на побережье — является более сложной и представляет двустороннее движение.

☞ Трасса в Альпах — является самой сложной с различными дорогами — серпантинами, тоннелями, трудными подъемами.

Обзор камеры. Существует три различных обзора: вид из кабины и внешний обзор автомобиля, вид сверху и обзор бампера, вид сзади и над автомобилем. Выбор обзора — нажмите C.

Меню паузы. Чтобы поставить игру на паузу — нажмите R. Чтобы выбрать опцию из меню паузы, используйте стрелки направлений джойстика вверх/вниз (просмотр опций) и затем нажмите A, B или C.

Контрольные пункты. Каждая трасса разделена на три отрезка. В конце каждого отрезка вы можете проверить свое положение на трассе или сделать выбор опций. Когда вы находитесь на контрольном пункте, ваш автомобиль останавливается, и вы устанавливаете результативный экран, который показывает ваше время, среднюю скорость, лучшую скорость и т.д. Если вы установили рекорд, то вам необходимо ввести свое имя.

Ввести имя. Используйте стрелки направлений джойстика, чтобы установить иконку выбора. Изменить характер героя — нажмите и держите левый/правый шифт. Нажмите A — выбор героя, B — для отмены выбора. Нажмите R, чтобы подтвердить ваш выбор и выйти из этого экрана. После этого появляется меню контрольного пункта.

Меню контрольного пункта. Это меню предоставляет вам возможность сделать изменения на следующий отрезок трассы и просмотреть результаты предыдущих отрезков пути. Стрелки направлений джойстика — просмотр опций, затем нажмите A, B или C, чтобы сделать выбор. Нажмите R или X, чтобы возвратиться в меню контрольного пункта. R — подтверждает ваш выбор, а X — отменяет.

Возможные опции: Continue — продолжение игры; Replay — просмотр предыдущего отрезка пути; Hightlight Reel — просмотр самых лучших отрезков пути; Game Options — изменение следующих опций игры: Audio, Audio Mode или Opponent Video; Game Standing — данная опция дает информацию о ваших результатах по сравнению с вашими соперниками, а также дополнительную информацию о наличии билетов и автомобилей; просмотр результатов и рекордов — стрелки направлений вверх/вниз; Quit Game — выход из игры и возвращение в опцию центрального управления.

Победа или поражение. Если Вы соревнуетесь с соперником, Ваша задача — обойти его без столкновений с полицейскими и без аварий. В конце каждой трассы результативный экран показывает Ваши результаты по сравнению с соперником. Если Вы соревнуетесь с часами, то в этом случае Вы не являетесь ни победителем ни побежденным, Вы просто добиваетесь лучшего результата.

Препятствия на трассе: полицейский или авария. Если Вы попадаете в большую аварию, то Вы теряете автомобиль. После того, как потеряны все автомобили, вы выбываете из игры. Если вы являетесь лучшим на данном отрезке трассы, то вы получаете дополнительный автомобиль. Чтобы получить технические характеристики автомобиля, войдите в меню паузы. Желтая точка на верхней карте показывает возможную дистанцию, а также преимущественное время. В игре единственным ограничителем скорости является полицейский, который может Вас оштрафовать только за превышение скорости. Если Вы все-таки услышали звук сирены, то перед Вами два выбора: если вы нарушили пра-

вила после сирены, то полицейский вас предупреждает о нарушении и вас задерживают на три секунды. Если вы попытались сбежать от полицейского и он Вас поймал, то вы получаете так называемый скоростной билет, который стоит вам 5 секунд. А если Вы попались второй раз, то вы выбываете из соревнований.

Секреты и советы.

- ☞ для укрупнения карты – нажмите С
- ☞ быстро стартовать можно, раскрутив мотор до предела на нейтрале (N), и затем резко включить первую скорость
- ☞ увеличить мощность машины (быстрее разогнаться) – начните игру, затем быстро нажмите L, R, **Ⓝ** на втором джойстике и L, R, A, C на третьем джойстике. Если сработает – Вы увидите предупреждение “CAR CRASHED”. Быстрые машины станут мощнее на 20%, медленные – на 30%.
- ☞ убрать приборную доску и увеличить скорость – в любой момент игры нажмите на втором джойстике **Ⓝ**, L, A. При каждом наборе этой комбинации будут появляться 4 варианта: приборная доска, только спидометр и зеркальце, только спидометр, без всего совсем.
- ☞ машины соперников начнут переворачиваться в воздухе, если:
 1. начните игру и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, **Ⓝ**, после чего выйдите из игры
 2. начните игру снова и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, **Ⓝ** и выйдите из игры.
 3. начните игру и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, **Ⓝ** и выйдите из игры
 4. начните игру и во время загрузки нажмите на первом джойстике L, R, **Ⓝ** и выйдите из игры
 5. начните игру – теперь при игре стоит Вам нажать X – и все машины взлетают в воздух.
- ☞ убрать полицию – в меню опций выделите опцию SKILL LEVEL и быстро нажмите на первом джойстике X, R, A, L и не отпускайте каждую из них, когда будете нажимать. Затем отпустите их разом и начните сначала. Если сработает,

цвет текста на экране станет не желтым, а фиолетовым. Правда, при использовании этого трюка ни рекорды, ни время не смогут быть записаны.

☞ гололед в Альпах – выиграйте призовые машины в конце каждой ступени каждого уровня, победите Ferrari TR512 на Vireg на альпийской трассе. Начните уровень и играйте секунд 10, после чего вернитесь к началу игры и на первом джойстике нажмите и удерживайте кнопку B, а на втором нажмите X, R и C. Если сработает – Вы увидите предупреждение “CAR CRASHED”. Теперь можете получить все прелести обледенелой дороги, если сыграете на время на уровне Alpine.

☞ Ездить на детском самокате со скоростью гоночной машины – начните игру, поиграйте секунд 10, вызовите переигровку и окажетесь в начале. Нажмите одновременно R, **Ⓝ**, B на втором джойстике. Выйдите из гонки. Когда снова начнете играть, получите самокат. Вам стоит лишь один раз ввести код и самокат в Вашем распоряжении во всех гонках.

Po'ed

Тема: DOOMобразная бродилка-стрелялка

Издатель: Апу Channel

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1996

Графика: отличная трехмерная анимация

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: юмор, уход от жестокости изображения

Суть игры: повар космического корабля оказывается один на один с полчищами инопланетных монстров...

Предыстория. Вы — Окс, кок на космическом корабле. Во время очередного патрулирования, корабль попадает в “черную дыру”, где его захватывают инопланетяне. При штурме весь экипаж, кроме вас, погибает. Вооружившись сковородкой, вы отправляетесь в бой...

Об игре. DOOMообразная игра с достаточным количеством нововведений, которые делают игру оригинальной и интересной. Действие происходит в полностью трехмерном виртуальном мире. Ваши враги опасны и своеобразны (огромные смертоносные ... куриные окорочка и прочие в том же духе). Ваше оружие — от сковородки, разделочного ножа, дрели, паяльной лампы до пистолета, пулемета и т.д. Чем больше оружия Вы на себя взвалили, тем труднее идти. Для смены оружия сначала придется убрать старое и лишь потом достать новое. Передвигаться можно по-разному: либо осторожно и медленно ходить босиком, либо одеть тапочки и ходить быстрее. Можно прыгать, а когда найдете летательный ранец, сможете крушить врагов с воздуха. Игра отличается разнообразием ландшафтов и лабиринтов (гигантская космическая станция с кораблем-челноком, огромный ангар с инопланетными постройками и т.д.). Уровни можно пройти по-разному: уничтожить всех врагов или решить головоломку или, если найдете телепортатор — сразу перейти на следующий. Кроме уровней игры существуют еще и секретные подуровни — найдите их. В игре Вы имеете трехмерную карту текущего уровня, на которой отмечены места, где Вы уже проходили. Вы можете выбрать уровень сложности игры (один из трех), а также есть возможность записать в память состояние игры. В целом игру можно считать творческой удачей Апу Channel, смотрится свежо и оригинально.

Управление. *Сокращения:* Рп — горизонтальное передвижение, режим - “пешком”; Рр — передвижение при помощи реактивного рюкзака. Идти вперед — **П**; Идти назад — **У**; Повернуть влево — **С**; Повернуть вправо — **Э**; Посмотреть вниз — **П**+С; Посмотреть вверх — **У**+С; Прыжок (при Рп)—А; Открыть дверь, повернуть переключатель — А + С; Рр —

А+(**П**,**У**); Стрелять — В; Выбор оружия — С + С + (L, R) + С; Шаг влево — L; Шаг вправо — R; Сальто назад — L + С; Смена режимов Рп/Рр — R + С; Пауза / сохранение игры — Р; Выбор скорости передвижения — Х. Карта — Х + С;

При просмотре карты: Повернуть вверх—**П**+С; Повернуть вниз—**У**+С; Повернуть влево—**С**+С; Повернуть вправо—**Э**+С; Уменьшить яркость—А+С; Настроить исходную яркость—В+С; Сделать ярче—С+С; Удалить—L+С; Приблизить—R+С; Продолжить игру—Х+С; Исходный вид карты—Р+С; При запуске ракеты: Повернуть вверх—**П**+С; Повернуть вниз—**У**+С; Повернуть влево—**С**+С; Повернуть вправо—**Э**+С; Сдвинуться влево—L+С; Сдвинуться вправо—R+С; Взорвать ракету—В+С.

Обозначения на экране.

Вверху экрана обозначены (слева направо)

- ◆ Режим передвижения (Рр/Рп)
 - ◆ Количество горючего для Рр и огнемета
 - ◆ Уровень жизненных сил
- Внизу экрана обозначены (слева направо)*
- ◆ Количество боеприпасов для используемого оружия
 - ◆ Используемое оружие

Телепортаторы. При помощи этого устройства вы перемещаетесь на следующий уровень. Телепортатор должен быть включен; для этого надо что-то сделать или найти.

Оружие.

Frying pan/Сковорода — (ваш лучший друг!) Наносимые повреждения (нп) — слабые

Butcher knife/Разделочный нож — можно не только рубить, но и метать, нп — слабые

Drill/Дрель — Попробуй! Тебе понравится! нп — большие

BFD90/Лазер — Противник не может избежать поражения при хорошей наводке, нп — средние

Flame Thrower/Огнемет — Эффективен при большом скоплении противника, нп — средние

Wailer/Пулемет — Хорош в воздушном бою, нп — средние

Rocket Launcher/“Ракетница” — Очень мощный взрыв...

можно почти не целиться, нп — большие, но влияют и на вас.

Pulse Gun/Плазменный автомат — Короче говоря, лучшее оружие

Meat Seeker/Мясоискатель — Обязан своим прозвищем способности снарядов взрываться только при столкновении с живым существом (которым вы тоже являетесь)

Missile-cam/Ракета с наводкой — Управляемая ракета с ядерной боеголовкой. При запуске включается камера на носу ракеты (см. “При запуске ракеты”).

Предметы. Необходимо находить следующие предметы для восполнения боеприпасов, горючего и здоровья:

Health — Повышение уровня жизненных сил

Energy — Энергия

Petroleum — Горючее

Missiles — Ракеты

Tracer Bullets — Патроны

Meat Balls — Заряды для мясоискателя

Ammo Extender — Увеличение возможного количества боеприпасов на 100 единиц

Health Extender — Увеличение возможного уровня жизненных сил на 100 единиц

Энергетические установки.

Infinite Health — Повышение уровня жизненных сил до 100%

Infinite Energy — Увеличение энергии до 100%

Infinite Petroleum — Пополнение запаса горючего до 100%

Общая информация.

Load Game — При выборе данной команды в главном меню появляется список сохраняемых игр. Выберите игру, которую вы хотите продолжить и нажмите В или Pause для возвращения в главное меню.

Save Game — Во время игры нажмите Pause и выберите в меню эту команду. Появится список сохраненных игр. Выберите имя игры и нажмите: А—сохранить на это имя; С—стереть записанную игру; В—сохранить игру под новым именем

Delete Game — При выборе данной команды в главном меню появляется список сохраненных игр. Выберете игру,

которую вы хотите стереть и нажмите С, или Pause для возвращения в меню.

Подсказки и советы.

Во время боя.

— Будучи в Рп, уворачивайтесь от выстрелов, используя “Прыжок”

— Используйте “Сальто” в случае атаки сзади для поворота к противнику

— Для большей меткости “установите” цель в центре нижней части экрана

— Лучшее оружие для воздушного боя это “Лазер” и “Пулемет”

— Некоторые монстры неуязвимы для определенного оружия

При прохождении уровня.

— У убитых монстров можно найти различные предметы

— Следите за обозначениями на стенах и т.п.

— Будьте уверены в том, что собрали все предметы на уровне перед тем, как перейти на другой

— Если вы застряли (попались, влипли) пробуйте все! Прыгайте, стреляйте ... сделайте что-нибудь!!!

Установка уровня сложности.

Легкий Средний Сложный

Умственные способности монстров	тормоз	так себе	поумнее тебя
Выносливость монстров	слабак	средняя	посильнее тебя
Авто-наводка	хорошая	нормальная	нормальная
При просмотре карты игра останавливается	да	да	нет
При выборе оружия прекращается стрельба противника	всегда	иногда	никогда
Повреждения при падении	слабые	средние	сильные
Использование горючего в Рр	не использ.	частично	полностью

Секретные коды. Чтобы увеличить до максимума здоровье, мощность лазера и вооружение — нажмите одновременно А, В и С. Чтобы изменить масштаб обзора — нажмите одновременно Паузу и А; тогда правым или левым шифтом сможете увеличивать или уменьшать вид. Для возврата к нормальному виду — нажмите одновременно Паузу и С.

Phoenix 3

Тема: ходилка в стиле звездных войн

Издатель: 3DO Studio

Графика: анимация + видеозаставки

Вид в игре: фронтальная проекция

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество игроков: 1

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: интересный сюжет, разнообразие уровней

Суть игры: Собрать пилотов и оружие с разных планет

Об игре. В игре Вы путешествуете с планеты на планету, участвуете в межзвездных сражениях во время перелетов и в военных действиях на самих планетах. В игре Вам понадобится способность ориентироваться на месте, чувство направления и быстрота действий (убитые Вами чудовища имеют способность возрождаться по истечении некоторого времени). Отличная графика игры детально прорисована, качество видеозаставок и звукового сопровождения — на высоте.

Игра захватывающе интересна.

ROAD RASH

Опасная дорога

Тема: симулятор мотоцикла

Издатель: ELECTRONIC ARTS

Дата выпуска: 1995

Графика: анимация

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: не имеет аналогов по теме

Суть игры: гонять на мотоцикле по дорогам, сражаясь с другими рокерами, на полученные деньги покупать более крутую технику и оружие.

Содержание игры. По мнению некоторых — Вам надо выиграть, другие считают — что просто выжить. В любом случае, для вас только один путь — выиграть в соревновании третье или два первых места на любом отрезке пути, на всех 5 уровнях. На каждом последующем уровне штрафы более жесткие, отрезки пути более длинные и ваши соперники настроены не очень дружески. Вы должны бить, сбивать и обгонять ваших соперников. Окунитесь в атмосферу клуба рокеров Der Punzer Klub и жизнь станет для вас прекрасной.

Как играть. *До начала соревнования:* Просмотр средств передвижений — стрелки направлений джойстика вверх/вниз/влево/вправо; Выбрать средство передвижения — А, В или С; Установить давление — левый/правый Shift. *На трассе:* Набрать скорость — стрелки направлений джойстика влево/вправо; Тормозить — А; Нажать на газ — В; Заправиться газом (только мотоциклы, работающие на газе) — В (нажать быстро два раза); Ударить кулаком — С; Использовать оружие — С; Ударить рукой сзади — **О**+ С; Удар ногой — **У**+ С; Удар рукой сзади с оружием (если у вас есть оружие) — **О**+ С; Схватить

оружие (если ваш соперник держит его в руке) — С; Поставить игру на паузу — Play/Pause; Наклониться влево — левый Shift; Наклониться вправо — правый Shift; Выход из игры — Pause, затем Stop. *Меню старта*: Выбор опции меню: 1. Стрелки направлений джойстика вверх/вниз/влево/вправо; 2. Нажмите кнопки А, В или С. *Стиль состязания* — для тех, кто хочет одержать быструю победу. Выберите трассу, на которой будут проходить соревнования. Вы можете продвигаться по всем 5 уровням на одном мотоцикле. *Выбор характера соперника*. Если вы выбираете легкий мотоцикл и мягкого по характеру соперника, то: у него быстрее скорость и легче удары. Но если вы выбираете тяжелый мотоцикл и сложный характер, то: мотоцикл движется медленнее, зато удары вашего противника более жестокие.

В клубе Der Punzer Klub. *Опции*: Schmooze — Разговор с другим рокером; Bulletin Board — Выбор следующей трассы; Restroom — Установить опции игры; The Street — Выйти на улицу и подышать свежим воздухом; Olley's Skoot-A-Rama — выбор мотоцикла. Вы можете выбрать мотоцикл: легкий — rat bikes, спортивный — sport bikes, супермощный — super bikes. Но помните главное правило: чем легче мотоцикл, тем проще управлять им на улице.

Установка опций. Вы можете установить метод игры (Thrash или Big Game Mode), выбрать количество игроков, установить звук и сохранить игру.

Сохранить игру: стрелки направлений джойстика вверх/вниз — выбрать слот по вашему желанию и затем нажать кнопки А, В или С.

Восстановить сохраненную игру: стрелки направлений джойстика вверх/вниз — выбрать слот по Вашему желанию и затем нажать А, В или С.

Player Mode. Вы можете соревноваться с часами за лучший результат или выбрать одного из многих соперников.

Player Level. Выберите один из 5 уровней трудности. Чем выше уровень, тем длиннее трасса и жестче ваши соперники. Вы можете установить уровень только в Thrash Mode.

Engine Sounds On/Off или Race Music On/Off. По вашему желанию установите тяжелый рок или легкую музыку.

Jukebox. Выбирайте любую запись студии A&M Records и наслаждайтесь!

На трассе. Нажмите одновременно левый и правый Shift, чтобы просмотреть оборудование панели или мини-обзор.

Оборудование панели указывает следующее: состояние вашего здоровья, уровень горючего, скорость, состояние Вашего мотоцикла, место, занимаемое на трассе, состояние здоровья ближайшего противника.

Мини-обзор указывает такие же параметры, как и панель мотоцикла. Установить мини-обзор — нажать одновременно левый и правый Shift.

После трассы. У вас есть 4 способа закончить соревнование. Если вы заканчиваете 1–3 уровень без поражений, то вы автоматически переходите на 4 уровень. Если вы закончили все пять уровней без особых поражений, значит вы выиграли гонку. Если же вы проиграли на одном из уровней или у вас не достаточно денег, чтобы заплатить за мотоцикл и оборудование, то вы начинаете игру сначала.

Прикол: Если Вы на уровнях 2–5, разогнавшись до 6,6 по одометру на треке Peninsula, свернете на правую обочину, сбросите скорость до 20–30 км/ч и поедете прямо на коров, то они (коровы) станут в весьма интересные позы.

Shock Wave II

Ударная волна-2

Тема: стратегическая стрелялка — симулятор танка, пушки и истребителя

Издатель: Electronic Arts

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1995

Графика: анимация

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество CD в игре: 2

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: великолепный симулятор с разнообразными миссиями

Суть игры: выполнять тактические задачи по обороне своих или уничтожению вражеских сил

Об игре. Продолжение и улучшенная версия игры Shock Wave, выпущенной в 1994 г. Действие игры происходит через 37 лет после звездных войн Shock Wave. Улучшена и детализирована графика, качественные звуковые эффекты. К сожалению, при управлении истребителем, Вы не сможете изменять высоту полета. Зато миссии более разнообразны. Так, Вы можете сражаться еще и на танке, воевать с помощью стационарной артустановки. Вооружения и приборы разнообразны, например, танк Вы можете снабдить лазером или более мощной ионной пушкой (которая правда потребляет и больше энергии), ракетами, дополнительным топливным баком, сканером и т.п. Противники в игре — не безмозглые монстры, они имеют свою тактику боя. И от Вас требуется холодный расчет, чтобы создать свою тактику, ведущую к победе.

Psychic Detective

Детектив-Экстрасенс

Тема: приключенческий детектив

Издатель: Electronic Arts

Графика: интерактивное видео

Знание английского: желательно

Сложность: средняя

Количество игроков: 1

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: большое разнообразие в развитии событий

Легенда игры. Главный герой — экстрасенс Эрих Фокс — расследует смерть отца своей подруги Лайны Познак. В деле замешаны ЦРУ, КГБ и калифорнийская секта “Черный бриллиант” под руководством экстрасенса Макса Миража, превращающая людей в зомби.

Об игре. Игра полностью состоит исключительно из видеофрагментов (более 500) общей продолжительностью более 5 часов, которые специально снимали, как части художественного фильма. Это не значит, что такова и продолжительность игры — игра складывается, как мозаика, из бесконечного количества их сочетаний. Ваше решение, принятое в каждом из них, повлияет на дальнейшее развитие игры, и Вы можете проходить игру много раз по-новому и разными способами, с разными результатами и разными окончаниями, при этом каждый раз игра обернется перед Вами новыми гранями. Тем самым преодолевается основной недостаток интерактивных видеоигр — однозначность сюжета. Во время игры по краям экрана, на котором разыгрываются события сюжета, располагаются иконки людей и предметов, на которые Вы можете воздействовать или читать их мысли, преследовать, ударить их или использовать их мозг как источник информации, вселяться в их мысли.

Snow Job

Наркоработа

Издатель: 3DO Studio

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1995

Графика: интерактивное кино

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: желательно

Сложность: сложная

Количество CD в игре: 2

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: интересный сюжет, использование новых технологий создания игр

Суть игры: предотвратить убийство главной героини

Об игре. Эта игра представляет собой интерактивный детективный фильм, событиями которого Вы можете управлять. Как и положено, в хорошем детективе есть все: насилие, секс, наркотики и пр. Вы играете в нем роль детектива нью-йоркской полиции Джека Ламмонта. Сюжет перекликается с игрой Sherlock Holmes. Расследуется дело, связанное с наркомафией в Нью-Йорке. Лара Калабриз — очаровательная помощник детектива, притом равнодушна к Вам. Ваша роль — определить, кто из 20 подозреваемых пытается убить ее. В вашем распоряжении большой арсенал шпионских приспособлений для подслушивания, слежки и т.п. Вам придется много ездить и многих допрашивать, причем не все ваши собеседники (гангстеры, наркодельцы, стриптизерши и пр.) мирно настроены. Так что держите порох сухим.

SLAM'N'JAM

Тема: спорт

Издатель: Cristal Dynamics

Количество игроков: 1-2

Дата выпуска: 1994

Графика: отличная анимация

Проекция в игре: аксонометрия

Знание английского: не нужно

Сложность: не сложно

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: дополнительный джойстик для второго игрока

Особые достоинства: просто хороший баскетбол

Как играть.

Нападение:

ОУСС — Управлять перемещением игрока на поле. Выделение игрока для отдачи паса.

A — раскачивать защищающихся. Постукивайте во время бега для большего ускорения.

V + ОУСС — Пас. **C** — Бросок по кольцу. **L** — Изоляция.

Во время атаки Ваши напарники по команде освободят проход к кольцу, оставив Вас один на один с Вашим противником.

R — используется для создания возможности свободного броска. Для этого, используя быстрого игрока, нажмите R, чтобы сделать выбор и двигайтесь вокруг Вашего товарища по команде, чтобы оторваться от противника. Затем бросайте по кольцу или прорывайтесь к нему.

P — Пауза в игре/Выход/Взятие тайм-аута.

X — повтор комбинации.

Защита:

A — Пытаться отнять мяч у противника, тоже постукивать для ускорения. **B** — Переключать контролируемого Вами игрока. **C** — Блок или подбор. **L** — Усиление защиты слева. **R** — Усиление защиты справа. **P** — Пауза/Выход (тайм-аут дается только при владении мячом, т.е. в нападении). **X** — повтор.

MAIN MENU. Начиная играть, Вы сразу попадаете в главное меню:

EXHIBITION GAME — простой матч двух команд.

NEW SEASON — позволяет играть полный (82 игры) или укороченный сезон любой командой против компьютера или друга.

CONT.SEASON — продолжить игру в сезоне.

NEW PLAYOFF — играть соответственно в плейофф до Вашего проигрыша в серии или полной победы.



CONT.PLAYOFF — продолжить игру в плейофф.



STATISTICS — можно посмотреть текущие установки и статистику. Последняя записывается после каждой игры.

OPTIONS — выбор параметров для будущей игры.

Exhib.game.

Выбор команды:

*   — для выделения команды хозяев и гостей.

*   или "А" — для выбора команды

* "В" — изменять конференцию

* "С" — переключать дивизионы

Аналогично выбираете следующие опции:

Play mode (Выбор режима игры):

Под названием каждой команды выбираете из следующих режимов:

Manual — играете за игрока с мячом

Franchise — за конкретного игрока

Computer — за команду играет 3DO

Quarter Length (Выбор длины четверти матча) — 2, 4, 6, 8 или 12 минут.

Если Вы удовлетворены выбором, выберите Continue и нажмите Play.

Вы увидите экран Scouting Report, где можно прикинуть сильные и слабые стороны команды.

SHOOTING-NEAR — броски с близкого расстояния

SHOOTING-FAR — броски издали

SPEED — скорость

BALL HANDLING (BH) — способность к защите

Те же данные даются и для каждого игрока, но в числах от 0 до 100.

Выбрав STARTERS, можно заменить основную пятерку игроков.

Выберите Continue для входа в игру. (Хозяева поля всегда в светлой форме, гости — в темной).

New season.

Здесь уже игра в сезоне. Вас ждут большие трудности. Вся статистика и календарь игр записывается в память 3DO после каждой игры. Не забудьте установить количество игр в сезоне. В отличие от простой игры, далее Вы увидите:

Simulate — имитация игры без Вашего участия в ней. Вы перейдете к следующей игре сезона Controls — здесь можно

выбрать противника (человек или компьютер).

New playoff.

Здесь Вы участвуете в играх плейофф.

QUALIFIERS — выбор команд в плейофф: по результатам последнего сезона (Last season) или случайно (Random).

SERIES:



Standard — входите в следующий круг игр при четырех победах в семи или менее играх.

Short — при 2-х победах.

Knockout — станешь чемпионом, только ни разу не проиграв.

Учтите, что нельзя записать игры в сезоне и игры в плейофф. Компьютер помнит только последнюю серию.

Statistics.

Вы увидите 10 лидеров сезона в следующих категориях (используйте  или ). Счет, % попадания с игры, 3-х очковых бросков и штрафных, число подборов, перехватов и блоков.

Options.

Sound FX — включение (ON) и выключение (OFF) звуковых эффектов.

Commentary — речевые комментарии (ON или OFF).

Difficulty — сложность.

Boundaries — выберите OFF, если хотите помешать Вашему игроку выйти за поле.

Fouls — степень вмешательства судей (OFF — невмешательство).

Fatigue — выберите ON-Manual, чтобы можно было заменять уставших игроков. При ON-Automatic компьютер делает это за Вас.

Switch ends — при OFF команды не будут меняться своими полями.

Игра. Теперь о самом интересном. Каждый игрок узнается по занимаемой позиции. Точность попадания отражается в функции игрока. Защитники (G) и нападающие (F) бросают лучше с периметра, чем из центра. Защитники также

обладают самым лучшим укрыванием мяча при ведении. Центровые (С), самые высокие игроки, бросают и блокируют хорошо в 3-х секундной зоне (покращенная зона под кольцом). Силовые нападающие (PF) обычно хороши при прорывах к кольцу. Символом "PG" помечаются разыгрывающие защитники, начинающие комбинации. Мастерство каждого игрока определяется в процентах (от 0 до 100%).

Player Stamina (STAM) — когда Вы установили усталость игроков (Fatigue в положение ON). Этот показатель будет уменьшаться с течением игры. Это соответственно отразится на игре команды.

FRANCHISE VS.MANUAL. Выбор Franchise позволяет играть за одного игрока всю игру или ее часть. Фамилия этого избранника будет в правом верхнем углу. Играя в этом режиме кнопкой В, можно не только давать пас, но и получать его от партнеров. Поменять игрока можно и во время тайм-аута. В режиме Manual Вы контролируете игрока со стрелкой.

Штрафные броски: Сконцентрируйтесь! Ничто в воздухе не сможет помешать Вам. Вы увидите две корзины: неподвижную и колеблющуюся. Нажмите "С" и при их совпадении отпустите. Скорость движущейся корзины зависит от точности игрока (в % в углу экрана).

Тайм-ауты: На каждую игру дается 7 тайм-аутов. Их можно использовать только при владении мячом. Они могут быть полезны для замен и для того, чтобы сбить непрерывные атаки соперника. Для его вызова нажмите Р во время владения мячом. Наведите на надпись Timeout и нажмите Р. В опции Substitute можно заменить игроков. Continue — выход в игру. В режиме Franchise в тайм-ауте можно поменять своего игрока.

Замена: Вы увидите 2 списка игроков: на поле и на скамье запасных. UU — выделяют игрока в поле. CC — отдохнувшего запасного игрока. Р — осуществляет замену. Выйти из режима можно, нажав Х и затем Р.

Повтор (Replay): Во время вида на поле нажмите Х для

включения режима. А — перемотка (просмотр) назад (полная или по кадрам). В — перемотка (просмотр) вперед. С — повтор с нормальной скоростью. UUCC — двигать камеру по полю. Х — возврат в игру. Р — пауза в игре: Continue — для выхода в игру; QUIT — выход обратно в Main Menu.

Статистика (statistics): Статистика выводится после всей игры или после каждой четверти. Используйте CC для просмотра статистики других команд. Статистика включает: позицию, номер, имя, броски с игры, 3-х очковые броски, штрафные, количество очков в игре, сколько минут играл, подборы, пасы, блоки, перехваты и количество фолов. В конце игры будет выбран самый полезный игрок (MVP). После получения игроком шестого фолоа, он удаляется с поля и его надо заменить.

Стратегия.

1. До броска постукивайте по С, имитируя бросок и обманывая соперника.

2. Чтобы сделать Але-оп, нужно отдать пас открытому игроку под кольцом или движущемуся к нему.

3. В защите используйте центрального (С), чтобы контролировать 3-х секундную зону. Он наиболее эффективно блокирует броски.

4. Не пытайтесь бросать, когда между Вами и кольцом находится игрок соперника, который может накрыть бросок. Используйте открытых игроков, быстрые прорывы и перемещение мяча по периметру для поиска лучшей позиции для атаки.

Секретные коды. Для ввода секретных кодов нужно, начав игру, дойти до экрана с информацией о командах SCOUTING REPORT SCREEN. Выберите на нем CONTINUE и дважды нажмите Старт. После этого:

Для индикации процента попаданий — перед началом матча удерживайте С. При бросках процент попаданий будет высвечиваться в верхней части экрана.

Для игры с командами лилипутов — перед началом матча быстро нажмите CC, после чего поставьте игру на паузу и

снимите с паузы.

Для игры с командой милипатов с индикацией процента попаданий — перед началом матча быстро нажмите **С** и **Э** (но последней нажмите **С**), пока мяч не окажется в игре.

SUPREME WARRIOR

Лучший воин

Тема: единоборство с крутыми мастерами, владеющими различными восточными стилями борьбы

Издатель: 3DO company

Количество игроков: 1

Дата выпуска: 1994

Графика: интерактивное кино

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Количество уровней в игре: 10

Количество CD в игре: 2

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: единственная в своем роде реальная драка с видом из глаз!!!

Эта игра записана на 2 CD. Вы можете начинать игру с любого диска. В течение игры Вас попросят сменить диск на другой. Если Вы знаете противника, с которым хотите драться первым, то сразу установите нужный диск: Воины Земли и Огня, их телохранители — на диске 1. Воин Ветра и Фанг Ту со своими бойцами — на диске 2. Прожить полную жизнь — выиграть... Жить, чтобы выиграть — проиграть! (Старая китайская поговорка)

Управление. Directional Pad — выбор пунктов в различных меню. А, В, или С — выбор противника ПП. Play/Pause — вывести на экран меню опций ПП.

Во время боя: D-Pad — изменять технику боя, используя А, В, С (см. дальше); А, В, С — Используются при ударах и

блоках; Play/Pause — пауза в игре; Stop — выйти из битвы в начало.

В любой точке: Play/Pause — прервать небоевые сцены в игре; А + В + С (вместе) — изменить язык с английского на кантонский (диалект китайского); А + В + С + Stop — перезагрузить игру.

Битва. CHI YAD — А + С. *Удары руками:* Хук справа — А + D-Pad **Э**; Хук слева — А + D-Pad **С**; Удар ребром ладони — **Э**А + LS + D-Pad **Э**(**С**); Удар по корпусу двумя руками — А + D-Pad **П**. *Удары ногами:* Удар наотмашь справа (слева) — С + D-Pad **Э**(**С**); Боковой удар справа (слева) — С + LS + D-Pad **Э**(**С**); Встречный удар — С + D-Pad **П**. *Комбинации:* Любые два или больше в быстром сочетании. *Блоки:* Правый блок — В + D-Pad **Э**; Левый блок — В + D-Pad **С**; Передний блок — В + D-Pad **П**. Когда Вы победите врага, Вы получите возможность использовать специальную технику. Телохранители предлагают мастерство, которое могущественное, но временное. Воины обучат Вас специальным движениям, которые могут быть использованы против других противников (нельзя их использовать против самого воина, обучившего Вас, и его телохранителей).

Секретные движения: Ладонь Будды — А + D-Pad **У**; Удар леопарда — В + D-Pad **У**; Глаз Феникса — С + D-Pad **У**. *Специальное мастерство:* Сила двух драконов — А + RS + D-Pad **С** (увеличивает Вашу атакующую мощь); 7 предков ЦИ контролируют положение — А + RS + D-Pad **П** (техника броска не уменьшит Ваши атакующие ЦИ); Омолаживающий чай сливового дерева — А + RS + D-Pad **Э** (Мгновенное восстановление здоровья и атакующих ЦИ); Золотой жемчуг жизнеспособности — В + RS + D-Pad **С** (ускоряет процесс выздоровления); Защита железного лотоса — В + RS + D-Pad **П** (Временно делает Вас неуязвимым); Нефритовая черепашка долговечности — В + RS + D-Pad **Э** (повышает Вашу выносливость); Удар змеи — С + RS + D-Pad **С** (самый эффективный удар автоматически выбирается для Вас); Положение без тени — С + RS + D-Pad **П** (заменяет движения противника); Глаз тиг-

ра — C + RS + D-Pad☉ (Дается сигнал перед оптимальным временем удара). “Грязные хитрости”: Они могут быть украдены у воинов. Вы можете их использовать в финальной битве. Землетрясение — A + LS + D-Pad⓪; Огненный шар — B + LS + D-Pad⓪; Ураган — C + LS + D-Pad⓪.

Помните: все секреты величайшего воина требуют терпения и изобретательного изучения.

Ваши противники.

Воин Земли.

Имя: Зуикхан.

Стиль борьбы: монгольская борьба руками. Специальное мастерство: большая физическая сила, использует специальную технику, как Ладонь Будды. Опасайтесь его Землетрясения. Уязвимость: он имеет плохой характер, граничащий с психозом, поэтому он любит бить справа в лицо своему противнику, если хотите ударить его, ждите, когда он откроется.

Охранитель 1.

Имя: Стоун.

Стиль: монгольская борьба руками. Мастерство: Сила слона, может сломать бедренную кость двумя пальцами. Любит использовать удары руками. Уязвимость: не обладает хорошей стратегией боя. Он будет пытаться достать Вас в открытую. Этот момент и нужно поймать.

Охранитель 2.

Имя: Ambrosia (ледовый убийца).

Стиль: Дахонгский бокс. Использует технику Глаза Дьявола, заставляющую противника терять разум. Уязвимость: некоторая неуверенность в ее технике и использование ею только встречных ударов дают возможность медленно, удар за ударом, победить ее.

Воин огня.

Имя: Хату.

Стиль: Кун-Фу, стиль животных. Техника: двигается быстро, змеевидные движения руками. Смотрите за его ногами. Самый смертельный удар — удар Леопарда. Также не

поймать его на огненный шар. Уязвимость: пытаться ударить Вас, он будет открывать то одну сторону лица, то другую. Поэтому используйте хук справа или слева.

Охранитель 1.

Имя: Juk-San.

Стиль: Кун-Фу. Техника: имеет удар, острый как бритва, что может быть очень опасно. Уязвимость: он очень точен в своих движениях, но открывая свое лицо, он невнимателен.

Охранитель 2.

Имя: Chung.

Стиль: Кун-Фу, северный стиль. Техника: хорошие способности к акробатике, что он использует в бою. Он двигается по кругу так быстро, что будет сбивать Вас с толку. В общих чертах, его техника — дальнего боя. Уязвимость: Он будет хорошо открыт во время пауз между своими большими движениями.

Воин ветра.

Имя: Prince Yi.

Стиль: У-Шу. Техника: очень быстр. Он говорит, что ударит 30 раз до того, как жертва почувствует первый удар. Это никто не измерял, но его скорость около 60 миль в час была подтверждена. Он мастер Северного и Южного стилей и пяти стилей животных. Использует: Глаз Феникса и Ураган. Уязвимость: он очень нетерпелив и часто принимает быстрые, опасные решения. Смотрите, когда он повернется к Вам спиной. Тогда самое время для комбинаций.

Охранитель 1.

Имя: Swei-Jin.

Стиль: Кун-Фу и др. стили. Техника: Ее удар несет силу трех мужчин, ее удары в пять раз быстрее, чем у обычного человека. Есть способность поймать и связать руки противника одной рукой, пока другая наносит быстрые удары. Уязвимость: любит много движений с вращением. Ловите ее, когда она закончит его и будет разбалансирована.

Охранитель 2.

Имя: Chao-Yen.

Стиль: У-Шу. Техника: он высоко взлетает и быстрее, чем кто-нибудь еще. Он может прыгнуть в воздух, обернуться вокруг и напасть на противника. Уязвимость: он имеет одну слабость — свой живот. Цельтесь в него, больше чем одним ударом.

Fang Tu.

Стиль: Северная система шаолиньского военного искусства, тибетский бокс и монгольская борьба руками. Техника: очень сильный. Мастер тибетских мистических наук. Может увеличить свою силу до сверхчеловеческого уровня. Он может управлять мозгом человека на расстоянии 15 метров. Он может генерировать электрические удары на расстоянии до 10 метров. Он также может контролировать потерю крови, восстанавливаться после ударов, но он уязвим для огнестрельного оружия. Он также великолепный алхимик. У него нет слабостей!

Охранитель 1.

Имя: Hing Xiong.

Стиль: Кун-Фу. Техника: он мастер сохранения энергии и не делает ненужных движений, Двигая только своей ногой, он ударит соперника пять раз, который и моргнуть не успеет. Слабости: он оставляет свое лицо открытым и его часто можно поймать ударом ребром ладони.

Охранитель 2.

Имя: Hing Tien.

Стиль: Кун-Фу. Техника: Хорошее чувство баланса. Может ударить в прыжке двумя ногами. Уязвимость: немного медленнее, чем его брат, и он может быть пойман, когда свирепо смотрит на Вас. Бейте его в голову, когда это случится.

Стратегия.

SECRET MOVES — знаки специальных движений.

DIRTY TRICKS — “грязные хитрости”.

ATTACK CHI — количество оставшихся ЦИ (Ваша скорость и сила).

KNOCKDOWNS — количество нокдаунов.

HEALTH CHI — количество энергии до нокдауна.

SPECIAL SKILLS — знаки мастерства.

OPPONENT'S HEALTH CHI — сколько ударов выдержит противник до нокдауна.

Атака. Для каждого удара существует определенный Золотой Момент. Чем ближе к нему Вы атакуете, тем больше вредите противнику. Атаковать в нужный момент — это способ повысить количество Ваших ЦИ. Чем больше их у Вас, тем больше вред. Комбинация и специальные движения создают большие разрушения. Удары ногами опаснее, чем руками. Руки используются в ближнем бою, ноги — в дальнем.

Блок. Если Вы не заблокируете удар противника, то получите полное разрушение. С блоком оно уменьшится. Чем точнее поставите блок, тем меньше энергии потеряете. Большую эффективность создает конкретный блок — по направлению удара. Если Вы точно угадаете с блоком, то получите Super-блок, отбирающий энергию у противника и повышающий ее у Вас, а также Ваши ЦИ.

Капитулирование. Вы можете сдаться в любое время, когда уровень ЦИ очень низок, но Ваше максимальное здоровье и атакующее ЦИ будут уменьшены.

Примечание: На самом простом уровне Вы будете видеть подсказки по технике, но не сможете использовать специальные движения.

Удачи Вам!

WING COMMANDER III

the Heart of the Tiger

Команда Крылья 3

Тема: боевой симулятор

Издатель: Electronic Arts

Количество игр: 1

Дата выпуска: 1995

Графика: интерактивное кино, трехмерная графика

Проекция в игре: вид из глаз

Знание английского: не обязательно

Сложность: сложная

Количество CD в игре: 4

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: одна из самых крутых игр для 3DO

Суть игры: управлять космическим кораблем, борьба с космическими злодеями.

С "Wing Commander III" Вы сможете САМИ участвовать в тех самых "звездных войнах", которые раньше просто смотрели в кино или по TV.

Об игре. Эта игра необычная. Занимает 4CD из-за обилия качественных видеофрагментов. Во время видеозаставок Вы сами выбираете, куда направиться, что делать и с кем общаться. При этом Вы принимаете решения, которые повлияют на весь дальнейший ход игры. Декорации, костюмы, актеры (Малколм Макдауэл в роли командора Толвина) и прочий антураж игры дадут, пожалуй, фору неплохому голливудскому фантастическому боевику. В отличие от Daedllus Encounter, игра Wing Commander не ограничивается интерактивным кино. В игре Вы должны выполнять задания по борьбе с космическими злодеями, управлять космическим кораблем со сложным управлением, на освоение которого Вам потребуется время. Вам надлежит также освободить пленников, в том числе и Вашу невесту, которых захватили Килра-

чи (Kilrathi — враждебная землянам инопланетная раса). При выполнении сложных заданий Вам пригодится *опция сохранения игры*.

Трехмерная графика, плавность изменения изображения придают игре особую красочность. Правда, при сильном приближении к объектам видны графические недоработки. В целом, Wing Commander III с многочисленными видеофрагментами и реалистичными космическими полетами достоин занять почетное место в коллекции 3DO.

Предыстория. Война между конфедерацией Терран и империей Килра, длящаяся уже сорок лет, началась с уничтожения корабля "Jason" в 2629 г. За этим последовали другие нападения на корабли конфедерации. Попытки установить контакт с правительством Килра не увенчались успехом... Игнорирование переговоров и продолжение нападений вынуждают конфедерацию Терран объявить войну империи Килра. На протяжении всей войны идут безуспешные для обеих сторон бои за стратегические районы галактики. В 2669 г. командование Терран засылает сверхсекретный корабль (название засекречено) на территорию империи Килра. Цель — обнаружение и уничтожение килрайских войск...

Развитие империи Килра. Цивилизация килрийцев зародилась на планете Килра. В процессе эволюции килрийцы, изначально бывшие охотниками, значительно преуспели в военном искусстве. Этому способствовали постоянные междоусобные войны, по сравнению с которыми земные — детская игра. Теперь для разросшейся империи завоевание любой непокорной галактики является естественным стремлением.

Типы заданий.

Патрулирование (Space Warning & Control).

Цель: сбор информации о конкретном секторе, уничтожение кораблей-разведчиков противника, блокирование торговых и транспортных путей. Рекомендации: Обычно выполняется 2—4 группами. Важно иметь резерв для непредвиденных ситуаций.

Нападение (Objective Raid).

Цель: Нападение/Уничтожение/Вывод из строя стратегических объектов. Рекомендации: Обычно выполняется при малом количестве или отсутствии истребителей противника. Бомбардировщики вводятся после уничтожения кораблей прикрытия.

Конвой (Escort).

Цель: Защита транспортируемых объектов. Рекомендации: Должны уничтожаться все обнаруженные корабли противника, кроме базовых.

Удержание контроля (Superiority).

Цель: Уничтожение истребителей противника. Рекомендации: Аналогично "Патрулированию".

Поддержка основных сил (Main Force Support).

Цель: Поддержка передовых сил. Рекомендации: Так как базовый корабль используется как опорный пункт для истребителей с других кораблей, важно предотвращать возможные проникновения противника в сектор операции.

Отвлекающие маневры (Recon in Force).

Цель: отвлечение внимания от действий основных сил, действия в тылу противника, уничтожение второстепенных объектов. Рекомендации: Проведение операций без поддержки основных сил.

Защита базового корабля (Fleet Defence).

Цель: Защита флота от массированных атак противника. Рекомендации: Основной корабль должен быть защищен от попадания ракет и т.п. Задача каждой группы заключается в уничтожении ракет, истребителей и "вызова огня на себя".

Секретные коды. После загрузки игры на экране TCS VICTORY с надписями NEW GAME, CONTINUE, LOAD GAME одновременно нажмите и удерживайте левый шифт и кнопку P. Курсор начнет двигаться от одной опции к другой и, когда он будет указывать на "CONTINUE", нажмите кнопку A. На экране появится секретное меню. Если вместо этого появилась рубка управления — нажмите вновь левый шифт и кнопку P, и Вы — в секретном меню. Для выхода из

меню снова нажмите левый шифт и кнопку P.

Управление игрой.

На корабле:

	Control Pad	Джойстик
Выбрать действие:	⬆, L или R	⬆⬆⬆
выполнить действие:	A, B или C	Курок
Пропустить видеосюжет:	Stop	S

Во время полета:

Управление кораблем:	⬆⬆⬆	⬆⬆⬆
Переместиться влево/вправо:	B ⬆или B ⬆	B ⬆или B ⬆
Ускорение/замедление:	B ⬆или B ⬆	B ⬆или B ⬆
Включение ускорителей:	L+R	C
Автопилот ("Прыжок" в Excalibur):	L+B	⬆
Катапультирование:	A+B+C	S+P
Стрельба ракетами:	A	A
Стрельба из пушек:	C	Курок
Поменять тип ракет:	L+A	S+A
Поменять тип пушек:	L+C	S+Курок
Отсоединить макет:	R+C	hat + ⬆
Сменить цель:	R+A	hat ⬆или ⬆
Включить "Невидимку":	L+A, потом A	S+A, потом A
(выберите среди ракет "Невидимку" (Cloaking Device), а затем A, чтобы включить или выключить)		
Вид объекта (просмотреть корабли):	Play/Pause+C	P+C
Карта/Пауза:	Play/Pause+A	P+A
Манипуляция картой:	⬆⬆⬆	⬆⬆⬆
Уменьшение/Увеличение:	A или B	A или B
Сменить направление движения:	L или R	⬆или ⬆
Закончить просмотр карты/меню:	Stop	S
Общение:		
Пропустить видеосюжет:	Stop+C	S+C
Разговаривать:	R+B (держат)	M (держат)
Выбрать получателя/фразу:	⬆или ⬆+R+B	M+hat⬆или ⬆
Открыть меню выбора фраз:	R+B+⬆или ⬆	M+hat⬆или ⬆
Произнести фразу:	Отпустить R+B	Отпустить M

Атаковать/Атаковать мою цель: Play/Pause+**Ⓝ** S+**Ⓝ**
Дразнить врага/проверка состояния: Play/Pause+**Ⓞ** S+**Ⓞ**
Подсказка: Play/Pause+**Ⓟ** S+**Ⓟ**
Запрос посадки/Построение: Play/Pause+**Ⓠ** S+**Ⓠ**

Zhadnost the People's Party

Жадность

Тема: шоу-головоломка; приключения

Издатель: Studio 3DO

Количество игроков: 2-5

Дата выпуска: 1995

Графика: интерактивное кино + трехмерная анимация

Знание английского: требуется

Необходимые аксессуары: дополнительные джойстики

Особые достоинства: лучшая головоломка для 3DO

Если у Вас есть чувство юмора, немного знания английского, если Вы любите играть в компании, тогда Жадность — игра для Вас. Это веселая головоломка с интересными заданиями, и Вы можете смело приглашать друзей в гости, включить 3DO и не бояться, что на Вашей вечеринке будет скучно. В игре могут участвовать от двух до пяти человек. Для каждого есть несколько видеофрагментов, раскрывающих сущность их личности. Каждому игроку придется противостоять не только друг другу, но и ведущему шоу — Бобу, благодаря которому на Вашем пути будут возникать разнообразные препятствия. Жадность Народной Партии — это шоу-игра на деньги, которая происходит в полуразрушенной стране, пытающейся встать на капиталистический путь развития. Но игра высмеивает не только образ жизни Восточной Европы, но и свой собственный — американский. Приятно увидеть хоть какие-то русские нотки (пусть даже советские) в заокеанском программном 3DO продукте. Жадность сделана с большим чувством юмора, но чтобы понять приколы, необходимо некоторое знание английского. Правда в

игре есть много забавных заданий, которые совершенно не требуют знания языка. Игра продается в комплекте с джойстиком (по весьма выгодной для Вас цене), что решает проблему подключения второго игрока.

Mazer

Ходящий по лабиринту

Тема: боевая ходилка

Издатель: American Laser Games

Графика: аксонометрия

Знание английского: не обязательно

Сложность: средняя

Возможность сохранения игры: в конце каждого уровня

Количество CD в игре: 1-2

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: разнообразие уровней

Легенда игры. Вновь Semag, раса пришельцев из звездной системы Nacigema, завоевали Землю. Для того, чтобы поддержать свои порядки, они создали многочисленные военные базы, управляемые боевыми роботами. Эти сверхсекретные базы используются как научно-исследовательские центры для разработки человеческих киборгов. Предполагается, что эти киборги будут неотличимы от обычного человека и смогут проникать в последние очаги сопротивления человечества, чтобы уничтожить их. Разрозненные группы мятежников — последняя надежда Земли уничтожить власть Semag. Как один из добровольцев, Вы должны освободить людей, сохраняемых в замороженном состоянии на каждой базе, и уничтожить робота-”босса”. Вы снабжены био-расширителем, который увеличивает ваши обычные способности, энергетическим экраном и выбранным вами оружием.

Как играть. Игра начинается с демонстрации ролика. Для того, чтобы начинать игру, нажмите кнопку Start. Появляется экран выбора игрового персонажа, Вы можете вы-

брать одного из четырех героев. Первый игрок выбирает на правой половине экрана, игрок 2 — на левой. Используйте стрелки джойстика, чтобы перемещать указатель от одного персонажа к другому, и нажмите любую кнопку (кроме Start или Stop), чтобы выбрать выделенный символ.

Если один игрок находится в середине игры, второй игрок может присоединиться к нему, нажав кнопку Start, пока первый игрок играет один из уровней (то есть не в уровне бонуса, не во время предварительного просмотра уровня и не в экране статистики уровня). Небольшое изображение одного из персонажей появляется в нижнем углу экрана. При помощи стрелок джойстика выберите нужный вам персонаж и нажмите кнопку, чтобы активизировать выбранного героя.

Если игрок теряет свою последнюю жизнь на уровне, дается возможность продолжения игры (перезапуск с начала уровня) с новым персонажем. В режиме двух игроков, первый игрок, потерявший все жизни, может нажать кнопку Start, чтобы выбрать новый персонаж, но при этом должен подождать, пока другой игрок или завершит уровень или потеряет все свои жизни.

Игровой экран.

Кнопки Управления при игре:

◆ А — Атака. Способ атаки различен, если противник находится далеко от персонажа или прямо перед ним. Одновременное нажатие кнопки А и стрелки на джойстике позволяет одновременно двигаться и стрелять. Одновременное нажатие кнопок А и С позволяет выполнить специальную атаку (она более действенная, но требует больше времени для ее завершения).

◆ В — Турбо. Ускорение стрельбы, прыжков, бега и т. п.

◆ С — Защитное поле. Создает вокруг игрока защитное поле в виде шара. По мере убывания энергии, поле становится все светлее и светлее, пока не исчезнет совсем.

◆ Правый Shift — Прыжок. Позволяет делать небольшие прыжки.

◆ Stop — Пауза в игре

Увеличение энергии/силы игрока. В начале игры каждый персонаж появляется на панели телепортатора соответствующего цвета (синяя панель для игрока 1, красная — для игрока 2). Панель телепортатора игрока снова появляется, если игрок теряет до 40% здоровья, и восстанавливает 20% мощности экрана, турборежим и здоровье, если игрок проходит по ней. Когда спасен первый человек, и каждые 2 человека после этого, появляется возможность восстановить здоровье, защитный экран турборежим. Если все люди спасены — появляются супер-возможности вашего игрока.

Подсказки к игре:

1. Освобождайте людей, стреляя по капсулам. Когда вы освободите всех людей, получите дополнительные очки и супервозможности.

2. Удерживайте нажатой кнопку “Турбо”, чтобы усилить Вашу атаковую и защитную мощь.

3. Одновременное нажатие кнопки “Атака” и стрелки джойстика дает возможность двигаться и стрелять одновременно.

4. Одновременное нажатие кнопок “Защитное поле” и “Атака” дает возможность использования спецоружия.

5. Старайтесь разрушить питающую энергостанцию, чтобы остановить вражеских роботов.

6. Дополнительная жизнь дается за каждые 30 000 очков.

3DO для взрослых

The Coven

Тема: мистическая эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

Фильм сделан в мистическом стиле. Сюжет невнятен. Одна сцена перетекает в другую, та в свою очередь перепрыгивает в третью и т.д. В главной роли звезда журнала Penthouse — Janine. Эротика по российским меркам весьма слабая. Съемки живописны, красивый антураж. Фильм может служить фоном для отдыха.

Immortal Desire

Тема: мистическая эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

В главной роли Сара Гамильтон. Сложный затянутый художественный сюжет: разлученные влюбленные путешествуют во времени, чтобы воссоединиться. Эротика слабая. Трудно представить себе, кому бы понадобился этот диск.

SEX

Тема: мистическая эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

Грезы одинокого бизнесмена о сексе, многие из которых достаточно откровенны (весьма умеренно для избалованного российского зрителя).

Красивая музыка. Красивые женщины.

В фильме снимались: Nikki Dial, P.J.Sparxx и Crystal Wid-
er.

Blonde Justice

Тема: детектив + эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

Фильм о закулисной жизни стриптиз-клуба. Одну героиню-стриптизершу запугивают, а другую убивают.

В этом странном стриптиз-клубе все артистки почему-то танцуют одетыми. Лишь изредка звезда клуба появляется на экране с обнаженной грудью.

Ни сюжет, ни эротика не впечатляют.

Cheating

Тема: эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

В главных ролях — голливудские красавицы: Join Ashlin, Cristina Angel и Leena.

На этом диске Вы сможете увидеть, как героини фильма и их мужья изменяют друг другу.

Love Bites

Тема: мистика + эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не обязательно

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

На этом диске 6 видеосюжетов — мистически сюрреалистических историй о том, как полуобнаженные девушки-вампиры жаждут любви с Вами.

Plumbers Don't Wear Ties

Тема: эротика

Издатель: JC Research Inc.

Графика: видео

Знание английского: желательно

Сложность: не сложная

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: юмор, необычность

Игра создана с использованием самых последних достижений интерактивной технологии. Интересна, забавна, необычна. Страстные сексуальные сцены, комичные ситуации, бесстыдные предложения и невероятная концовка.

Секреты: для отмены цензуры при просмотре полнометражного видео нажмите: **000000** и кнопку X. При правильном наборе кода в начале игры появится еще одно видео, а затем не будет цензуры.

Supermodels Go Wild

Тема: эротика

Издатель: Vivid Interfctive

Графика: видео

Знание английского: не требуется

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: красивые девушки, красивые пейзажи

Вместе с пятью красивейшими девушками путешествуете по побережью Калифорнии на велосипедах, купаетесь и лазаете по горам.

Steamy Windows

Тема: эротика

Издатель: Vivid Interactive

Графика: видео

Знание английского: не требуется

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

Весьма странные вещи творятся в квартире, куда переехала молодая пара.

На запотевших стеклах окон возникают соблазнительные девушки. Они танцуют перед новоселами, раздеваются и ... — посмотрите, когда купите диск.

American Blonde

Тема: эротика

Издатель: Vivid Interactive

Графика: видео

Знание английского: не требуется

Сложность: 0

Количество CD в игре: 1

Необходимые аксессуары: стандартный комплект

Особые достоинства: нет

Фильм о трех молодых парах, их сексуальных фантазиях и пристрастиях.

В главной роли — Джанин, снимавшаяся до этого в многочисленных порнофильмах.

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Blade Force	3
2. Captain Quasar	11
3. Cyberia	13
4. The D	20
5. Demolition Man	24
6. DOOM	29
7. Flying Nightmares	33
8. Alone in the Dark 2	39
9. Immercenary	42
10. Need for Speed	49
11. Po'ed	55
12. Phoenix 3	60
13. Road Rash	61
14. Shock Wave 2	63
15. Psychic Detektive	64
16. Snow Job	65
17. Slam & Jam	66
18. Supreme Warrior	72
19. Wing Commander 3	78
20. Zhadnost the People's Party	82
21. Mazer	83
22. The Coven	86
23. Immortal Desire	86
24. SEX	87
25. Blonde Justice	87
26. Cheating	88
27. Love Bites	88
28. Plumbers Don't Wear Ties	89
29. Supermodels Go Wild	89
30. Steamy Windows	90
31. American Blonde	90

Steamy Windows

1. Blade Force 3

2. Captain Quason 41

3. Cyberia 13

4. The D 20

5. Demolition Man 24

6. DOM 29

7. Flying Nighthawks 33

8. Steps in the 38

9. Immercant 42

10. Need for Speed 47

11. 52

12. Phoenix 2 57

13. Road Rash 61

14. Shock Wave 2 65

15. Psychic Detective 69

16. Snow Job 73

17. Siam A Jam 77

18. Supreme Warrior 81

19. Wing Commander 3 85

20. Xanadu: The People's Party 89

21. Xanadu 93

22. The Coven 97

23. Immortal Desire 101

24. SEX 105

25. Blonde Justice 109

26. Charming 113

27. Love Bites 117

28. Plumber T 121

29. 125

30. 129

31. American 133

Издательство "Прогресс".

Подписано к печати 20.06.96. Формат 60 x 90/16.

Печать офсетная. Гарнитура "Таймс". Усл.печ.л. 6.

Тираж 900экз. Заказ № 53.

Отпечатано в типографии АО "Сатис".

PANASONIC 3DO

1. Blade Force
2. Captain Quasar
3. Cyberia
4. The D
5. Demolition Man
6. DOOM
7. Flying Nightmares
8. Alone in the Dark 2
9. Immercenary
10. Need for Speed
11. Po'ed
12. Phoenix 3
13. Road Rash
14. Psychic Detektive
15. Shock Wave 2
16. Snow Job
17. Slam & Jam
18. Supreme Warrior
19. Wing Commander 3
20. Zhadnost the People's Party
21. Mazer
22. The Coven
23. Immortal Desire
24. SEX
25. Blonde Justice
26. Cheating
27. Love Bites
28. Plumbers Don't Wear Ties
29. Supermodels Go Wild
30. Steamy Windows
31. American Blonde

2006